



VINICIUS BARROS

SOFTWARE ENGINEER

Informações

Data Nascimento

23/06/1993 - 31 anos

Celular

+55(64)996585858

E-mail

viniciusbarrosipo@gmail.com

Endereço

Rua Benjamin Zilli 260, Curitiba

Expertise

- Flutter/Dart
- Git
- Android/iOS
- Design Patterns
- Clean Architecture
- SOLID
- Firebase/Azure/AWS
- Scrum (Jira/Azure)
- Node.JS
- API Rest

Língua

Português

Inglês

Sobre Mim

Desde 2011 atuando com desenvolvimento de software em diversas tecnologias buscando sempre atingir a excelência no trabalho executado. Desde 2019 trabalhando com Flutter mais voltado ao mobile atuando também com código nativo Swift e Kotlin. Também tenho atuado com Node usando NestJS e Java usando SpringBoot.

Sou apaixonado pela área de Tecnologia. Estou em constante aprendizado me adaptando as novas tecnologias e sendo capaz de aprender de forma autodidata. Sou muito flexível e adaptável ao ambiente de trabalho seguindo meus princípios éticos.

Também atuei com papel de tech lead e chapter lead dirigindo projetos, definições de tecnologias, arquitetura, boas práticas e acompanhando demais desenvolvedores visto a minha experiência sob os demais desenvolvedores.

Educação

- 2010** Ensino Médio Completo
Colégio Ariston Gomes - Iporá (GO)
- 2011** Técnico em Informática
Instituto Federal Goiano - Iporá (GO)
- 2016** Tecnologia em Análise e desenvolvimento de sistemas
Instituto Federal Goiano - Iporá (GO)
- 2021** Diversos cursos on-line para aprofundamento em Flutter e
- 2022** outras tecnologias totalizando mais de 200 horas
Alura
- 2024** Pós-graduação em desenvolvimento para dispositivos móveis
Universidade Tecnológica Federal do Paraná - Pato Branco (PR)
(Cursando)

Expertise

Conhecimentos Específicos

Flutter:

- Criação de Packages
- Componentização
- Method channel (Swift, Kotlin, Java)
- Gerência de estados (Provider, Getx, Cubit, BLOC)
- Null Safety
- Injeção por dependências (GetIt, Getx)
- Firebase
- Aplicar boas praticas Clean Code, Clean Arch, SOLID,etc
- Testes Unitários/Integração e E2E

Distribuição de Apps:

- Google Play
- Play Store

Boas práticas:

- Clean Code
- SOLID
- TDD
- Design Patterns

Git:

- Commits
- Merge requests
- Branches
- Code Review
- Commits Pattern

Metodologias Ágeis:

- Scrum(Jira, Azure)
- Kanban

Pipelines

- CI/CD

Liderança

- Exercido papel de liderança

Experiência

UList 01/2025 - present

Tech Lead and Specialist Flutter Developer

Liderança técnica em projetos mobile utilizando Flutter para Android e iOS. - Responsável por melhorias de arquitetura aplicando Clean Architecture e SOLID. - Condução de refatorações críticas para otimização de performance e redução de débito técnico. - Criação e manutenção de pipelines de CI/CD automatizadas utilizando GitLab. - Atuação com microapps (monorepo), gerenciamento de estado (BLoC, Cubit), e integração contínua. - Mentoria de desenvolvedores, revisão de código e definições estratégicas de tecnologia. - Garantia de qualidade com testes unitários, integração e E2E.

Pede Pronto 03/2024-01/2025

Senior Flutter Engineer

Responsável pelo desenvolvimento Flutter com alto padrão de qualidade. Experiencia com aplicativo na area de pedidos para estabelecimentos, testes unitários, códigos nativos (Swift, Kotlin), pipelines automatizadas, Bitrise, Atuação com microapps (monorepo), Gerencia de estado (BLOC) , uso na prática do Clean architecture, atuação com viewmodel, tagueamento, firebase crashlytics, etc

Genial Investimentos 11/2023-02/2024 (contract)

Senior Flutter Engineer

Responsável pelo desenvolvimento Flutter com alto padrão de qualidade. Experiencia com aplicativo na area de investimentos, Atuação com microapps (monorepo), Gerencia de estado (BLOC) , uso na prática do Clean architecture, Testes unitários, Melos

Ticket 07/2023 11/2023 (contract)

Senior Flutter Engineer

Responsável pelo desenvolvimento Flutter Android e iOS, sendo responsável por garantir entregas com qualidade seguindo Kanban utilizando Azure e ferramentas correlatas.

