

# RESILIA

---

## Módulo 1.24: Mão na massa!

### Tarefa do final de semana (até 17h45 antes da próxima aula):

- **Aquecimento:**

- Utilizando o **DOM** (*não pode usar `document.write`*), crie 20 botões (de zero à 19), um embaixo do outro com o texto: **Botão número: "número do botão"** (pode ser um botão que não faz nada) e coloque um print no canal de feedback.
- Suba este exercício para o repositório `exercicios_js`

- **Aprimoramento do jogo:**

- O jogo deve ter (caso não tenha)
    - Tema principal
    - Título
    - Locais diferentes (pelo menos 3)
    - Personagens diferentes (pelo menos 3)
    - Condições de vitória (pelo menos 2)
    - Condições de derrota (pelo menos 4)
    - Enredo
  - **Não** utilize `alert` nem `prompt`. Passe a utilizar o DOM (*não pode usar `document.write`*) para pegar e mostrar texto para o usuário.
  - Envie suas alterações para o repositório do seu jogo
- Caso você não tenha terminado todos os cursos da alura da lista abaixo, escolha aqueles que faltam e assista à algumas aulas. Se organize para até domingo estar em dia com todo conteúdo do curso.
    - [HTML5 e CSS3 - parte 1](#)
    - [Flebox: Posicione elementos na tela](#)
    - [Lógica de programação com JavaScript](#)
    - [Hábitos: da produtividade às metas pessoais](#) ( "Hábitos", "O loop do hábito", "Crie metas mais efetivas com o método S.M.A.R.T", "Finalize a criação das metas com o método S.M.A.R.T", Todas as atividades de "Dê adeus aos velhos hábitos", Todas as atividades de "Autodisciplina" )
    - [Resiliência: Aumente sua capacidade de adaptação a adversidades](#) ( Todas as atividades de "Visão geral da Resiliência", Todas as atividades de "Características das pessoas resilientes" )

### Material complementar:

- [W3Schools JavaScript HTML DOM](#)