




# Vinicius Barros

---

Flutter Specialist | Tech Lead | Node | Java | Go

 [GitHub](#) |  [LinkedIn](#) |  [Portfólio](#)

 +55 (64) 99658-5858 |  [viniciusbarrosipo@gmail.com](mailto:viniciusbarrosipo@gmail.com) |  Curitiba – PR

## Resumo Profissional

Engenheiro de Software com +13 anos de experiência em desenvolvimento mobile e backend. Especialista em Flutter (Android/iOS), com domínio em Swift, Kotlin, Node.js, Clean Architecture, SOLID, TDD e CI/CD. Experiência sólida em liderança técnica, definição de arquitetura, boas práticas de código e gestão de times ágeis.

## Experiência Profissional

### UList | Tech Lead & Flutter Specialist

*01/2025 – 07/2025*

---

- Liderança técnica em projetos mobile (Flutter Android/iOS).
- Definição de arquitetura aplicando Clean Arch e SOLID.
- Refatorações críticas que otimizaram performance e reduziram débito técnico.
- Criação e manutenção de pipelines CI/CD com GitLab.
- Mentoria de desenvolvedores e revisões de código.

### Pede Pronto | Senior Flutter Engineer

*03/2024 – 01/2025*

---

- Desenvolvimento mobile em Flutter para app de pedidos.
- Integração com Firebase Crashlytics e pipelines automatizadas (Bitrise).
- Uso de microapps (monorepo) e gerenciamento de estado com BLoC.
- Implementação de testes unitários, integração e E2E.

### Genial Investimentos | Senior Flutter Engineer (Contract)

*11/2023 – 02/2024*

---

- Desenvolvimento mobile no setor de investimentos.

- • Atuação com microapps (monorepo) e gerência de estado (BLoC).
- • Aplicação de Clean Architecture e testes automatizados.

### **Ticket | Senior Flutter Engineer (Contract)**

*07/2023 – 11/2023*

---

- • Desenvolvimento Flutter Android/iOS com foco em qualidade.
- • Uso de microapps e gerenciamento de estado (Cubit/BLoC).
- • Atuação com Kanban, Azure e design system no Figma.
- • Migração App nativo para Flutter.

### **Hvar Consulting | Software Engineer Flutter**

*08/2022 – 07/2023*

---

- • Desenvolvimento Flutter Android/iOS e React Native.
- • Garantia de qualidade com testes unitários, integração e E2E.
- • Times ágeis com Scrum (Jira, Azure).

### **LW Tecnologia | Software Engineer Flutter/Node.js**

*08/2021 – 07/2022*

---

- • Desenvolvimento mobile (Flutter) e backend (Node.js/NestJS).
- • Criação de pipelines CI/CD (GitLab).
- • Definição de arquitetura, boas práticas e uso de SonarQube.

### **Genesis Tecnologia | Flutter Developer (Part-time)**

*01/2019 – 07/2021*

---

- • Desenvolvimento de aplicativos em Flutter.
- • Gerência de estado com Provider e BLoC.
- • Consumo de APIs REST (Dio, Http).

### **Multisoft Tecnologia | Software Engineer**

*11/2013 – 07/2021*

---

- • Desenvolvimento de software de gestão comercial (Delphi, APIs REST).
- • Criação de framework interno e APIs JWT.
- • Integração de ERP com marketplaces (ex.: TRAY).

- Liderança técnica em arquitetura de ERP.

## Instituto Federal Goiano | Professor de Lógica de Programação

*07/2012 – 11/2012*

---

- Instrutor em lógica de programação e algoritmos em C++.

### Formação Acadêmica

Pós-graduação em Desenvolvimento para Dispositivos Móveis – UTFPR (2024 – em andamento)

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – IF Goiano (2016)

Técnico em Informática – IF Goiano (2011)

### Competências Técnicas

Mobile: Flutter, Dart, Kotlin, Swift, React Native

Backend: Node.js (NestJS), Java (Spring Boot), Golang

Arquitetura: Clean Architecture, SOLID, Design Patterns, Microapps

DevOps: CI/CD (GitLab, Bitrise), Firebase, Azure, AWS

Metodologias: Scrum, Kanban, TDD, Code Review

Outros: Git (Git Flow, Commit Pattern), MongoDB, SQL, SonarQube