Documento de Requisitos Gerencie

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração Adilson Henrique de Oliveira Lima

Adilson Henrique de Oliveira Lima Israel Santos Vieira Vinicius Tavares Pimenta

Público Alvo

Este manual destina-se aos desenvolvedores do sistema.

Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	2
 Identificação dos Requisitos 	2
Prioridades dos Requisitos	2
Formulários coletados	2
Abrangência e sistemas relacionados	1
Relação de usuários do sistema	1
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	2
 Usuário administrador 	2
Usuário comum	3
Requisitos Funcionais - Usuário	1
[RF001] Cadastrar usuário	2
[RF002] Editar perfil	3
[RF003] Deletar perfil	4
[RF004] Recuperar senha	4
[RF005] Entrar no sistema	4
[RF006] Sair do sistema	4
[RF007] Listar as tarefas	4
[RF008] Visualizar os detalhes de uma tarefa específica	4
[RF009] Marcar a conclusão de uma tarefa específica	4
Requisitos Funcionais - Administrador	4
[RF001] Criar tarefa	5
[RF002] Listar tarefa	6
[RF003] Atualizar tarefa	6
[RF004] Deletar tarefa	7
[RF005] Cadastrar usuário	8
[RF006] Listar usuários	8
[RF007] Editar usuário	8
[RF008] Deletar usuário	8
Usabilidade	1
[NF001] <o deverá="" e="" intuitivo="" ser="" simples="" sistema=""></o>	1

Compatibilidade	1
[NF002] <compatibilidade com="" operacionais="" sistemas=""></compatibilidade>	1
Segurança [NF003] < O usuário receberá uma confirmação quando recuperar a senha>	2 2
Desempenho [NF004] 	2 2
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	1
I_Login Informações críticas da interface	2 2
IE_LoginUserNameLogin	2
I_CreateAccount Informações críticas da interface	3
I_ForgotPassword Informações críticas da interface	3
I_ChangePassword Informações críticas da interface	4 4
I_UsernameProfile	5
I_CreateNewTaskAdm	5
I_MainMenuAdm	6
I_MainMenuUser	6
I_CreateTask	7

Documento de Requisitos Introdução – P1 / 1

Introdução

Este documento especifica o sistema Gerencie, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema Gerencie e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2** Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- Seção 3 Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Documento de Requisitos Introdução – P2 / 2

Formulários coletados

Os documentos relacionados abaixo estão à disposição no anexo deste documento. Os campos riscados de vermelho não são necessários. Os campos escritos a mão com caneta azul são campos que precisam ser acrescentados ao formulário. Os demais campos sem qualquer marcação devem fazer parte do sistema.

Capítulo Descrição geral do sistema

O projeto consiste em um sistema web que tem como objetivo designar tarefas em forma de checklist de cards, assim como acompanhá-las. Através dessa plataforma é possível realizar o CRUD das tarefas, e o usuário poderá apenas listar e marcar as tarefas de domínio como concluída.

Abrangência e sistemas relacionados

Com intuito de organizar as demandas do dia-a-dia em forma de checklist de cards, o sistema contará com algumas funcionalidades, como permitir ao usuário comum acesso a realizar determinadas operações no sistema: criação, listagem, deleção e atualização de atividades.

O sistema não permite que um usuário visualize as informações de outros usuários do sistema, assim como deleção, edição e criação de informações as quais não são de domínio próprio.

Relação de usuários do sistema

Foram identificados 2 usuários do sistema Gerencie denominados de usuário administrador do sistema e usuário comum, abaixo detalhados.

