Vinicius Barros

Flutter Specialist | Tech Lead | Node | Java | Go

GitHub | LinkedIn | Portfólio

📱 +55 (64) 99658-5858 | 🖂 viniciusbarrosipo@gmail.com | 🌍 Curitiba – PR

Resumo Profissional

Engenheiro de Software com +13 anos de experiência em desenvolvimento mobile e backend. Especialista em Flutter (Android/iOS), com domínio em Swift, Kotlin, Node.js, Clean Architecture, SOLID, TDD e CI/CD. Experiência sólida em liderança técnica, definição de arquitetura, boas práticas de código e gestão de times ágeis.

Objetivos e focos atuais

Atualmente cursando Pós-graduação em Desenvolvimento para Dispositivos Móveis pela UTFPR, estudando Inglês diariamente e buscando fluência. Buscando evolução contínua em Flutter, além de expandir habilidades com desenvolvimento nativo (iOS/Android) e também estudando linguagens como Golang para back-end escalável.

Experiência Profissional

UList | Tech Lead & Flutter Specialist

01/2025 - 07/2025

- Liderança técnica em projetos mobile (Flutter Android/iOS).
- Definição de arquitetura aplicando Clean Arch e SOLID.
- Refatorações críticas que otimizaram performance e reduziram débito técnico.
- Criação e manutenção de pipelines CI/CD com GitLab.
- Mentoria de desenvolvedores e revisões de código.

Pede Pronto | Senior Flutter Engineer

03/2024 - 01/2025

- Desenvolvimento mobile em Flutter para app de pedidos.
- Integração com Firebase Crashlytics e pipelines automatizadas (Bitrise).

- Uso de microapps (monorepo) e gerenciamento de estado com BLoC.
- Implementação de testes unitários, integração e E2E.

Genial Investimentos | Senior Flutter Engineer (Contract)

11/2023 - 02/2024

- Desenvolvimento mobile no setor de investimentos.
- Atuação com microapps (monorepo) e gerência de estado (BLoC).
- Aplicação de Clean Architecture e testes automatizados.

Ticket | Senior Flutter Engineer (Contract)

07/2023 - 11/2023

- Desenvolvimento Flutter Android/iOS com foco em qualidade.
- Uso de microapps e gerenciamento de estado (Cubit/BLoC).
- Atuação com Kanban, Azure e design system no Figma.
- Migração App nativo para Flutter.

Hvar Consulting | Software Engineer Flutter

08/2022 - 07/2023

- Desenvolvimento Flutter Android/iOS e React Native em diferentes clientes.
- Cliente: Grupo Boticário Criação de módulo binário em Flutter dentro de app React, utilizando TensorFlow Lite embarcado para detecção de objetos em tempo real, aumentando a assertividade e integração nativa com Android/iOS.
- Cliente: Cimed Desenvolvimento de solução Flutter Web + Firebase com foco em escalabilidade e performance.
- Garantia de qualidade com testes unitários, integração e E2E
- Atuação em times ágeis (Scrum, Jira, Azure).

LW Tecnologia | Software Engineer Flutter/Node.js

08/2021 - 07/2022

- Desenvolvimento mobile (Flutter) e backend (Node.js/NestJS).
- Criação de pipelines CI/CD (GitLab).
- Definição de arquitetura, boas práticas e uso de SonarQube para qualidade.

Genesis Tecnologia | Flutter Developer (Part-time)

01/2019 - 07/2021

- Desenvolvimento de aplicativos em Flutter.
- Gerência de estado com Provider e BLoC.
- Consumo de APIs REST (Dio, Http).

Multsoft Tecnologia | Software Engineer

11/2013 - 07/2021

- Desenvolvimento de software de gestão comercial (Delphi, APIs REST).
- Criação de framework interno e APIs JWT.
- Integração de ERP com marketplaces (ex.: TRAY).
- Liderança técnica em arquitetura de ERP.

Instituto Federal Goiano | Professor de Lógica de Programação

07/2012 - 11/2012

• Instrutor em lógica de programação e algoritmos em C++.

Formação Acadêmica

Pós-graduação em Desenvolvimento para Dispositivos Móveis – UTFPR (2024 – em andamento)

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – IF Goiano (2016)

Técnico em Informática - IF Goiano (2011)

Competências Técnicas

Mobile: Flutter, Dart, Kotlin, Swift, React Native

Backend: Node.js (NestJS), Java (Spring Boot), Golang

Arquitetura: Clean Architecture, SOLID, Design Patterns, Microapps

DevOps: CI/CD (GitLab, Bitrise), Firebase, Azure, AWS

Metodologias: Scrum, Kanban, TDD, Code Review

Outros: Git (Git Flow, Commit Pattern), MongoDB, SQL, SonarQube