Semestre	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	5 5	5	5	5	5	6	6	6	6	6	7	7	7 INTROD	7	7	8	8	8
	ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	INTRODUÇÃO À CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	LABORATÓRIO DE COMPUTAÇÃO	LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO	STEMAS DISCRETOS	ANÁLISE COMBINATÓRIA E TEORIA DOS GRAFOS	CÁLCULO 1	METODOLOGIA CIENTÍFICA PARA COMPUTAÇÃO	PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES	TÉCNICAS DIGITAIS	ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I	ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES I	CÁLCULO 2	LINGUAGENS FORMAIS	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	SOCIOLOGIA	ÁLGEBRA LINEAR E GEOMETRIA ANALÍTICA	ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS II	ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES II	EPISTEMOLOGIA	ESTATÍSTICA BÁSICA PARA COMPUTAÇÃO	TEORIA DA COMPUTAÇÃO	ALGORITMOS E CONCEITOS E ESTRUTURAS DE LINGUAGENS DADOS III PROGRAMAÇ	E FUNDAMENTOS DE SE INTELIGÊNCIA ÎO ARTIFICIAL	PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS	PROJETO DE BANCO DE DADOS	SISTEMAS OPERACIONAIS	CÁLCULO NUMÉRICO COMPUTACIONAL	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	ENGENHARIA DE SOFTWARE I	REDES DE COMPUTADORES	MÂNTICA FORMAL DE	SENVOLVIMENTO DE SOFTWARES	ENGENHARIA DE SOFTWARE II	PROCESSAMENTO PARALELO E DISTRIBUÍDO	PROJETO DE COMPILADORES	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO I	COMPUTAÇÃO E PR SOCIEDADE DIG	PROCESSAMENTO IGITAL DE IMAGENS	TRABALHO CONCLUSÃO CURSO
ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO	0	92	89	93	96	9	7	12	0	11	0	0	0	0	0	3	1	0	0	3	0	0	0 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
INTRODUÇÃO À CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	92	0	100	99	94	3	2	3	1	1	0	0	1	0	0	1	2	0	0	4	0	0	1 0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0
LABORATÓRIO DE COMPUTAÇÃO	89	100	0	96	96	0	3	3	0	3	1	0	0	0	0	1	2	1	0	1	0	0	1 0	0	0	1	2	0	0	0	1	1	1	1	0	0	1	0	0	0
LÓGICA PARA COMPUTAÇÃO	93	99	96	0	95	1	8	3	4	3	0	1	0	1	0	2	1	0	0	2	0	0	1 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
SISTEMAS DISCRETOS	96	94	96	95	0	1	6	5	1	5	1	1	1	0	2	4	1	0	0	2	0	0	0 0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ANÁLISE COMBINATÓRIA E TEORIA DOS GRAFOS	9	3	0	1	i	0	67	78	75	87	1	2	2	3	1	21	9	0	2	6	1	1	1 1	2	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	2	0	4	0	1
CÁLCULO 1	7	2	3	8	6	67	0	61	69	69	6	8	1	13	5	15	10	3	3	11	0	3	1 1	2	3	2	0	0	0	3	0	0	0	0	0	1	0	3	2	0
METODOLOGIA CIENTÍFICA PARA COMPUTAÇÃO	12	3	3	3	5	78	61	0	63	74	3	3	1	3	4	20	0	2	1	12	2	1	4 0	4	2	1	1	3	1	4	1	1	0	3	1	2	0	2	3	0
PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES	0	1	0	4	1	75	69	63	0	71	0	13	6	10	0	26	10	0	2	21	0	4	0 1	1	0	i	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	0
TÉCNICAS DIGITAIS	11	1	3	3	5	87	69	74	71	0	3	0	5	7	3	20	9	2	0	10	0	2	1 1	0	0	0	1	0	0	0	2	1	1	1	1	0	1	3	1	0
ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I	0	0	1	0	1	1	6	3	0	3	0	60	41	55	59	38	14	0	17	32	9	19	0 8	6	6	6	1	3	0	3	0	0	1	1	0	2	0	3	1	0
ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES I	0	0	0	1	1	2	8	3	13	0	60	0	42	61	59	56	4	3	0	33	4	8	2 7	8	0	5	0	i	0	3	0	1	2	i	0	i	0	4	2	0
CÁLCULO 2	0	1	0	0	1	2	i	1	6	5	41	42	0	39	44	36	13	14	17	31	0	15	10 13	5	7	14	8	4	3	2	2	6	3	3	2	9	1	5	6	0
UAGENS FORMAIS	0	0	0	1	0	3	13	3	10	7	55	61	39	0	56	39	5	6	15	38	3	4	9 9	2	2	5	1	4	0	3	1	0	1	3	1	0	0	5	5	0
