

# Aprenda Pensamento Computacional e Scratch!

AULA 05

Maristela Terto de Holanda (Prof.ª Dr.ª) Vinícius Aguiar Monteiro (Graduando)







# PROCESSAMENTO DE STRINGS

AULA 05

Maristela Terto de Holanda (Prof.ª Dr.ª) Vinícius Aguiar Monteiro (Graduando)



### **TÓPICOS**

- **01** STRINGS
- **02** TUTORIAL SCRATCH
- 03 ATIVIDADE







## O QUE É UMA STRING

#### É uma sequência de caracteres!

1	2	3	4	5	6	7
S	С	R	А	Т	С	Н
1	2	3	4	5	6	7
Н	С	Т	А	R	С	S

- String é um tipo de dado assim como Int, Float, booleano...
- São considerados caractere, além de letras e números, os espaços, caracteres especiais, maiúsculas e minúsculas.





### PROCESSAMENTO DE STRINGS

#### O que fazer com as Strings?

#### **Podemos:**

- Analisar a String caractere por caractere
- Concatenar (juntar) Strings
- Comparar Strings
- E muito mais...



#### Não podemos:

Fazer operações matemáticas







## TUTORIAL SCRATCH









1. Criar um projeto no Scratch que utilize processamento de Strings







## FINALIZAÇÃO DO PROJETO





## GRATIDÃO!

Caso tenha dúvidas, entre em contato:

codifico.unb@gmail.com

Vinícius: +55(61) 99133-4991

Universidade de Brasília (UnB)

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, infographics & images by **Freepik** 





