

# RESILIA

## Módulo 1.12: Como fazer miojo

### Tarefa em aula:

- [JavaScript - Crie suas próprias funcionalidades](#) (33 min)
- Exercício JS - A vidente:
  - Guarde seu nome numa variável
  - Guarde o número de filhos que você quer ter em outra variável
  - Guarde a cidade em que você gostaria de morar em outra variável
  - Guarde a sua profissão desejada em outra variável
  - Escreva na página (HTML) a seguinte frase: "A vidente prevê: {seu nome} terá {quantidade de filhos} e viverá em {cidade} trabalhando como {profissão}"
- Exercício JS - Ilha deserta:
  - Guarde em 3 variáveis diferentes 3 itens que você levaria para uma ilha deserta para sobreviver
  - Escreva na página (HTML) a seguinte frase: "Eu levaria para uma ilha deserta: {item 1}, {item 2}, {item 3}"
- Exercício JS - Declarando e atribuindo dentro da função:
  - Crie uma função chamada escolhaAnimal onde você:
  - Guarde o nome de um animal que você gostaria de ser em uma variável
  - Escreva na página (HTML) a seguinte frase: "Num primeiro momento, eu gostaria de ser um(a): {animal escolhido}"
  - Trocar o valor do animal nesta mesma variável
  - Escreva na página (HTML) a seguinte frase na linha de baixo: "Pensando melhor, prefiro ser um(a) {animal escolhido}"

### Tarefa de casa (Amanhã (30/09) até 23h59):

- Fazer/complementar todo conteúdo da Alura visto até hoje sobre lógica de programação
- Criar repositório no github com nome exercicios\_js
- Crie um programa com as seguintes funções:
  - dobro: essa função recebe um número como parâmetro e retorna o dobro dele como resultado
  - metade: essa função recebe um número como parâmetro e retorna a metade dele como resultado
  - saudacao: essa função recebe uma string "nome" como parâmetro e retorna o texto "olá {nome}! Tudo bem?"

- Subir para este repositório exercícios feitos de JavaScript até aqui (tanto em aula quanto em casa)