



Instituto Federal do Piauí
Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Introdução à Computação
Prof.º Ricardo Ramos
Aluno: Vinícius Gomes Araújo Costa

24/06/21

S T Q X S S D
L M M J V S D

ATIVIDADE 11 - DER

| 24.06.2021 |

- 1) É um modelo conceitual mais próximo da visão que o usuário tem dos dados; este modelo tem por objetivo descrever quais dados devem ser armazenados pela aplicação e quais desses dados se relacionam. Assim, o DER (Diagrama de Entidade e Relacionamento) será utilizado para representar graficamente o conjunto de objetos do Modelo de Entidade e Relacionamento, tais como entidades, atributos, atributos-chave, relacionamentos, restrições estruturais, etc.
- 2) Nós, desenvolvedores e programadores, predispomos-nos em desenvolver um Sistema de Informação para resolver um problema do mundo real. Conseguir entender o que precisa ser armazenado e quais informações devem se relacionar. Assim, toda a informação referente ao problema que se quer solucionar representa parte deste mundo.
- 3) Os tipos de dados dependem do SGBD que o desenvolvedor está utilizando. De forma geral, todos os SGBD disponibilizam tipos de dados como: inteiro, caractere, real (ou float), data e hora. A frequência de mudar um DER é os relacionamentos para cada problema junto com suas análises.
- 4) Uma entidade é representada graficamente por um retângulo com seu nome dentro, cada entidade armazenará um conjunto de objetos do mesmo tipo. Ou seja, cada nome é codificado para representar um objeto da entidade.
Ex: professor, aluno, disciplina (um conjunto).

