

TQS: Especificação do produto

Conteúdo

1	I	Introdução			
	1.1	Contexto do projeto	1		
	1.2	Limitações	2		
2	(Conceito do produto	2		
	2.1	Visão	2		
	2.2	Personas	2		
	2.3	Cenários principais	4		
	2.4	Prioridades e <i>epics</i> do projeto	4		
3	N	Aodelo de domínio	4		
4	A	Arquitetura	4		
	4.1	Requisitos principais e restrições	4		
	4.2	Modelo da arquitetura	4		
	4.3	Arquitetura de deployment	5		
	4.4	Arquitetura do sistema	5		
5	A	API para desenvolvedores	5		
6	F	Referências e recursos	6		

1 Introdução

1.1 Contexto do projeto

Cada vez mais, as tecnologias têm vindo a facilitar a nossa vida, dando-nos oportunidade de realizar certas tarefas muito mais rapidamente e com menos esforço. Para além disso, com o surgimento da pandemia do COVID-19, surgem também vários obstáculos e limitações, que têm começado a afetar o nosso quotidiano.

Neste contexto, decidimos criar uma plataforma de reserva de serviços de cabeleireiros e barbeiros em Portugal. O nosso sistema irá auxiliar tanto a vida dos gestores desses estabelecimentos, que terão a sua agenda mais facilmente organizada e estruturada, como também a vida dos seus clientes, que não terão de se deslocar ao local para efetuar a reserva, ou apenas para questionar-se acerca da disponibilidade, podendo fazer tudo isso à "distância de um clique", bem como verificar as marcações efetuadas, em qualquer momento, e sem o receio de perder essa informação.

1.2 Limitações

Não foi implementado um calendário e horário dinâmico e totalmente verdadeiro. Assim, é possível efetuar reservas em qualquer dia e escolher qualquer hora, mesmo havendo nesse mesmo dia e hora uma marcação já efetuada. Num ambiente real, isto seria algo muito irrelevante, já que é dos pontos mais importantes de uma plataforma de reservas; no entanto, por falta de tempo não conseguimos implementar, já que o mesmo iria também dependeria de vários fatores como:

- Cada salão teria de escolher os dias da semana disponíveis para cada serviço, e esses dias teriam de ser mapeados para um calendário anual;
- Um salão poderia ter reservas para o mesmo serviço, hora e dia, já que poderia ter vários funcionários que pudessem atender;

Portanto, esta seria uma feature que teríamos de implementar futuramente.

Para além disso, não conseguimos implementar o sistema de busca e geolocalização da Google, também por falta de tempo.



2 Conceito do produto

2.1 Visão

Para:	Pessoas interessadas em serviços de cabeleireiro ou barbeiro
Que apresentam:	Dificuldade em marcar uma hora para serem atendidas
O produto:	Cabeleireiro/barbearia
Que:	Permite de forma cómoda e simples ver horários disponíveis de um certo cabeleireiro na sua cidade e reservar uma hora de atendimento
Ao contrário de:	Marcação presencial ou por voz
O nosso produto:	Visa a facilitar as marcações nos cabeleireiros e barbeiros, sem a necessidade de se dirigir ao local, e tendo a hipótese de escolher mais flexivelmente os horários

2.2 Personas



A Laura Pereira tem 33 anos e é empresária, dona de um cabeleireiro em Lisboa. Mãe de 2 gémeos, é uma pessoa bastante atarefada, mas ao mesmo tempo muito organizada e perfeccionista. Atualmente, possui uma equipa de 8 pessoas a trabalhar para ela, sendo que é Laura que realiza todo o trabalho de gestão do cabeleireiro. Nos últimos meses, com o surgimento da pandemia do COVID-19, o seu cabeleireiro teve de

fechar durante algum tempo; e ao abrir novamente, Laura deparou-se com um autêntico caos, já que o telefone do estabelecimento não pára de tocar, com pessoas a tentar realizar marcações, o livro de reservas encontra-se completamente cheio, e é impossível manter o cabeleireiro limpo e praticamente vazio, já que muitas pessoas lá se dirigem para pedir informações publicamente. Laura tem seguido a evolução das novas tecnologias, no entanto, por falta de tempo, a única informação presente, do seu cabeleireiro, na Internet, é o contacto telefónico.

Motivação: A Laura gostaria de ter uma forma simples de controlar a agenda do cabeleireiro, permitindo às pessoas saber, facilmente e rapidamente, os dias e horas disponíveis para marcações, sem necessidade de lá se dirigir ou telefonar.



Cátia Moreira, tem 25 anos e é enfermeira. É uma pessoa bastante atenciosa e confiante. Devido à pandemia do COVID-19, esteve durante 3 meses a trabalhar arduamente, sem dar atenção ao seu visual e cuidados pessoais. Ao fim desse tempo, deparou-se com o facto de o seu cabelo ter crescido muito e não apresentar uma forma que lhe agrade, o que lhe retirou confiança e tornou-se, também, bastante incomodativo no seu local de trabalho. Cátia já se dirigiu a vários cabeleireiros, para tentar marcar um atendimento, no entanto, estes apenas possuíam disponibilidade para os

próximos meses. Muitas amigas da Cátia, têm sofrido do mesmo problema, tendo de estar sempre a contactar vários estabelecimentos e a perder tempo a tentar arranjar uma alternativa.

Motivação: Cátia gostava de poder visualizar a disponibilidade dos estabelecimentos que lhe interessam, sem ter a necessidade de lá se dirigir ou telefonar, e decidir, sem pressão e com flexibilidade, a melhor opcão para si. Para além disso, gostava de ter uma forma segura, de conseguir consultar a qualquer hora, as reservas que efetuou.