• Usuário Administrador

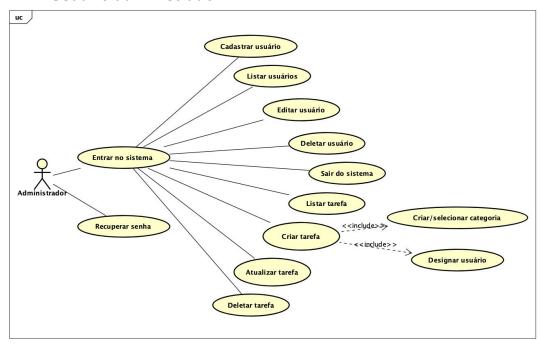
O administrador consegue listar todos os usuários do sistema, cadastrar novos usuários, editar usuários, deletar usuários e principalmente criar tarefas designadas aos usuários do sistema.

• Usuário Comum

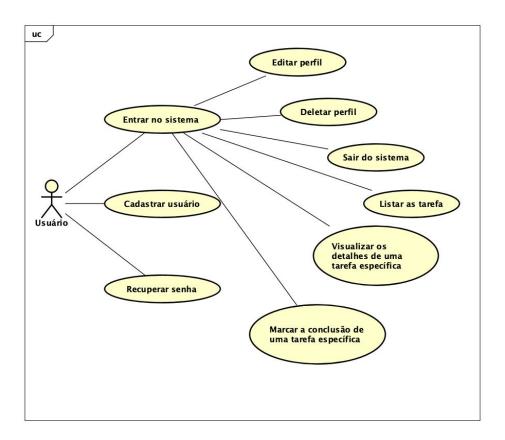
O usuário comum consegue solicitar, editar, listar e deletar as atividades de domínio próprio. Além disso, ele consegue se auto cadastrar no sistema, como também fazer o login. Caso ele esqueça a senha, é possível realizar a busca na opção de "esqueci minha senha". E por fim, é possível editar suas informações de perfil.

Diagrama de Caso de Uso - Visão do Usuário

• Usuário administrador



Usuário comum



Capítulo

Requisitos funcionais (casos de uso)

Requisitos Funcionais - Usuário Comum

Todos os requisitos necessitam que o usuário esteja logado para a execução (exceto o Cadastrar usuário, Recuperar Senha).

[RF001] < Cadastrar usuário >

RF 001	Realizar o cadastro do usuário no sistema	
Prioridade:	(X) Essencial () Im	portante () Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	Um usuário realiza o cadastro de seu perfil no sistema quando ele acessa pela primeira vez o app.	
Pré-condição:	Nenhuma.	
Pós-condição:	O sistema enviará uma confirmação para o usuário sobre a criação de seu perfil, possibilitando que o usuário realize seu login.	
Interfaces:	I_Login, I_CreateAccount	
Restrições de campos:	Entidade Usuário: Nome: Deve possuir até 50 caracteres. E-mail: O e-mail somente será válido se o usuário digitar algo que contenha "@" e um "." (ponto) depois do @, havendo caracteres antes e depois do @, antes e depois do ".". Senha: Deverá ser composta por no mínimo 4 letras, pelo menos um número e um símbolo.	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessa a tela inicial de login no sistema. 2. Seleciona a opção de cadastrar uma nova conta 4. O usuário digita seus dados e confirma a criação de sua conta	3. Apresenta a tela para que o usuário digite todos os dados requisitados5. Confirma o cadastro do novo usuário.
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 4. Caso o usuário não cumpra com os requisitos de cada dado, uma mensagem de erro será emitida para que ele digite novamente.

