

JENG AOC

Modo de jogo:

Jogo de turno de 2 a 4 jogadores ;

Recomendado para maiores de 13 anos;

Indicado para passar em Arquitetura e organização de computadores.

Regras:

O jogo começa pelo participante mais jovem e avança em sentido horário. Em cada turno, o jogador retira uma peça de qualquer ponto da torre, com exceção das três peças superiores. A cor da peça determina qual baralho será utilizado: azul-escuro para memória, magenta para arquitetura de cache e verde-escuro para endereçamento.

Depois de remover a peça, o jogador anuncia o tipo de pergunta: estrutura, funcionamento, verdadeiro ou falso ou bônus. O participante à direita sorteia uma carta do baralho correspondente e lê a pergunta. O jogador que retirou a peça responde, se acertar, recebe uma ficha e fica com a peça que retirou, se errar, nenhuma ficha é atribuída e a carta é imediatamente devolvida ao final do baralho, a peça deve ser devolvida ao topo da torre.

O jogo segue com o próximo participante repetindo o mesmo processo. A partida termina quando algum jogador acumula sete fichas. Caso a torre desabe o jogador com mais fichas é o vencedor, em caso de empate o vencedor é aquele com a maior variedade de peças de cores diferentes.