

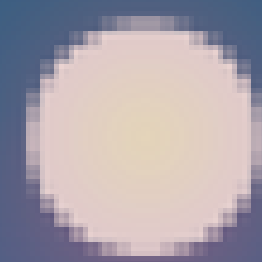
UM GUIA SOBRE O JOGO

POKEMAGE

START



Entrada de Dados



- TIPO DE MAGO DESEJADO
- TIPO DE MAGIA DESEJADA
- NÍVEL
- A LOCALIZAÇÃO DE ONDE A MAGIA SERÁ LANÇADA



Classes



• MAGO DE ÁGUA



• MAGO DE TERRA

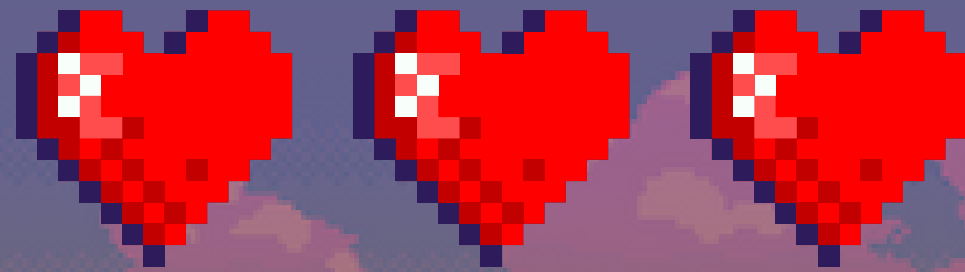
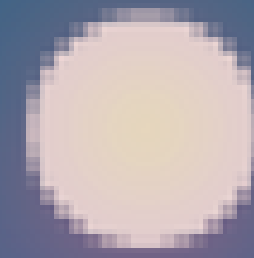


• MAGO DE AR

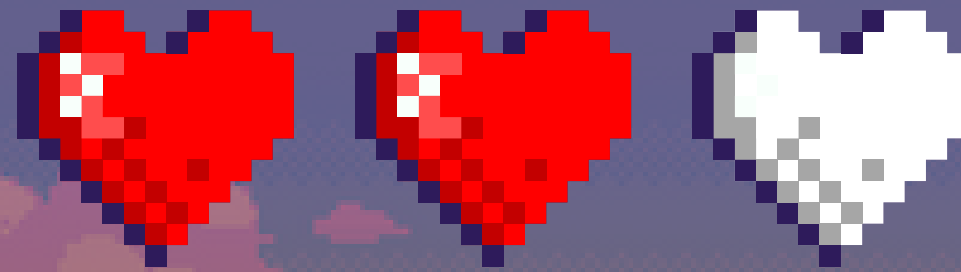


• MAGO DE FOGO

Atributos



VIDA



DANO



SORTE

VIDA MAGO: 3000HP

VIDA BOSS: 3000HP

DANO MAX: 600

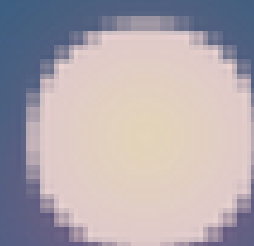
Atributos da Magia

DANO DA MAGIA

O TAMANHO DA MAGIA



Tabela de Fraquezas



| CLASSE | MAGIA | | | |
|----------------------|----------------|----------------|------------------|----------------|
| | <i>Meteoro</i> | <i>Tsunami</i> | <i>Terremoto</i> | <i>Furacão</i> |
| <i>Boss de fogo</i> | $\frac{1}{4}$ | $\div 2$ | base | $\times 2$ |
| <i>Boss de água</i> | $\times 2$ | $\frac{1}{4}$ | base | $\div 2$ |
| <i>Boss de terra</i> | base | base | $\frac{1}{4}$ | base |
| <i>Boss de ar</i> | $\div 2$ | $\times 2$ | base | $\frac{1}{4}$ |

Cálculo de Acerto

CALCULA A CHANCE DE ACERTO BASEADO
EM RANDOM NUMBER GENERATOR



Boss



BOSS DE ÁGUA



BOSS DE AR

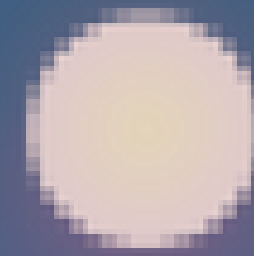


BOSS DE FOGO



BOSS DE TERRA

Saída de Dados



- SE A MAGIA ACERTAR O Oponente, O CONSOLE INFORMA O DANO CAUSADO
- CASO CONTRÁRIO, O CONSOLE RETORNA A MENSAGEM INFORMANDO QUE O USUÁRIO ERROU



POKEMAGE



CRÉDITOS

ADRIELI
ALINE
ARTHUR
ERIC
KAUÊ
NICOLAS
VINICIUS

CRÉDITOS ESPECIAIS

GUILHERME PROFESSOR