[RF002] <Editar perfil>

RF 002	Realizar alterações no perfil do usuário.		
Prioridade:	() Essencial () Imp	ortante (X) Desejável	
Atores:	Usuário.		
Resumo:	Um usuário que já possui uma conta no sistema pode editar informações do seu perfíl.		
Pré-condição:	O usuário precisa estar logado no sistema para executar tal ação.		
Pós-condição:	Nenhuma.		
Interfaces:	I_Login, I_MainMenuUser, I_UsernameProfile		
Restrições de campos:	Entidade Usuário: Nome: Deve possuir até 50 caracteres. E-mail: O e-mail somente será válido se o usuário digitar algo que contenha "@" e um "." (ponto) depois do @, havendo caracteres antes e depois do @, antes e depois do ".". Senha: Deverá ser composta por no mínimo 4 letras, pelo menos um número e um símbolo.		
Fluxo principal:	Usuário: 1. Realiza o login no sistema.	Sistema:	
	2. Seleciona a opção de editar perfil.	3. Apresenta a tela para que o usuário edite seus dados.	
	4. Edita todos os dados necessários.	5. Sistema confirma que os dados foram editados.	
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Falha no login". 4. Caso o usuário não cumpra com os requisitos de cada dado, uma mensagem de erro será emitida para que ele digite novamente.	

[RF003] < Deletar perfil>

RF 003	Realizar a exclusão do perfil do usuário.	
Prioridade:	() Essencial (X) Importante () Desejável	
Atores:	Usuário.	

Resumo:	Um usuário que já possui uma conta no sistema pode deletar seu perfil permanentemente.		
Pré-condição:	O usuário precisa estar logado n	O usuário precisa estar logado no sistema para executar tal ação.	
Pós-condição:	O sistema deverá fechar a conta e apresentar a tela de login.		
Interfaces:	I_Login, I_MainMenuUser, I_	UsernameProfile	
Restrições de campos:	Entidade Usuário:		
Fluxo principal:	Usuário:1. Realiza o login no sistema.2. Seleciona a opção de deletar perfil.4. Confirma a exclusão da conta.	Sistema:3. Apresenta a tela para que o usuário confirme que a conta será deletada.5. Informa ao usuário que a conta foi deletada.	
Fluxo alternativo:	Usuário:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Falha no login".	

[RF004] <Recuperar senha>

RF 003	Realizar a exclusão do perfil do usuário.		
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável		
Atores:	Usuário.		
Resumo:	Um usuário precisa recuperar a senha de sua conta caso ele tenha esquecido.		
Pré-condição:	O usuário precisa ter uma conta no sistema.		
Pós-condição:	O sistema permite que o usuário entre em sua conta após digitar a nova senha.		
Interfaces:	I_Login		
Restrições de campos:	Entidade Usuário: E-mail: O e-mail somente será válido se o usuário digitar algo que contenha "@" e um "." (ponto) depois do @, havendo caracteres antes e depois do @, antes e depois do ".".		

Fluxo principal:	Senha: Deverá ser compo e um símbolo. Usuário: 1. Seleciona a opção de recuperar senha na tela de login. 3. Digita o e-mail. 5. Digita a nova senha.	Sistema: 2. Apresenta a tela para que o usuário digite seu e-mail. 4. Envia um e-mail para que o usuário possa alterar sua senha.
Fluxo alternativo:	Usuário:	 Confirma a alteração da senha e apresenta a tela de login para que o usuário acesse sua conta. Sistema: Caso o usuário não cumpra com os requisitos do e-mail, uma mensagem de erro será emitida para que ele digite novamente. Caso o usuário não cumpra com os requisitos da senha, ou a senha digitada for igual a antiga, uma mensagem de erro será emitida para que ele digite novamente.

[RF005] <Entrar no sistema>

[RF006] <Sair do sistema>

[RF007] <Listar as tarefas>

[RF008] < Visualizar os detalhes de uma tarefa específica>

[RF009] < Marcar a conclusão de uma tarefa específica>

Requisitos Funcionais - Administrador

Todos os requisitos necessitam que o administrador esteja logado para a execução.

[RF001] < Criar tarefa>

RF 001	Realizar a criação de uma tarefa no sistema	
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Administrador.	