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	0	0	0	0	2	1	5	4	0	3	59	59	44	56	0	45	2	8	20	31	3	8	4 4	6	7	7	0	4	1	0	1	2	0	0	0	4	2	2	1	0
SOCIOLOGIA	3	1	1	2	4	21	15	20	26	20	38	56	36	39	45	0	1	3	1	33	1	7	2 5	1	0	0	4	2	1	0	2	1	1	3	2	3	3	3	3	3
ÁLGEBRA LINEAR E GEOMETRIA ANALÍTICA	1	2	2	1	1	9	10	0	10	9	14	4	13	5	2	1	0	38	39	16	30	38	15 5	11	12	10	7	9	0	15	8	7	4	4	0	4	4	7	2	0
LGORITMOS E STRUTURAS DE DADOS II	0	0	1	0	0	0	3	2	0	2	0	3	14	6	8	3	38	0	57	21	35	53	0 17	19	26	16	3	10	3	15	4	2	3	2	1	5	1	7	2	0
KGANIZAÇÃO DE IMPUTADORES II	0	0	0	0	0	2	3	1	2	0	17	0	17	15	20	1	39	57	0	34	32	46	4 12	6	18	9	0	6	2	5	1	3	1	3	0	8	4	6	3	0
EPISTEMOLOGIA	3	4	1	2	2	6	11	12	21	10	32	33	31	38	31	33	16	21	34	0	13	21	1 4	2	6	5	1	i	1	1	2	1	1	0	1	1	1	6	0	0
STATÍSTICA BÁSICA ARA COMPUTAÇÃO	0	0	0	0	0	1	0	2	0	0	9	4	0	3	3	1	30	35	32	13	0	32	6 9	21	16	14	10	17	8	16	12	14	10	5	10	6	12	5	13	3
TEORIA DA COMPUTAÇÃO	0	0	0	0	0	1	3	1	4	2	19	8	15	4	8	7	38	53	46	21	32	0	3 6	6	15	12	6	7	6	8	7	2	5	6	5	5	5	7	5	4
DADOS III CONCEITOS DE	0	1	1	1	0	1	1	4	0	1	0	2	10	9	4	2	15	0	4	1	6	3	0 40	43	35	41	42	8	10	24	4	14	12	8	2	9	3	16	7	2
PROGRAMAÇÃO	1	0	0	0	0	1	1	0	1	1	8	7	13	9	4	5	5	17	12	4	9	6	40 0	42	34	36	32	7	7	25	7	0	15	7	6	5	9	12	6	1
NDAMENTOS DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	0	0	0	0	0	2	2	4	1	0	6	8	5	2	6	1	11	19	6	2	21	6	43 42	0	34	42	33	11	6	15	9	7	7	3	1	5	2	14	6	1
GRAMAÇÃO DE SISTEMAS	0	0	0	0	0	0	3	2	0	0	6	0	7	2	7	0	12	26	18	6	16	15	35 34	34	0	42	32	14	6	15	9	9	5	2	2	4	0	9	3	0
DE DADOS	0	0	1	0	1	0	2	1	1	0	6	5	14	5	7	0	10	16	9	5	14	12	41 36	42	42	0	35	8	4	10	4	5	11	3	0	8	5	7	2	0
SISTEMAS OPERACIONAIS	0	1	2	0	1	1	0	1	0	1	1	0	8	1	0	4	7	3	0	1	10	6	42 32	33	32	35	0	16	16	17	5	17	11	6	4	14	4	17	4	2
OMPUTACIONAL	0	0	0	0	0	1	0	3	0	0	3	1	4	4	4	2	9	10	6	1	17	7	8 7	11	14	8	16	0	35	31	28	34	13	16	13	10	15	12	9	7
COMPUTAÇÃO GRÁFICA	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	3	0	1	1	0	3	2	1	8	6	10 7	6	6	4	16	35	0	30	42	30	16	15	24	13	13	11	16	1
NGENHARIA DE SOFTWARE I BEDES DE	0	0	0	0	0	0	3	4	0	0	3	3	2	3	0	0	15	15	5	1	16	8	24 25	15	15	10	17	31	30	0	33	25	16	0	14	13	4	16	7	1
REDES DE OMPUTADORES	0	0	1	0	0	0	0	1	0	2	0	0	2	1	1	2	8	4	1	2	12	7	4 7	9	9	4	5	28	42	33	0	35	14	11	32	13	20	7	17	2
MANTICA FORMAL SENVOLVIMENTO	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	6	0	2	1	7	2	3	1	14	2	14 0	7	9	5	17	34	30	25	35	0	16	24	7	26	15	10	10	4
SENVOLVIMENTO DE SOFTWARES ENGENHARIA DE	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	2	3	1	0	1	4	3	1	1	10	5	12 15	7	S	11	11	13	16	16	14	16	0	33	28	30	43	18	22	10
NGENHARIA DE SOFTWARE II INTROD	0	0	1	0	0	1	0	3	0	1	1	1	3	3	0	3	4	2	3	0	5	6	8 7	3	2	3	6	16	15	0	11	24	33	0	26	28	36	15	33	1
INTROD IOCESSAMENTO PARALELO E PROJETO DE OMPILADORES	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	2	1	0	2	0	1	0	1	10	5	2 6	1	2	0	4	13	24	14	32	7	28	26	0	26	39	17	28	2
OMPILADORES TRABALHO DE	0	0	0	0	0	2	1	2	0	0	2	1	9	0	4	3	4	5	8	1	6	5	9 5	S	4	8	14	10	13	13	13	26	30	28	26	0	38	10	17	7
TRABALHO DE ONCLUSÃO DE CURSO I	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	2	3	4	1	4	1	12	5	3 9	2	0	5	4	15	13	4	20	15	43	36	39	38	0	13	27	4
OMPUTAÇÃO E SOCIEDADE	0	0	0	0	0	4	3	2	5	3	3	4	5	5	2	3	7	7	6	6	S	7	16 12	14	9	7	17	12	11	16	7	10	18	15	17	10	13	0	22	
ITAL DE IMAGENS TRABALHO DE	0	0	0	0	0	0	2	3	0	1	i	2	6	5	1	3	2	2	3	0	13	5	7 6	6	3	2	4	9	16	7	17	10	22	33	28	17	27	22	0	23
CONCLUSÃO DE CURSO II	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	3	4	2 1	1	0	0	2	7	7	1	9	4	10	19	21	7	4	16	22	0