

**Instituto Federal Sul-rio-grandense – Campus Camaquã**  
**Disciplina: Programação em Rede – Turma 2025**  
**Professor: Vinícius Alves Hax**  
**Trabalho avaliativo da etapa 1**

O trabalho, que poderá ser realizado em dupla, consistirá em desenvolver um jogo que possa ser jogado via rede. A linguagem é de livre escolha do aluno mas deverá ser escolhida uma linguagem cujo ambiente de desenvolvimento seja possível de ser instalado no laboratório 711, mesmo que em uma máquina virtual (sugere-se Python). O jogo em si também poderá ser escolhido pelos alunos. Exemplos: jogo da velha, batalha naval, jogo de adivinhar uma palavra. Testar e mostrar funcionando em dois computadores do laboratório.

**Critérios de avaliação**

Criatividade do jogo (0,5 pontos)  
Jogo funcionando (1,25 ponto)  
Código organizado e comentado (1,25 ponto)  
Explicação oral do código para o professor (1,5 ponto)  
Presença e participação em aula (0,5 pontos)

**Datas importantes**

A turma terá as aulas dos dias 27/jun e 04/julho para desenvolver E apresentar o trabalho ao professor.

O código deverá ser enviado para o e-mail [viniciushax@ifsul.br](mailto:viniciushax@ifsul.br) até o dia 13/julho. Haverá um desconto de um ponto por dia de atraso.