Resumo:	O administrador pode criar uma tarefa. Para que o processo de criação tenha êxito é preciso selecionar o usuário alvo e a categoria envolvida. Além disso, é necessário que os dados referentes ao campo título sejam preenchidos.			
Pré-condição:	O administrador precisa estar lo	gado no sistema para criar uma tarefa.		
Pós-condição:	Nenhuma.	Nenhuma.		
Interfaces:	I_Login, I_MainMenuAdm, I_	_CreateNewTaskAdm		
Restrições de campos:	Entidade Administrador: Entidade Tarefa: Nome: Deve possuir até 100 caracteres.			
	Entidade Categoria: Entidade Usuário:			
Fluxo principal:	Administrador: 1. Acessa a tela inicial de login no sistema. 2. Seleciona a opção de criar tarefa. 4. O administrador digita os de des selecions a ventírio e provincia.	3. Apresenta a tela para que o administrador complete a tarefa com todas as informações, selecione a categoria e o usuário.		
	dados, seleciona o usuário designado e confirma a nova tarefa.	5. Confirma a criação da nova tarefa.		
Fluxo alternativo:	Administrador:	 Sistema: Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Falha no login". Caso o administrador não cumpra com os requisitos do nome da tarefa, uma mensagem de erro será emitida para que ele digite novamente. 		

[RF002] <Listar tarefa>

RF 002	Realizar a listagem das tarefas.		
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável		
Atores:	Administrador.		
Resumo:	O administrador pode listar todas as tarefas no sistema.		
Pré-condição:	O administrador precisa estar logado no sistema para executar a ação de listagem.		

Pós-condição:	Nenhuma.	
Interfaces:	I_Login, I_MainMenuAdm, I_	_CreateTask
Restrições de campos:	Entidade Administrador:	
	Entidade Tarefa:	
	Entidade Usuário:	
Fluxo principal:	Administrador: 1. Acessa a tela inicial de login no sistema.	Sistema:
	2. Seleciona a opção de listar tarefas.	3. Apresenta a tela com todas as tarefas listadas.
Fluxo alternativo:	Administrador:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Falha no login".

[RF003] < Atualizar tarefa>

RF 003	Realizar a atualização de uma tarefa no sistema
Prioridade:	() Essencial (X) Importante () Desejável
Atores:	Administrador.
Resumo:	O administrador pode atualizar a tarefa de algum usuário.
Pré-condição:	O administrador precisa estar logado no sistema para executar o cadastro.
Pós-condição:	Nenhuma.
Interfaces:	I_Login, I_MainMenuAdm, I_CreateTask
Restrições de campos:	Entidade Administrador:
	Entidade Tarefa:
	Entidade Usuário:

Fluxo principal:	Administrador: 1. Acessa a tela inicial de login no sistema.	Sistema:
	2. Seleciona a opção de atualizar tarefas.4. O administrador atualiza os dados necessários da tarefa.	3. Apresenta a tela para que o administrador escolha quais dados ele irá alterar.5. Confirma a atualização da tarefa no sistema.
Fluxo alternativo:	Administrador:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Falha no login".

[RF004] < Deletar tarefa>

RF 004	Realizar a exclusão de un	na tarefa no sistema				
Prioridade:	(X) Essencial () Im	portante () Desejável				
Atores:	Administrador.					
Resumo:	O administrador pode deletar uma tarefa no sistema.					
Pré-condição:	O administrador precisa estar logado no sistema para executar a exclusão.					
Pós-condição:	Nenhuma.					
Interfaces:	I_Login, I_MainMenuAdm, I_	CreateTask				
Restrições de campos:	Entidade Administrador:					
	Entidade Tarefa:					
	Entidade Usuário:					
Fluxo principal:	Administrador: 1. Acessa a tela inicial de login no sistema.	Sistema:				
	2. Seleciona a opção de atualizar tarefas.	3. Apresenta a tela para que o administrador escolha qual tarefa será deletada.				
	4. O administrador seleciona a tarefa escolhida para ser deletada.	5. Confirma a exclusão da tarefa no sistema.				

Fluxo alternativo:	Administrador:	Sistema: 1. Caso ocorra um erro no login o sistema emitirá a seguinte mensagem: "Falha no login".

