

Prova de Flutter: App de Gerenciamento de Tarefas

Objetivo

Implementar funcionalidades adicionais em um aplicativo de gerenciamento de tarefas usando o **Provider** para o gerenciamento de estado.

Instruções Gerais

1. A prova pode ser feita em até 2 pessoas
 2. O código deve ser claro e organizado.
 3. O uso do **Provider** é obrigatório para o gerenciamento de estado.
 4. Ao final da prova, apresente o app funcionando para avaliação.
-

Tarefas

1: Alternar Tema do Aplicativo (até 3 pontos)

Objetivo: Implementar uma funcionalidade que permita alternar o tema do app entre claro e escuro ao clicar no ícone de alternar tema.

Especificações:

- Utilize o Provider para gerenciar o estado do tema.
- Defina os temas claro e escuro dentro do `MaterialApp`.
- Ao clicar no ícone, o tema deve alternar entre claro e escuro em todo o app.

Dicas:

- Crie um Provider específico para o tema, que contenha a lógica de alternância e o estado atual do tema.
 - No `MaterialApp`, defina o tema com base no estado atual do Provider de tema.
-

2: Cadastrar Grupos de Tarefas (até 2 pontos)

Objetivo: Adicionar a funcionalidade de cadastro de grupos de tarefas.

Especificações:

- Utilizar a tela de cadastro de grupos de tarefas, onde o usuário poderá inserir o **nome**, **cor** e **ícone** do grupo.
- Cada grupo deve ser salvo em um Provider de grupos de tarefas e no banco de dados Supabase.
- Ao salvar, o grupo de tarefas deve aparecer na lista de grupos do app.

- Os grupos devem ser visualizados com o nome, cor e ícone que o usuário escolheu.

Dicas:

- Utilize um **Provider** para armazenar a lista de grupos de tarefas.
 - Lembre-se de atualizar a tela principal com a lista atualizada sempre que um novo grupo for adicionado.
-

3: Remover Grupo de Tarefas (até 2 pontos)

Objetivo: Permitir a remoção de grupos de tarefas.

Especificações:

- Adicione uma ação de exclusão para cada grupo na lista.
- Ao realizar exclusão, o grupo deve ser removido da lista.
- Confirme a exclusão com um **AlertDialog** antes de remover o grupo permanentemente.

Dicas:

- No Provider de grupos de tarefas, crie uma função que remova o grupo com base em um identificador único (ID).
 - Atualize a tela de forma reativa para refletir a remoção do grupo.
-

Tarefa 4: Marcar e Desmarcar Tarefa como concluída (até 3 pontos)

Objetivo: Implementar a funcionalidade de marcar uma tarefa como concluída ou não concluída.

Especificações:

- Adicione uma opção para que o usuário possa marcar ou desmarcar uma tarefa como concluída diretamente na lista de tarefas.
- Visualmente, diferencie as tarefas concluídas das não concluídas (por exemplo, com um estilo de texto riscado ou ícone de check).
- Use o Provider para armazenar o estado de conclusão de cada tarefa.

Dicas:

- Utilize o método `copyWith` da classe `Task` para fazer uma cópia da tarefa alterando somente se está completa ou não
- No Provider de tarefas, crie uma função para alternar o estado de conclusão da tarefa.
- No repositório adicione um método de `update` para atualizar a tarefa.

- Certifique-se de que a interface seja atualizada imediatamente ao marcar/desmarcar a tarefa.