



Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof. Vinícius Alves Hax



Na aula anterior

- Recapitulação



Na aula de hoje

- Visão geral da etapa 2
 - Gerência de projetos
 - Qualidade de software
- Introdução à gerência de projetos



Etapa 2

- Conteúdo
 - Gerenciamento de projeto de software
 - Gestão da qualidade
- Avaliação
 - Prova teórica (5 pontos): 6/11
 - Projeto em grupo (5 pontos)



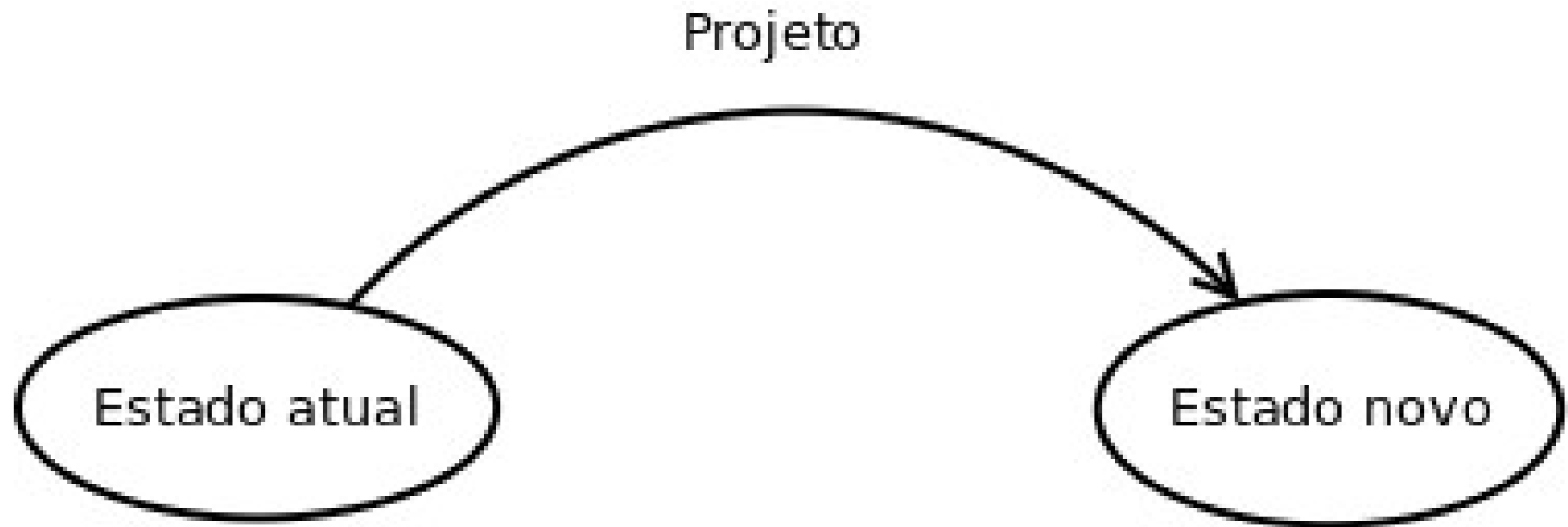
O que é um projeto?



O que é um projeto?

“Um esforço **temporário** empreendido para criar um **produto, serviço ou resultado único.**” (PMBOK)

O que é um projeto?



- A gerência de um projeto QUALQUER geralmente envolve uma variação do ciclo PDCA (Plan-Do-Check-Act)