[RF005] < Cadastrar usuário>

[RF006] <Listar usuários>

[RF007] <Editar usuário>

[RF008] < Deletar usuário >

Capítulo Requisitos não funcionais

Usabilidade

	Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.								
[NF00 ²	1] O sistema	a deverá :	ser simple	es e	intuitivo				
					na a facilitar o e das informaç			tes. Uma	interface
P	rioridade:	□ Essen	cial	X	Importante		□ Des	ejável	
Comp	oatibilidad	е							
	•		•		cionais associae podem operá-l		ompatibil	lidade do	sistema,
[NF002	2] Compatib	ilidade c	om sisten	nas	operacionai	s			
-) sistema terá co Windows 7 (ou Linux MAC	_		ersos	sistemas opera	cionais:			
P	rioridade:	X Essen	cial		Importante		□ Des	ejável	
Segu	rança								
	esta seção des utenticidade do			o fur	ncionais associ	ados à	integrida	ide, priva	cidade e
[NF003	3] O usuário	receber	á uma coi	nfirm	nação quand	do reci	uperar a	a senha	
	•			•	de senha, um e sua senha, deixa				n código

Desempenho

Prioridade:

X Essencial

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

Importante

Desejável

[NF004] A listagem de tarefas deverá ter uma performance de resposta boa

Quando o administrador ou o usuário selecionar a opção para listar tarefas, a resposta do sistema para apresentar todas as tarefas deverá se comportar de maneira otimizada com um tempo de resposta mínimo.

Prioridade:	X	Essencial	Importante	Desejável	

Capítulo

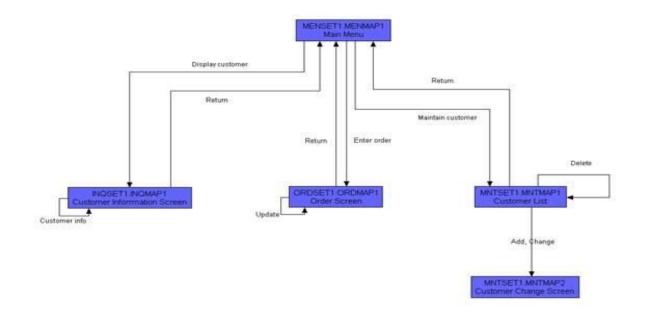
Descrição da interface com o usuário

<Esta seção deve conter desenhos ou rascunhos das telas do sistema que forem necessários ou convenientes para esclarecer algum dos requisitos do sistema. O aluno pode utilizar ferramentas como Balsamiq para prototipar a interface, apesar de não ser a melhor opção. Mais ferramentas podem ser encontradas em https://dcrazed.com/best-free-wireframe-tools/. A melhor opção RECOMENDADA FORTEMENTE é para o aluno fazer a prototipação da interface em HTML, Angular ou qualquer outra tecnologia que o permita fazer a interface de sistemas WEB e reaproveitá-la na fase de projeto. Assim evita-se o fato de fazer desenhos de interface os quais serão jogados fora por não ser a interface propriamente dita. Use nomes significativos para identificar cada interface como I_Login, I_Erro_login, I_CadastrarCliente. Descreva cada interface em uma subseção. O aluno deverá utilizar templates já prontos caso queira, fazendo uma interface agradável.>

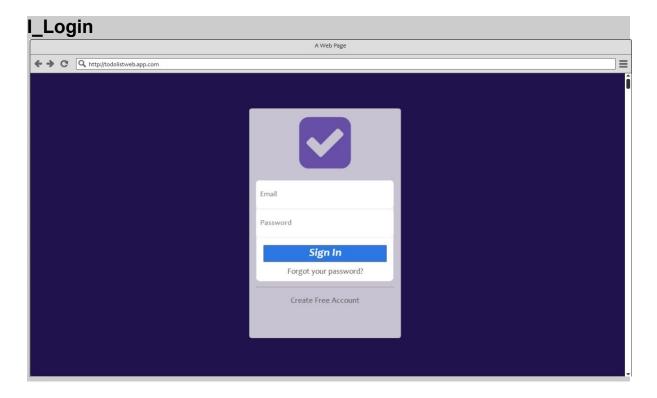
Neste documento, adota-se "I_" para indicar uma interface, "IE_" para indicar uma interface com mensagem de erro e "IS_" para identicar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como "I_Login". A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como "IE_LoginUsername" e "IE_LoginSenhaInválida".

