

# Programação para Internet

## Bacharelado em Ciência da Computação – FACOM – UFU

Prof. Flávio de Oliveira Silva, Ph.D.

O objetivo desta atividade é conhecer e utilizar a linguagem JavaScript.

Para maiores informações, consulte a referência sobre os objetos da linguagem em (<http://www.w3schools.com/jsref/default.asp>).

1. Crie o seguinte formulário, utilizando HTML e CSS

DADOS DO TITULAR

Nome completo\*

Sexo\* ☐ Masculino ☐ Feminino

Data de nascimento\*  dd/mm/aaaa

CPF\*  (ex.: 22233344411)

CEP\*  [Pesquisar CEP](#)

\*Campos obrigatórios

Atenção: o nome e a data de nascimento devem ser os mesmos do titular do CPF informado

2. Utilizar a linguagem JavaScript para a validação dos seguintes campos:
  - a. O nome não pode ser vazio e deve conter ao menos dois termos (primeiro nome e último nome) separados por um espaço em branco
  - b. O sexo deve necessariamente ser informado
  - c. O CPF deve conter apenas números e seu tamanho deve ser igual a 11 dígitos
  - d. O CEP estar no formato (ddddd-ddd), ou seja, cinco dígitos, um caractere “-” e finalmente três dígitos.
  - e. Em caso de erro um alerta deve ser mostrado indicando o motivo da falha da submissão.
3. O código Javascript deve ser colocado em um arquivo externo “.js”
4. Utilizando o AJAX (XMLHttpRequest) um formulário que contém uma lista de Países e à medida que o usuário escolhe o país, aparece uma lista dos estados daquele País. Utilize o serviço disponível no site - <https://www.geonames.org/>. Este site oferece um serviço que dado um GeoNameID ele retorna coleções de entidades-filhas deste GeoNameID. Por exemplo os países de um continente, estados de um país, cidades de um estado entre outros. O serviço pode ser invocado da seguinte forma:

<http://www.geonames.org/childrenJSON?geonameId=countryCode>

Exemplo: <http://www.geonames.org/childrenJSON?geonameId=3469034> (Estados o Brasil – geonameId = 3469034)

Para isto é necessário informar a GeoNameID da entidade pai. Maiores informações podem ser encontradas em: <https://www.geonames.org/export/web-services.html>

O suporte de Javascript para JSON será útil aqui. Maiores informações em:

[https://www.w3schools.com/js/js\\_json\\_intro.asp](https://www.w3schools.com/js/js_json_intro.asp)

5. Todos os documentos HTML criados juntamente com imagens e outros arquivos (\*.css e \*.js) utilizados devem ser colocados em um arquivo compactado.
6. Crie uma pasta compartilhada (*OneDrive, Google One, etc.*), coloque este arquivo compactado nesta pasta compartilhada e envie link de compartilhamento
7. Envie sua resposta na Atividade do TEAMS – **LAB03-HTML-JS** e na resposta coloque o link da pasta compartilhada que foi criada e que contém o resultado das atividades práticas. **A tarefa deve ser encerrada até o final do próximo dia conforme indicado no MS TEAMS.**