## Calculadora

## **Explicación**

Estaba comprobando los test, porque el código de la calculadora estaba bien. Y hice un test de los 4 métodos y me dieron 2 fallos en el "Mod" y "Substract" y analicé el código del test y me encontré con estos errores.

En la resta estaba usando la suma, como se puede apreciar en la parte de "ACT" y el segundo es que estaba sumando A + A, daba error porque no estaba realizando la operación que le tocaba en el test y usando el mismo valor. Así se quedaría bien:

```
public void Substract_Test()
{
    //Arrange
    float A = (float)Utils.random.NextDouble();
    float B = (float)Utils.random.NextDouble();
    float result = 0;
    float resultOK = A - B;
    //Act
    result = Calculator.Program.Substract(A, B);
    //Assert
    Assert.AreEqual(resultOK, result);
```

Y en la parte de "Mod", el error es por la sencilla razón del orden.

```
public void Mod_Test()
{
    //Arrange
    float A = (float)Utils.random.NextDouble();
    float B = (float)Utils.random.NextDouble();
    float result = 0;
    float resultOK = B % A;
    //Act
    result = Calculator.Program.Mod(A, B);
    //Assert
    Assert.AreEqual(resultOK, result);
}
```

Así quedaría correcto.

```
public void Mod_Test()
{
    //Arrange
    float A = (float)Utils.random.NextDouble();
    float B = (float)Utils.random.NextDouble();
    float result = 0;

    float resultOK = A % B;
    //Act
    result = Calculator.Program.Mod(A, B);
    //Assert
    Assert.AreEqual(resultOK, result);
}
```

Y aquí la prueba de que el test da todo correcto.

