

Curso : Engenharia de *Software*
Disciplina : Algoritmos e Estruturas de Dados II
Professora : Eveline Alonso Veloso

Exercícios de Introdução à Linguagem de Programação Java
Vetores e matrizes

- 1) Faça um programa, em Java, para corrigir provas de múltipla escolha. Cada prova tem oito questões e cada questão vale um ponto. O primeiro conjunto de dados a ser lido é o gabarito da prova. Os outros dados são os números dos alunos e suas respectivas respostas às questões da prova. Existem dez alunos matriculados. Calcule e mostre:
 - a) o número e a nota de cada aluno;
 - b) a porcentagem de aprovação, sabendo-se que a nota mínima necessária para aprovação é cinco.
- 2) Faça um programa, em Java, que preencha uma matriz de ordem 3 x 4 (3 linhas e 4 colunas) com números inteiros e positivos; calcule e mostre:
 - a) o maior elemento da matriz e sua posição (linha e coluna);
 - b) o menor elemento da matriz e sua posição (linha e coluna).

Exemplo:

	0	1	2	3
0	21	89	3	119
1	5	34	82	13
2	207	83	150	18

Saída:

O maior elemento da matriz informada é 207

Sua posição é: [2, 0]

O menor elemento da matriz informada é 3

Sua posição é: [0, 2]