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

<Em cada seta, deve estar escrito o nome do botão ou comando a ser dado para sair de uma tela para outra. Então se no "Main Menu" a pessoa clicar num botão chamado "Display customer", será aberta a tela "Customer Information Screen", como mostrado na figura abaixo.>



<O nome dado as interfaces, abaixo, deve ser o mesmo nome que aparecerá na descrição dos Casos de Uso e nas caixas dos mapa de navegação acima.>

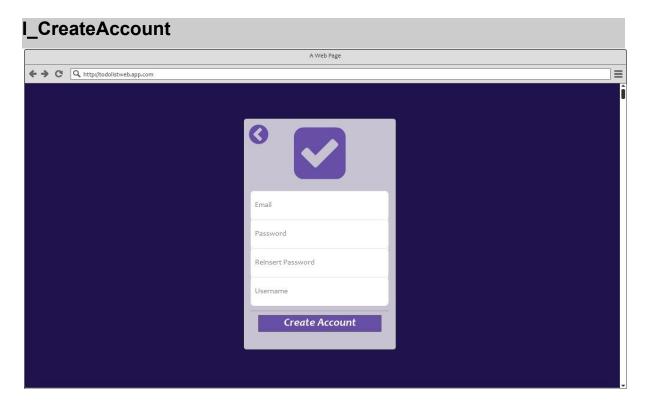


Informações críticas da interface

- O campo Email deve ser um email válido.
- A senha deve conter pelo menos 4 letras.
- A senha deve conter pelo menos um número.
- A senha deve conter pelo menos um caracter especial.

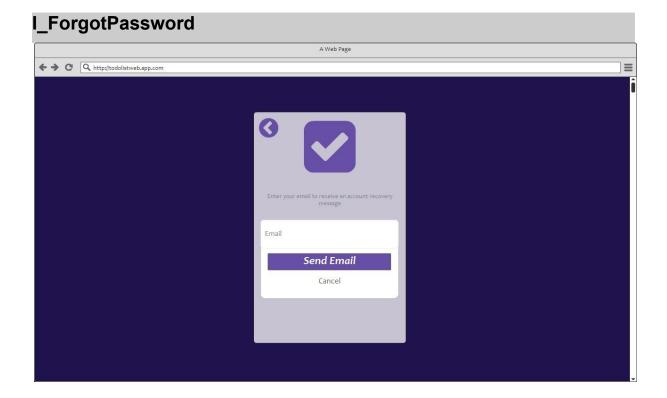
IE_LoginUserNameLogin

Caso exista algum erro no email ou senha, uma mensagem será emitida para que o usuário digite novamente.



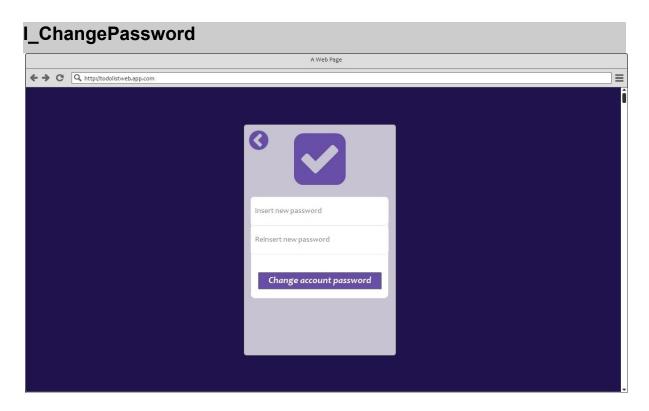
Informações críticas da interface

- O campo Email deve ser um email válido.
- A senha deve conter pelo menos 4 letras.
- A senha deve conter pelo menos um número.
- A senha deve conter pelo menos um caracter especial.



