# Matématica e estatística

# Lógica Matemática

#### **Objetivo:**

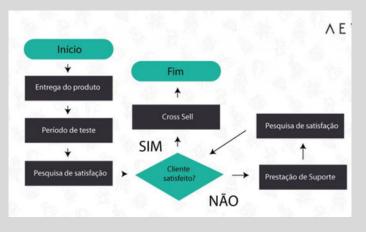
Compreender os fundamentos da lógica matemática e seu papel na construção de algoritmos e estruturas de decisão em sistemas computacionais.

#### O que é lógica matemática?

A lógica matemática é uma área da matemática que estuda os princípios do raciocínio formal. Ela fornece as regras e ferramentas para construir argumentos válidos, verificar a veracidade de sentenças e estruturar tomadas de decisão — aspectos essenciais na computação.

## Por que é importante para Análise e Desenvolvimento de Sistemas?

- A lógica é a base dos algoritmos, das estruturas condicionais (if, else, switch) e dos laços de repetição (while, for).
- Permite ao desenvolvedor testar condições, validar dados e estruturar fluxos de decisão de forma eficiente e sem ambiguidades.
- Também é fundamental em engenharia de software, inteligência artificial, bancos de dados (consultas lógicas em SQL) e verificação formal de sistemas.



#### **Proposições**

- Sentenças declarativas que podem ser verdadeiras (V) ou falsas (F).
- Exemplo: "2 é par" (V), "3 é divisível por 2" (F)

#### **Operadores Lógicos**

- Negação (¬): inverte o valor lógico.
- Conjunção ( ∧ ): verdadeiro somente se ambas as proposições forem verdadeiras.
- Disjunção ( ∨ ): verdadeiro se pelo menos uma das proposições for verdadeira.
- Condicional (→): falso apenas se a primeira for verdadeira e a segunda falsa.
- Bicondicional ( ↔ ): verdadeiro se ambas forem iguais (ambas V ou ambas F).

#### Tabelas-Verdade

Representam todos os possíveis resultados das operações lógicas com base nos valores das proposições.

#### **Equivalências Lógicas**

- Técnicas para simplificar expressões lógicas sem alterar o resultado final.
- Exemplo: ¬(A ∨ B) é equivalente a ¬A ∧ ¬B (Lei de De Morgan).

#### **Quantificadores**

- Universal (∀): afirma que uma propriedade vale para todos os elementos.
- Existencial (∃): afirma que existe pelo menos um elemento com uma propriedade.

### Aplicação prática na computação

- Condicionais (*if/else*) em programação.
- Laços de repetição com condições booleanas.
- Validação de entradas, verificações de segurança, sistemas especialistas.