

Replace

Explicación

Esta vez ha sido muy simple. Solo había un fallo:

```
if (text[i] == a)
{
    sb.Append(a);
}
else
{
    sb.Append(text[i]);
}
```

Estaba cogiendo los caracteres del texto igual al carácter “a” y cambiando por el mismo.

```
if (text[i] == a)
{
    sb.Append(b);
}
else
{
    sb.Append(text[i]);
}
```

Así estaría arreglado.