Informações críticas da interface

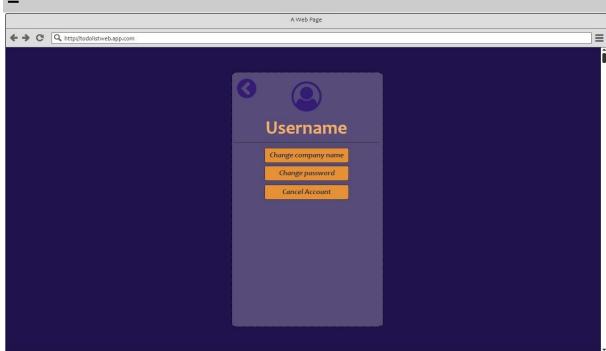
• O campo Email deve ser um email válido.



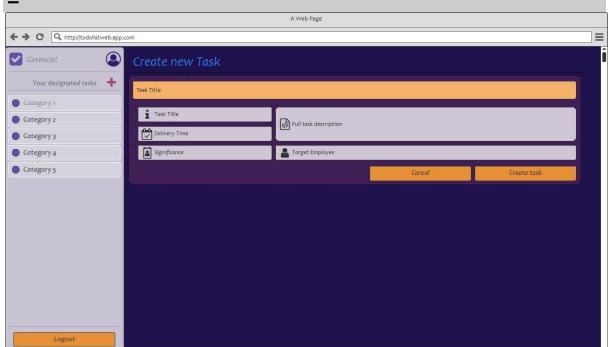
Informações críticas da interface

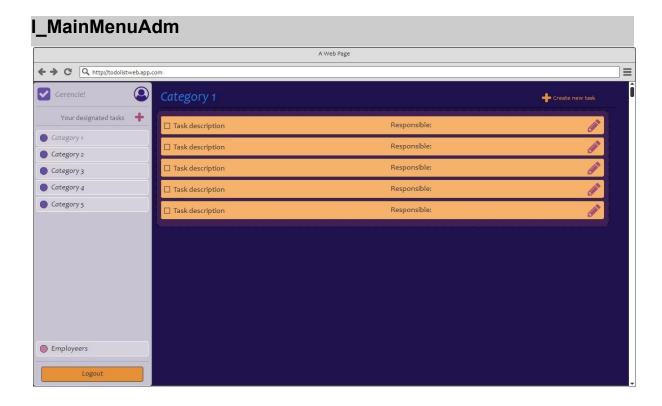
- A senha deve conter pelo menos 4 letras.
- A senha deve conter pelo menos um número.
- A senha deve conter pelo menos um caracter especial.

I_UsernameProfile

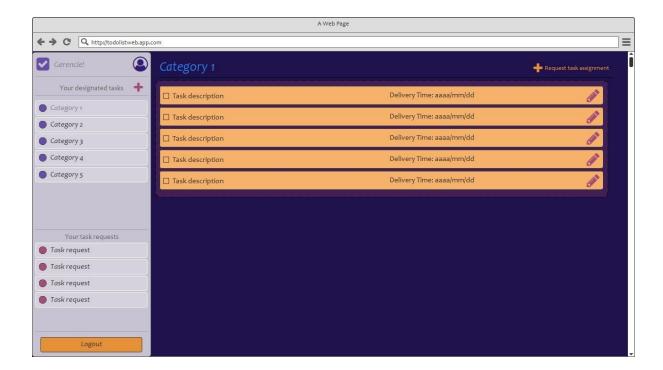


I_CreateNewTaskAdm





I_MainMenuUser



#