



Lab. Estruturas de Dados

Atividade Prática 6 - Listas Duplamente Encadeadas

Instruções

Responda às questões abaixo. Pode usar este próprio documento. Questões práticas devem ser anexadas separadamente.



Legenda:

Quirrell: Questões mais simples e diretas

Olho-Tonto: Questões de nível intermediário

Dolores: Questões de nível mais difícil, exigentes

Voldemort: Questões com nível de exigência altíssimo, desafiadoras

Questões

1. **Quirrell** Considerando o código da Lista Duplamente Encadeada não Ordenada presente no material, crie:

- uma função inserir_ini que permite inserir um elemento no início da lista;

```
● ● ●
1 void inserir_ini(int dado){
2     struct sNODE *novo = (struct sNODE*) malloc(sizeof(struct sNODE));
3     novo->dado = dado;
4     novo->ant = NULL;
5     novo->prox = NULL;
6
7     if (!ini)
8         ini = fim = novo; //verifico se a lista está vazia, se sim, defino o novo nó como inicio e fim
9     else{
10        ini->ant = novo; //a princípio a mesma lógica usada para inserir ao final
11        novo->prox = ini; //nesse novo nó prox deve apontar para o nó existente
12        ini = novo; //Logo, o novo nó implementado passará a ser o novo inicio
13    }
14    //mas n para por aí, anteriormente o nó inicial tinha o ant aterrado, dessa forma, devemos fazer o mesmo com o novo nó:
15    ini->ant = NULL;
16 }
17 }
```

- uma função imprimir_reverso que imprime a lista de trás para frente.

2. **Quirrell** A forma como implementamos nossas Listas no material traz uma grande limitação: o nosso programa só pode manipular uma Lista por vez, e isso não é bom. Podemos resolver isso criando um registro LISTA, que contém as variáveis particulares necessárias para o controle de cada LISTA. Desse modo, basta adicionarmos um novo parâmetro às funções para que elas operem em cima da Lista passada como argumento. A partir do código abaixo, implemente uma versão melhorada de uma Lista Duplamente Encadeada de inteiros.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct sNODE{
    int dado;
    struct sNODE *ant;
    struct sNODE *prox;
```

```

};

struct sLISTA{
    struct sNODE *ini, *fim;
};

typedef struct sLISTA LISTA;

void inicializar(LISTA *lst);
void apagar(LISTA *lst);

void inserir_ord(LISTA *lst, int dado);
void remover(LISTA *lst, int dado);
struct sNODE *buscar(LISTA *lst, int dado);

int obter(struct sNODE *node);
int tamanho(LISTA *lst);
void imprimir(LISTA *lst);

```

Note que, da forma como criamos o registro, cada LISTA terá seus próprios ponteiros ini e fim. Veja um exemplo de como criar e usar a LISTA:

```

int main(){
    LISTA lst;
    inicializar(&lst);

    inserir_ord(&lst, 100);
    imprimir(&lst);

    apagar(&lst);

    return 0;
}

```

Considere:

- a função **inicializar** apenas inicializa os ponteiros ini e fim para NULL.
- a função **apagar**, por sua vez, deverá desalocar todos os nós da lista. Não esqueça de atribuir NULL aos ponteiros ini e fim.
- as demais funções farão a mesma coisa conforme visto no material. Desta vez, no entanto, considerando o parâmetro LISTA *lst, que é passada como ponteiro para cada função.

Em essência, o código está praticamente pronto no material, à exceção da função **inicializar**. Você fará apenas as adequações necessárias para atender às novas especificações.

3. **Olho-Tonto** Crie uma Lista Duplamente Encadeada que armazena em cada nó o nome de um funcionário, sua ocupação na empresa e o seu salário. Considere o tamanho das strings nome e ocupação de, no máximo, 30 caracteres. A Lista deve inserir os funcionários já Ordenados considerando os salários (primeiro os maiores salários; por último os menores salários).

4. **Voldemort** Crie uma Lista Duplamente Encadeada que armazena em cada nó o nome de um funcionário, sua ocupação na empresa e o seu salário. Considere o tamanho da string nome de, no máximo, 30 caracteres. Considere também que a ocupação seja: Gerente ou Supervisor ou Peão. A Lista deve inserir os funcionários já Ordenados considerando primeiro a ocupação (primeiro os Gerentes, depois os Supervisores e, por último, os Peões) , e depois os salários (primeiro os Gerentes com maiores salários ... por último os Peões com menores salários).