Semana Integrada da Computação 2025

React Native

Introdução ao desenvolvimento de aplicativos mobile com React Native

Roteiro

- Apresentação
- React Native
- Expo
- Ferramentas e instalação
- Componentes
- Propriedades
- Estado
- Navegação
- Bibliotecas
- EAS e Build

Apresentação Vinicius Stefanes



https://github.com/viniciusSt1



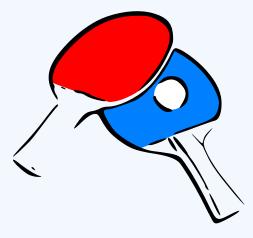
https://www.linkedin.com/in/vin%C3%ADcius-stefanes-73a502189/

- Décimo semestre de Engenharia de Computação
- Pesquisador Criptografia e Blockchain CPQD / PUCPR
- Desenvolvedor de software back/front-end
- CC's Pongas Player



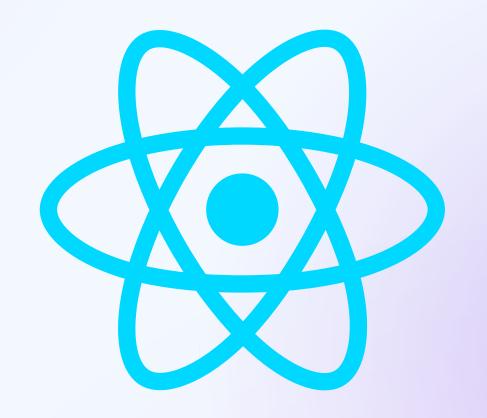






React Native??

React Native lets you create truly native apps and doesn't compromise your users' experiences. It provides a core set of platform agnostic native components like View, Text, and Image that map directly to the platform's native UI building blocks.





https://reactnative.dev/











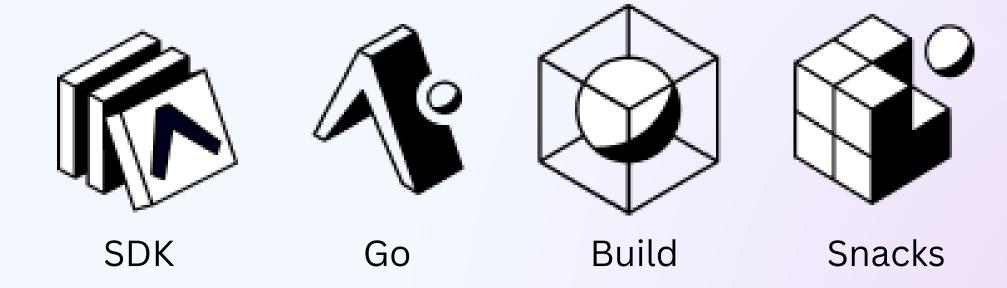
Expo??

We're a full ecosystem of tools that help you write, build, update, submit, and monitor mobile apps. App store submission a pain? We've got you. Want developer tools in your app? Done. Our application services are built to help you ship faster. And if you get stuck, join our community of developers or say hello and meet our team.





https://expo.dev/



Utilizar Expo ou React Native "Puro"?