Planejamento

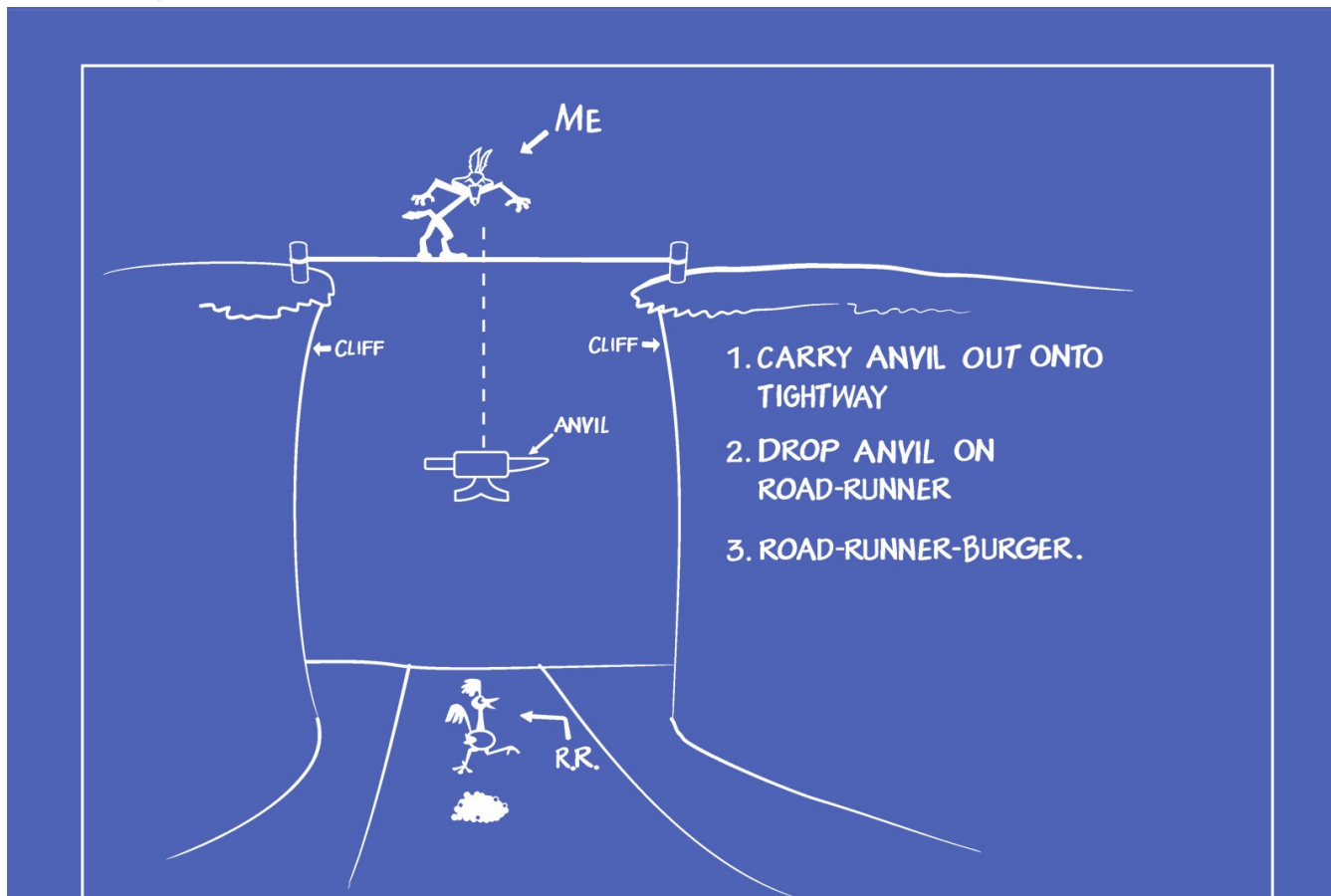
- Extremos arriscados

- Nenhum plano

<https://www.youtube.com/watch?v=1YowxWyEJnE>

Planejamento

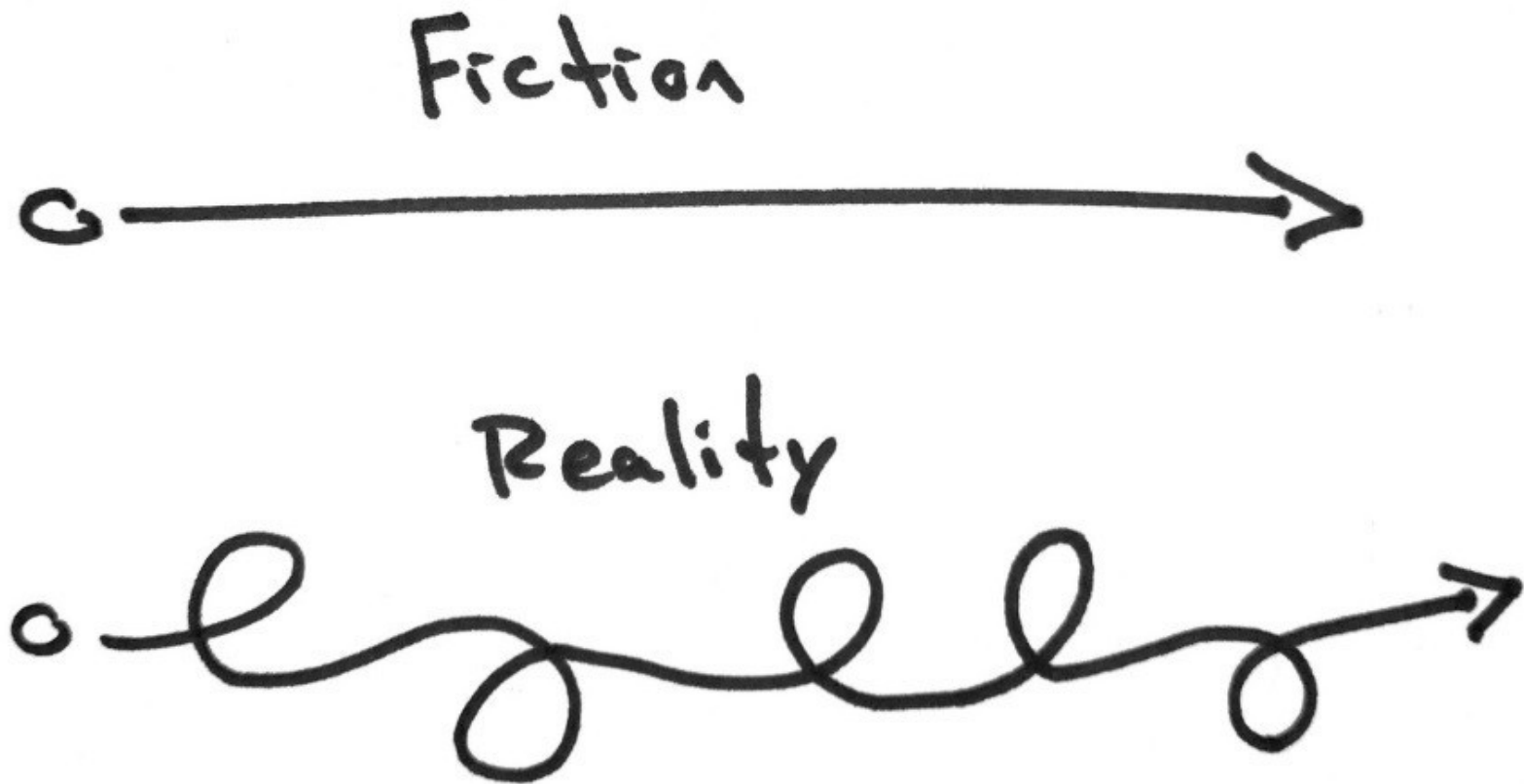
- Extremos arriscados
 - Nenhum plano
<https://www.youtube.com/watch?v=1YowxWyEJnE>
 - Planejamento em excesso



A photograph of Mike Tyson in a boxing ring, wearing red gloves and punching an opponent. The opponent is also shirtless and wearing red gloves. The background is dark with some blurred lights.

