Vinicius Barros

Flutter Specialist | Tech Lead | Node | Java | Go

📧 viniciusbsferreira@gmail.com | 📱 (64) 99658-5858  
🌐 [GitHub](https://github.com/viniciusbarros) | 🌐 [LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/viniciusbarros/) | 🌐 [Portfólio](https://viniciusbarross.github.io/)

📱 +55 (64) 99658-5858 | ✉️ viniciusbarrosipo@gmail.com | 🌍 Curitiba – PR

LinkedIn: linkedin.com/in/vinicius-barros-83a289a4

# Resumo Profissional

Engenheiro de Software com +13 anos de experiência em desenvolvimento mobile e backend. Especialista em Flutter (Android/iOS), com domínio em Swift, Kotlin, Node.js, Clean Architecture, SOLID, TDD e CI/CD. Experiência sólida em liderança técnica, definição de arquitetura, boas práticas de código e gestão de times ágeis.

# Experiência Profissional

## UList | Tech Lead & Flutter Specialist

01/2025 – 07/2025

* • Liderança técnica em projetos mobile (Flutter Android/iOS).
* • Definição de arquitetura aplicando Clean Arch e SOLID.
* • Refatorações críticas que otimizaram performance e reduziram débito técnico.
* • Criação e manutenção de pipelines CI/CD com GitLab.
* • Mentoria de desenvolvedores e revisões de código.

## Pede Pronto | Senior Flutter Engineer

03/2024 – 01/2025

* • Desenvolvimento mobile em Flutter para app de pedidos.
* • Integração com Firebase Crashlytics e pipelines automatizadas (Bitrise).
* • Uso de microapps (monorepo) e gerenciamento de estado com BLoC.
* • Implementação de testes unitários, integração e E2E.

## Genial Investimentos | Senior Flutter Engineer (Contract)

11/2023 – 02/2024

* • Desenvolvimento mobile no setor de investimentos.
* • Atuação com microapps (monorepo) e gerência de estado (BLoC).
* • Aplicação de Clean Architecture e testes automatizados.

## Ticket | Senior Flutter Engineer (Contract)

07/2023 – 11/2023

* • Desenvolvimento Flutter Android/iOS com foco em qualidade.
* • Uso de microapps e gerenciamento de estado (Cubit/BLoC).
* • Atuação com Kanban, Azure e design system no Figma.

## Hvar Consulting | Software Engineer Flutter

08/2022 – 07/2023

* • Desenvolvimento Flutter Android/iOS e React Native.
* • Garantia de qualidade com testes unitários, integração e E2E.
* • Times ágeis com Scrum (Jira, Azure).

## LW Tecnologia | Software Engineer Flutter/Node.js

08/2021 – 07/2022

* • Desenvolvimento mobile (Flutter) e backend (Node.js/NestJS).
* • Criação de pipelines CI/CD (GitLab).
* • Definição de arquitetura, boas práticas e uso de SonarQube.

## Genesis Tecnologia | Flutter Developer (Part-time)

01/2019 – 07/2021

* • Desenvolvimento de aplicativos em Flutter.
* • Gerência de estado com Provider e BLoC.
* • Consumo de APIs REST (Dio, Http).

## Multsoft Tecnologia | Software Engineer

11/2013 – 07/2021

* • Desenvolvimento de software de gestão comercial (Delphi, APIs REST).
* • Criação de framework interno e APIs JWT.
* • Integração de ERP com marketplaces (ex.: TRAY).
* • Liderança técnica em arquitetura de ERP.

## Instituto Federal Goiano | Professor de Lógica de Programação

07/2012 – 11/2012

* • Instrutor em lógica de programação e algoritmos em C++.

# Formação Acadêmica

Pós-graduação em Desenvolvimento para Dispositivos Móveis – UTFPR (2024 – em andamento)

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – IF Goiano (2016)

Técnico em Informática – IF Goiano (2011)

# Competências Técnicas

Mobile: Flutter, Dart, Kotlin, Swift, React Native

Backend: Node.js (NestJS), Java (Spring Boot)

Arquitetura: Clean Architecture, SOLID, Design Patterns, Microapps

DevOps: CI/CD (GitLab, Bitrise), Firebase, Azure, AWS

Metodologias: Scrum, Kanban, TDD, Code Review

Outros: Git (Git Flow, Commit Pattern), MongoDB, SQL, SonarQube