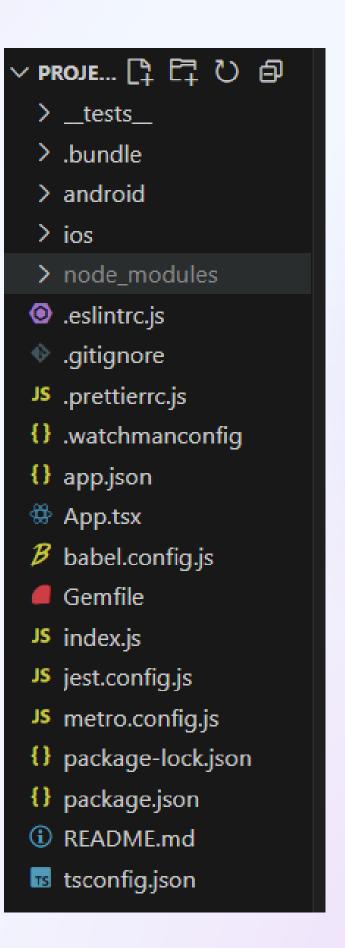
> assets
> node_modules

• .gitignore

JS App.js
{} app.json

JS index.js
{} package-lock.json
{} package.json

Expo



React Native

Instalações e primeiro programa

Baixar o Node JS

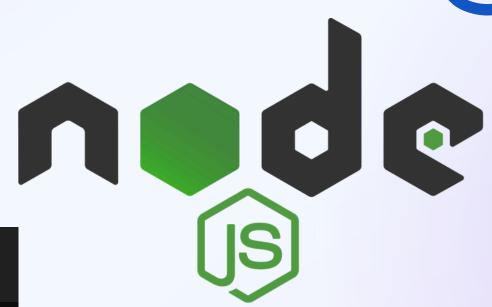
Criar um novo projeto Expo

Definir ambiente a ser utilizado

Rodar seu primeiro programa

Primeiro instale o Node JS

https://nodejs.org/en/download



Selecionar Administrador: Prompt de Comando

C:\Windows\System32>node --version v22.19.0

C:\Windows\System32>npm --version 10.9.3

C:\Windows\System32>npx --version 10.9.3

Criando o primeiro projeto Expo



Execute o seguinte comando no seu CMD:

C:\Users\stefa>npx create-expo-app Primeiro_projeto --template blank

Se estiver utilizando o VSCode, é possivel acessar os códigos facilmente com os seguintes comandos

C:\Users\stefa>cd Primeiro_projeto

C:\Users\stefa\Primeiro_projeto>code



Dica: Você pode instalar o VSCode diretamente pelo Microsoft Store

Definindo ambiente a ser utilizado



Há 4 maneiras de executar seu primeiro código:

Utilizando Android Studio:

- Virtual Device Manager (VDM)
 - Baixe e configure o Android Studio <u>https://developer.android.com/studio</u>
 - Crie um smartfone e uma versão do android desejável
- Cabo conectado em modo deputação
 - Ative o modo de desenvolvedor de seu smartfone
 - Ative o modo depuração USB

Sem Android Studio:

- Web (Expo Snacks)
 - É necessário instalar umas bibliotecas extras:
 - npx expo install react-dom react-native web @expo/metro-runtime
- Expo Go
 - É necessário instalar o Expo Go no celular a partir da PlayStore ou AppStore
 - Se os dispositivos estiverem conectados em redes diferentes é necessário rodar o projeto em modo tunelamento

Rodando o primeiro programa



• Web (Expo Snacks)

<u>C:\Users\stefa\Primeiro_projeto</u>>npx expo start --web

- Acesse http://localhost:8081/
- Smartfone (emulado ou depurado)
 - É necessário estar com o dispositivo android/ios conectado seja emulado ou modo depuração
 - Podemos verificar se existem dispositivos identificados setando Path e rodando: adb devices

C:\Users\stefa\Primeiro_projeto>npx expo start --android

• Expo Go



- Após rodar o comando basta Scanear o QRCode através do App Expo Go
- Caso esteja em redes diferentes rode:
 npx expo start --tunnel

Fundamentos

Aprendendo React Native













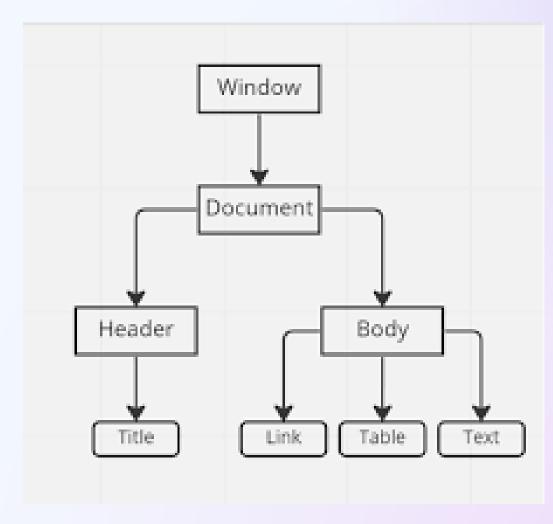
Build com EAS

Componentes

No React Native, os componentes são os blocos fundamentais da interface. Eles podem ser **nativos** (built-in) ou **personalizados**.

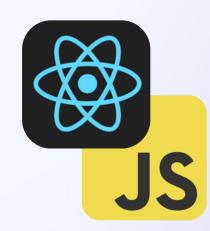
Componentes nativos são importados diretamente do React Native, e são fundamentais para criarmos nossos próprios componentes

Com o desenvolvimento de nosso aplicativo, estaremos formando uma estrutura aninhada em formato de árvore, o que chamamos de **árvore de componentes** da aplicação



Exemplo criando o primeiro componente

Para criar um componente basta criar uma função em javascript que retorna um trecho de JSX



```
//import React from "react";
import { Text, View, Button, TextInput } from 'react-native';
function MeuComponente(){
   return (
        <View>
            <Text>Digite Algo</Text>
            <TextInput></TextInput>
            <Button title="Meu Botao"></Button>
        </View>
export default MeuComponente
```