**EVERYONE HAS A PLAN UNTILL THEY
GET PUNCHED IN THE MOUTH"
MIKE TYSON**

A importância do Check



Exercício

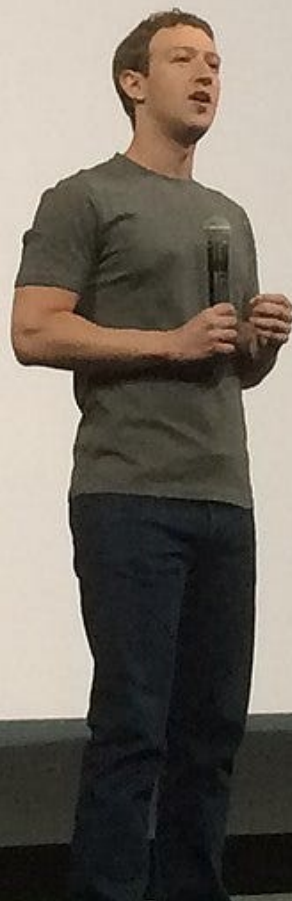
- Onde você gostaria de estar em ... ?

	1 ano	5 anos	10 anos
Carreira			
Relacionamentos			
Saúde			
Religiosidade			
Etc ...			



Tipos de gestão X tipos de projetos

**MOVE
FAST AND
BREAK
THINGS**





Qual será o melhor método ...

- para o projeto de um prédio?
- E de um site?
- E de uma sonda espacial?



PMBOK

- Em 1996 o Project Management Institute publicou o que eles consideraram ser as melhores práticas em gerenciamento de projeto no formato de um livro chamado de PMBOK (Project Management Body of Knowledge).
- O PMBOK é mais um template do que um livro descritivo.

Principais etapas de um projeto (segundo o PMBOK)

- Iniciação; Planejamento; Execução e Controle; Encerramento
- As etapas de Planejamento; Execução e Controle correspondem as etapas PDC do PDCA
- A etapa de iniciação envolve avaliar a própria viabilidade do projeto. Pode ser que o projeto seja inviável, e nesse caso nem começa
- A etapa de encerramento envolveria também desalocar os recursos
 - Ex: desmontar um navio envolveria além do desmonte em si dar uma destinação adequada para as peças restantes



Mas e os projetos de software?

Teoria x Realidade

O PROBLEMA CLÁSSICO



Como o cliente explicou...



Como o líder de projeto entendeu...



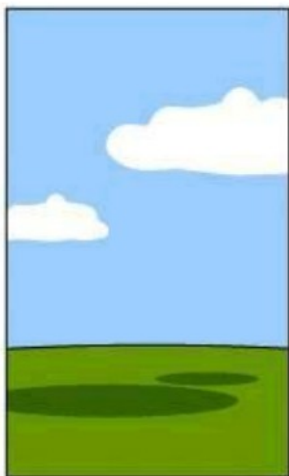
Como o analista projetou...



Como o programador construiu...



Como o Consultor de Negócios descreveu...



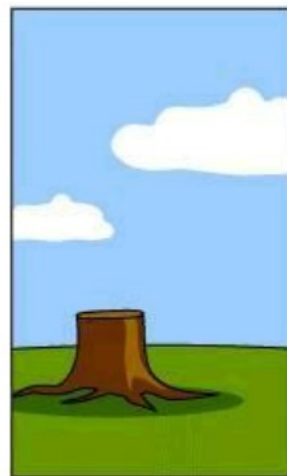
Como o projeto foi documentado...



Que funcionalidades foram instaladas...



Como o cliente foi cobrado...



Como foi mantido...

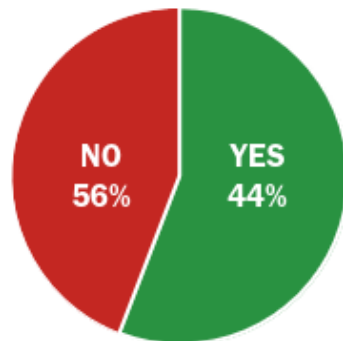


O que o cliente realmente queria...



