

Tipo de Restrição	Regra em Linguagem Natural	Implementação em Prolog	Implementação NuSMV (Exemplo)
Mobilidade	O bloco a ser movido não pode ter nada em cima dele.	member(clear(Block), State)	clear_d1
Acessibilidade do Alvo	O destino deve estar livre para receber outro bloco.	member(clear(TargetBlock), State)	next(d1) != d2
Estabilidade	O bloco móvel não pode ser mais largo do que o bloco alvo.	size(Block, W1), size(TargetBlock, W2), W1 <= W2	no smaller disks on the next pole
Ocupação Espacial	Todos os slots de X a X + W-1 devem estar livres.	is_free(Slot, State)	next(d1) != d2 & next(d1) != d3 & next(d1) != d4
Validade Lógica	Um bloco não pode ser colocado sobre si mesmo.	Block \== TargetBlock	b != s