

Sumário

Desenvolvedor Mobile com 4 anos de experiência, especialista na construção de ecossistemas complexos utilizando **Flutter (Mobile, Web e Desktop)** e **Android Nativo (Java/Kotlin)**. Sólida vivência em arquiteturas escaláveis (Clean Arch, SOLID, MVVM) e implementação de Design Systems para garantir consistência e fidelidade de UI/UX. Experiência em **Modern Android (Jetpack Compose)**, gestão de dependências em Multi-repo (Git Dependencies) e habilidade avançada em Troubleshooting e análise de logs para resolução de falhas, complementada por conhecimentos em infraestrutura Cloud (AWS).

Experiência Profissional

Desenvolvedor Pleno — Sweda Automação Comercial, Nov 2021 - Atual

- Soluções Híbridas (Flutter & Android): Desenvolvi a ponte entre interface Flutter e serviços Android em foreground. Implementei **Platform Channels** e **Broadcast Receivers** para garantir a persistência de servidores locais.
- Troubleshooting e Performance: Reduzi Janks e aumentei em 50% a velocidade de atualização de dados ao migrar processamentos pesados para Isolates. Solucionei falhas complexas de integração utilizando **Logcat**, **Stack Traces** e **DevTools**.
- Integrações: Homologuei módulos de pagamento via SDK Nativo (POS Stone) e API PIX (OpenPix). Implementei uma camada de servidores HTTP para consumo de **APIs RESTful** e estabeleci comunicação assíncrona via ActiveMQ (Pub/Sub), assegurando a integridade financeira e sincronia de dados entre PDV e ERP.
- Infraestrutura Cloud: Administrei recursos **AWS (S3, EC2)** e configurei o ecossistema **Firebase** (Crashlytics). Implementei o rastreamento de Custom Events no **Google Analytics**, fornecendo dados para os tomadores de decisão. Simulei ambientes de cloud localmente utilizando **Docker** e **LocalStack**.
- Arquitetura e UI/UX: Refatorei aplicações legadas aplicando **Clean Architecture** e **SOLID**, promovendo desacoplamento e testabilidade, reduzindo a complexidade de manutenção futura. Criei e implementei um **Design System** centralizado (ThemeData) para garantir consistência visual, com reutilização de componentes, e responsividade entre aplicações Web e Mobile. Traduzi protótipo **Figma** (com Dev Mode) para interface Mobile, garantindo fidelidade visual absoluta (Pixel-Perfect) à experiência planejada.
- Qualidade de Software: Implementei pipelines de **testes automatizados** (Unitários e de Widget) seguindo o padrão AAA e uso de **Mockito**. Atuei ativamente em Code Reviews e rituais Ágeis (**Scrum**), assegurando a integridade do código via **GitFlow**.

Projetos Pessoais

- ‘Guitar Notebook’ ([saiba mais](#)) | **Aplicação Flutter Multiplataforma** - Ferramenta para gerenciar estudos, publicado na Play Store.
- Construído com Flutter/Dart, utilizando **Provider** para gestão de estado performática e **Drift** para persistência de dados híbrida (SQLite no Mobile / IndexedDB na Web). Pipeline de **CI/CD** configurado com **GitHub Actions** para automação de build e deploy. Design responsivo para Web e Mobile, com suporte a **internacionalização (i18n)**.
- ‘Cidarte’ ([saiba mais](#)) | **Aplicação Nativa Android** - App para descoberta de filmes, integrado com a TMDb API.
- Desenvolvido em Kotlin utilizando **Hilt** para injeção de dependência, **Coroutines & Flow** para gerenciamento assíncrono reativo (com operadores avançados como debounce na busca), **Retrofit/OkHttp** para networking e **Room** para persistência local. Interface 100% declarativa com **Jetpack Compose** (Material 3).

Formação Acadêmica

Análise e Desenvolvimento de Sistemas — FATEC Guarulhos, 2020-2024

- Soft Skills** Atenção aos detalhes e perfeccionismo. Resolução de problemas. Comunicação.
- Linguagens** Português — Nativo; Inglês — B2 (TOEIC: 720); Espanhol — A2.
- Hobbies** Esportes, Academia, Música, Filmes.