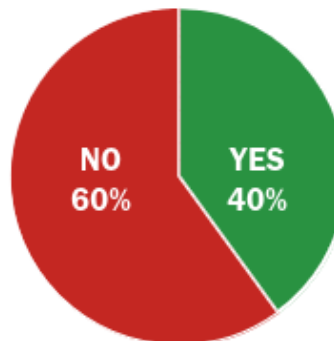
Sucesso em projetos de software

ONBUDGET



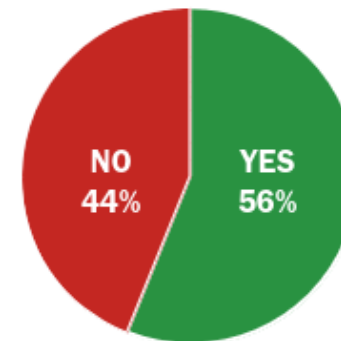
The percentage of projects that were OnBudget from FY2011–2015 within the new CHAOS database.

ONTIME



The percentage of projects that were OnTime from FY2011–2015 within the new CHAOS database.

ONTARGET



The percentage of projects that were OnTarget from FY2011–2015 within the new CHAOS database.

TRADITIONAL RESOLUTION FOR ALL PROJECTS

	2011	2012	2013	2014	2015
SUCCESSFUL	39%	37%	41%	36%	36%
CHALLENGED	39%	46%	40%	47%	45%
FAILED	22%	17%	19%	17%	19%

The Traditional resolution of all software projects from FY2011–2015 within the new CHAOS database.

Sucesso em projetos de software (2)

PROJECT SIZE BY CHAOS RESOLUTION

	SUCCESSFUL	CHALLENGED	FAILED	TOTAL
Grand	6%	51%	43%	100%
Large	11%	59%	30%	100%
Medium	12%	62%	26%	100%
Moderate	24%	64%	12%	100%
Small	61%	32%	7%	100%

The size of software projects by the Modern Resolution definition from FY2011–2015 within the new CHAOS database.




Sucesso em projetos de software (3)

- Por que as taxas de insucesso são tão altas?
- Será que em outras áreas da engenharia as taxas são tão grandes?

Sucesso em projetos de software (4)

- Segundo Ian Sommerville algumas causas são:
 - Software é intangível: é difícil estimar os prazos e observar o quanto já foi feito
 - Os projetos são únicos
 - Os processos variam muito e podem ser específicos de uma organização



A alta taxa de insucesso na área representa um desafio para a área mas também uma oportunidade de carreira para quem quiser atuar como gerente de projetos

Referências e imagens (em ordem de aparição)

- Projeto: O que é, quais tipos e melhor abordagem
https://escritoriodeprojetos.com.br/o-que-e-um-projeto/#O_que_e_um_projeto
- Ciclo PDCA <https://vetus.com.br/universidade/o-que-e-e-para-que-serve-o-ciclo-pdca/>
- Wile Coyote Blueprint
<https://davesgeekyideas.com/2011/06/21/wile-e-coyote-blueprints-wallpaper-part-2-anvil-drop/wile-e-coyote-blueprint-2-1600x1200/>
- Everyone has a plan untill ... <https://www.linkedin.com/pulse/everyone-has-plan-until-get-punched-mouth-mike-darren-northfield/>
- Career paths are non linear <https://www.linkedin.com/pulse/career-paths-linear-gareth-nicholson/>
- When companies move fast ... <https://medium.com/enrique-dans/when-companies-move-fast-they-do-more-than-break-things-770740e248c2>
- Aula 2 - Requisitos <https://www.passeidireto.com/arquivo/75884698/aula-2-0-requisitos>
- Chaos Report 2015
https://www.standishgroup.com/sample_research_files/CHAOSReport2015-Final.pdf
- IAN SOMMERVILLE; KECHI HIRAMA; KALINKA G. DE OLIVEIRA GONÇALVES; IVAN BOSNIC. Engenharia de software. Editora Pearson 2011 548 p