

ParenthesisChecker

Explicación

Hay un error y he encontrado dos formas de solucionarlo:

```
int amount = 0;
for (int i = 0; i < text.Length; i++)
{
    if(text[i] != search)
        amount++;
}
return amount;
```

```
if(open == close)
{
    Console.WriteLine("The parenthesis don't close");
}
else
{
    Console.WriteLine("The parenthesis close");
}
```

El problema es lo que devuelve el if de la segunda foto, porque no da el resultado que corresponde, da el contrario.

```
if(open == close)
{
    Console.WriteLine("The parenthesis close");
}
else
{
    Console.WriteLine("The parenthesis don't close");
}
```

Con esto el programa funcionaría correctamente. Pero toqueteando me di cuenta que había una forma que me gustaba más a mi parecer:

s

```
for (int i = 0; i < text.Length; i++)
{
    if(text[i] == search)
        amount++;
}
return amount;
```

Esto lo que haría es que si esta el signo de “(“ o “)” sumaría simplemente 1 y sino 0, hace lo mismo y funciona correctamente.

✓ ParenthesisChecker_Tests (1)	5 ms
✓ ParenthesisChecker_Test	5 ms