

Atividade de Programação 3 (A3)

Atividade 3

Faça um programa para fazer a equalização do histograma de uma imagem em níveis de cinza. Teste o program com a imagem fornecida (beach.png), gerando nova imagem com histograma equalizado (beach_mod.png).

Restrições

É permitido **apenas** o uso das funções matemáticas e de leitura e escrita de arquivos de imagem disponíveis em bibliotecas de terceiros, as demais funções devem ser implementadas.

Forma de entrega

A entrega deve ser feita via Ensino Aberto. Entregar os arquivos com o código-fonte do programa e as imagens utilizadas e geradas pelo programa. Gere um arquivo compactado de extensão ZIP contendo todos os arquivos necessários para a execução do programa.