

Instituto Federal Sul-rio-grandense – Campus Camaquã
Disciplina: Redes de Computadores I – Turma 2024
Professor: Vinícius Alves Hax
Trabalho avaliativo da etapa 2

O trabalho, que deverá ser realizado em dupla, consistirá em desenvolver um jogo que possa ser jogado via rede. A linguagem é de livre escolha do aluno mas deverá ser escolhida uma linguagem cujo ambiente de desenvolvimento seja possível de ser instalado no laboratório 711, mesmo que em uma máquina virtual. O jogo em si também poderá ser escolhido pelos alunos mas deverá ter uma jogabilidade para mais de um jogador (não pode ser nenhum tipo de jogo *single player*).

Critérios de avaliação

Criatividade do jogo (0,5 pontos)
Jogo funcionando (1,25 ponto)
Código organizado e comentado (1,25 ponto)
Explicação oral do código para o professor (1,5 ponto)
Presença e participação em aula (0,5 pontos)

Datas importantes

A turma terá as aulas dos dias 13/12, 20/12 e 31/01/25 para desenvolver E apresentar o trabalho ao professor.