Experiência com Git, Git Flow, padronização de commits e outras boas práticas para melhor versionamento.

Experiencia com microapps utilizando múltiplos repositórios e taguemento.

Uso de Bloc e Cubit para gerência de estado.

Trabalho em equipe, code reviews, design System bem definido e protótipos usando figma.

Garantia de qualidade de software com testes unitários, integração e E2E.

Hvar Consulting 08/2022 - 07/2023

Software Engineer Flutter

Responsável pelo desenvolvimento Flutter Android e iOS, React Native e outras tecnologias sendo responsável por garantir entregas com qualidade seguindo Scrum utilizando como ferramentas Jira, Azure e ferramentas correlatas.

Experiência com Git, Git Flow, padronização de commits e outras boas práticas para melhor versionamento.

Garantia de qualidade de software com testes unitários, integração e E2E.

Expertise

Outras experiencias

- ASP.Net MVC, C#, Entity Framework,
- Anos de experiencia com sistemas de gestao comercial
- Azure
- SQL
- MongoDB
- Logic Apps
- C++

Flutter:

- Code review
- Microapps
- Distribuicao Apps
- pipelines
- unit tests
- sonarqube
- etc...

Experiência

LW Tecnologia 08/2021 - 07/2022

Software Engineer Flutter/NodeJS

Desenvolvedor Flutter, Android e iOS sendo responsável por toda a área mobile da empresa, garantindo entregas seguindo metodologias Scrum e Kanban.

Atuação como líder técnico mobile com flutter e back-end node, regendo tecnologias usadas, uso de ferramentas para qualidade com SonarQu e, etc. Responsável por pipelines automatizadas de entrega contínua através do Gitlab CI/CD, criando scripts com Ruby e Python para garantia de uma entrega sólida com stages de teste, atualização de versão, build e deploy para plataformas iOS e Android.

Garantia de qualidade de software com testes unitários, testes de integração e eventualmente testes E2E.

Experiência com Git desde versionamentos simples até a criação de branches, padronização de commit com commitizen.

Experiência em criação de microsserviços em NodeJS usando NestJS seguindo boas práticas de desenvolvimento como o SOLID.

Experiência em uso do SQL eventualmente usado no Back-End.

Multisoft Tecnologia 11/2013 - 07/2021

Software Engineer

Analista em suporte técnico para software de gestão comercial com experiência em banco de dados, criação e execução de scripts.

Criação e manutenção de framework em Delphi, sendo responsável por prover embasamento para desenvolvimento de softwares da empresa atendendo desde o Back-End ao Front-End. Criação de APIs usando Rest JSON com JWT entre várias tecnologias;

Orientar boas práticas de programação, POO e padrão MVC com separação e menor acoplamento para melhor trabalho em equipe organização e melhor manutenção

Liderar aplicação de integração do ERP com Marketplaces, em especial TRAY.

Lider técnico e arquiteto regendo boas práticas na equipe e arquitetura de desenvolvimento de nova ferramenta ERP seguindo boas práticas de programação. Papel técnico em definir e buscar soluções front end mobile back end integrações e etc.

Genesis Tecnologia 01/2019 - 07/2021

Flutter Developer (part-time)

Desenvolvimento aplicativos utilizando Flutter. Experiencia com gerencia de estado usando Provider e BLOC, consumo. de API Rest usando packages como Dia e Http. Usados boas praticas de programacao como Clean Architecture, SOLID, Design Patterns. Etc.

Intituto Federal Goiano 07/2012 - 11/2012

Professor Lógica de Programação

Auxiliar ensino para turmas com lógica de programação e algoritmos estruturados em linguagem C++