Podemos salvar o arquivo tanto com a extensão .js quanto com extensão .jsx

Propriedades

Propriedades em React (ou lembrado como props) são como parâmetros que passamos para componentes. Elas permitem reutilizar componentes em diferentes contextos.

```
<MeuComponente
  propriedade = "Texto1"
  num={1} />
<MeuComponente
  propriedade = "Texto2"
  num={2} />
<MeuComponente
  propriedade = "Texto3"
  num={3} />
```

Os atributos de propspodem assumir diferentes e diversos tipos de dados (inclusive **funções** e **componentes**), onde cabe o programador gerenciar através de convenções ou adoção do **typescript.**

Estado

O estado representa dados internos de um componente, que podem mudar ao longo do tempo e causam re-renderização da interface.

```
const [numero, setNumero] = useState(0)
function acrescentar() {
  setNumero(numero + 1)
function decrescentar() {
  setNumero(numero - 1)
return (
  <View style={styles.container}>
    <Text>Contador: {numero}</Text>
    <View style={styles.contador}>
      <Button title='+' onPress={acrescentar} />
      <Button title='-' onPress={decrescentar} />
    </View>
```

Nesse exemplo queremos atualizar o valor de uma variável e que seu valor seja apresentado na tela. Porém para realizar isso precisamos de uma rerenderização do componente. A Hook **useState** permite que utilizamos uma função que atualiza esse valor juntamente com a renderização do componente.

```
import { useState } from 'react';
```

Hooks

Implementadas a partir do React versão 16.8, Hooks são funções especiais do React que permitem usar estado, ciclo de vida e outros recursos em componentes funcionais.

Alguns exemplos de Hooks mais utilizadas

- useState
- useColorScheme
- useRouter
- useNavigation
- useEffect
- useContext
- useFonts
- useRef
- entre outros ...



Navegação

Em uma aplicação completa temos diversas e diferentes telas, utilizamos a navegação para transitar entre essas telas.

Há diferentes bibliotecas para navegação, e também diferentes modos de navegação, como **Stack**, **Tabs** e **Drawer**.

Principais Bibliotecas:

- Expo Router https://docs.expo.dev/router/introduction/
- React Navigation https://reactnavigation.org/docs/getting-started

No Expo Router organizamos nossas rotas através de diretórios e nomes de arquivos, enquanto no React Navigation organizamos definindo as telas como componentes.

C:\Users\stefa\Primeiro_projeto>npx expo install expo-router react-native-safe-area-context react-native-screens expo-linking expo-constants expo-status-bar

Navegação - Expo Router

Após a instalação da biblioteca, o primeiro passo para definir as telas utilizando o Expo Router é estruturando de forma correta os arquivos e diretórios

```
No package.json: "main": "expo-router/entry",
```

```
src > app > Js _layout.js > ...
1   import { Stack, Tabs, Slot } from 'expo-router';
2
3   export default function StackLayout() {
4    return <Stack />
5   }
```

Podemos navegar usando Link e useRouter

```
✓ src

✓ app
  JS _layout.js
  JS index.js
  JS Tela1.js
  JS Tela2.js
  JS Tela3.js
  JS Tela4.js

✓ components

  JS MeuCompon... U
  .gitignore
{} app.json
{} package-lock.json M
{} package.json
```

_layout.js: Definição do tipo de rota index.js: Tela inicial

Demais: rotas de

navegação

Algumas Bibliotecas Interessantes

- @expo/vector-icons https://icons.expo.fyi/Index
- React Native Elements https://reactnativeelements.com/docs
- Gluestack https://gluestack.io/ui/docs/home/overview/quick-start
- react-native-calendars https://github.com/quidone/react-native-calendars
- @react-native-community/datetimepicker https://docs.expo.dev/versions/latest/sdk/date-time-picker/
- expo-notifications https://docs.expo.dev/versions/latest/sdk/notifications/

Banco de dados: https://rnfirebase.io/

Build da aplicação

Uma vantagem da utilização do Expo é que temos uma ferramenta facilitada para buildar o aplicativo para possível publicação. Utilizamos o EAS - Expo Aplication Service. É necessário fazer o cadastro na plataforma do expo e seguir os passos da seguinte documentação: https://docs.expo.dev/build/setup/

Faça seu cadastro/login em: https://expo.dev/signup

- npm install -g eas-cli

- eas login

eas build:configure

Um arquivo eas.json será criado, onde utilizamos para definir configurações e versionamento. Após isso, para o primeiro build execute e selecione android/ios

C:\Users\stefa\Primeiro_projeto>eas build

Nosso arquivo será disponibilidado acessando sua conta Expo, onde podemos configurar os próximos buids

Do mais é isso...

Contato

viniciusst1.dev@gmail.com

67999030325