2.3 Cenários principais

Laura quer adicionar o seu cabeleireiro

Laura decide aderir à plataforma e registar lá o seu salão. Para isso, regista-se na plataforma e na secção de gestão, adiciona a informação do seu cabeleireiro, verificando que este foi publicado.

Laura quer editar a informação do seu cabeleireiro

Laura encontra-se a navegar no Web Site quando repara que o número de telefone do seu salão está incorreto. Por isso, dirige-se à secção de gestão e edita a informação do seu cabeleireiro, colocando o correto.

Laura quer remover o seu cabeleireiro

O negócio de Laura, depois do Covid, começa a trazer mais prejuízos do que lucro e, por isso, Laura decide fechá-lo por algum tempo, querendo removê-lo do Web Site. Por isso, dirigese à secção de gestão e remove-o.

Laura quer ver as reservas efetuadas para o seu salão

Laura está em casa a descansar e decide ir verificar as reservas que foram efetuadas para o dia se amanhã. Para isso, entra no Web Site e na secção de reservas do seu salão, repara que existem bastantes marcações para amanhã, estando tudo cheio.

Cátia quer efetuar uma reserva

Cátia descobre que terá um dia livre amanhã, e, por isso, decide quer quer cortar, finalmente, o seu cabelo. Para verificar se o serviço está disponível, regista-se no Web Site; efetua login com as credenciais; pesquisa por salões que existem na sua cidade; entra na página do primeiro; escolhe o serviço de Corte, o dia de amanhã e verifica que existem horas disponíves. Escolhe também a hora, e efetua a reserva.

Cátia quer confirmar a hora para o serviço que marcou

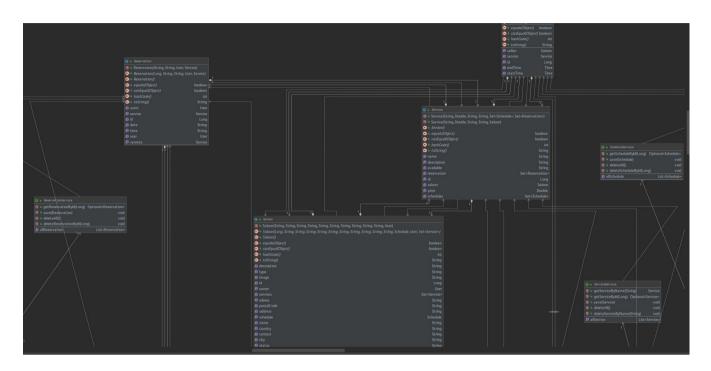
Cátia acorda de manhã, e repara que se esqueceu a que horas reservou o serviço de Corte. Por isso, entra na plataforma, através do seu telemóvel, e navega até à secção de suas reservas. Lá, verifica que a hora para o qual marcou é de 15h.

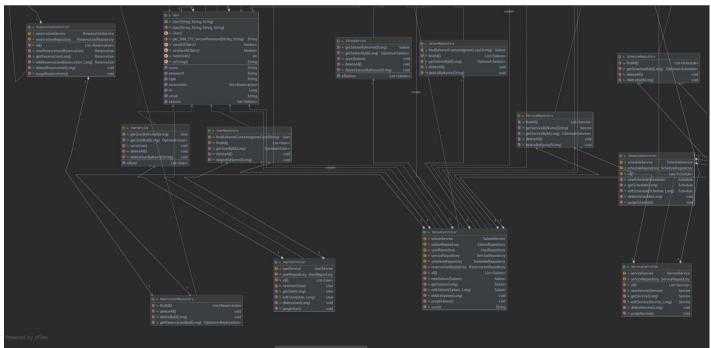
2.4 Prioridades e *epics* do projeto

EPIC 1:					
 Construir a REST API e integrá-la com a base de dados; 					
EPIC 2:					
 Construir a plataforma Web e conectá-la à REST API, permitindo a realização de tarefas de pesquisa, reserva e gestão. 					
EPIC 3:					
 Construir a plataforma Mobile e integrá-la com a REST API, estando completamente funcional. 					
EPIC 4:					
☐ Todas as funcionalidades deverão ser testadas.					
Como maiores prioridades, definimos a construção do Web Site e sua integração com a REST API, e o desenvolvimento de testes.					



3 Modelo de domínio





4 Arquitetura

4.1 Requisitos principais e restrições

O presente projeto não será adaptado de nenhum projeto existente. Não é preciso grandes preocupações no que se refere a hardware e condições usuais, pois trata-se de uma plataforma Web simples.

O projeto será integrado com o sistema de busca e geolocalização da Google, a fim de mostrar aos usuários estabelecimentos próximos. Caso isso se torne muito complicado, e não haver tempo suficiente, a ideia do projeto é manter uma base de dados dos estabelecimentos, em Portugal, com os respectivos endereços.

O projeto terá uma plataforma Web e uma aplicação móvel para Android e iOS, construída no Flutter. A aplicação móvel, apenas poderá ser utilizada por clientes, que queiram reservas serviços e ver as reservas efetuadas. A plataforma Web será utilizada tanto por clientes, como por donos de salões, que queiram publicar e gerir os seus estabelecimentos, bem como ver as reservas que os clientes efetuaram.

Para navegar em qualquer plataforma, é necessário primeiro registar-se e autenticar-se. A parte de gestão é restrita somente aos donos dos salões.

		·		
		Sistema de autenticação;		
		Gerir salões;		
		Procurar por salões, por nome ou cidade;		
		Consular reservas efetuadas;		
		Reservar/agendar um serviço;		
		Cancelar uma reserva;		
Requerimentos secundários:				
		Procurar por estabelecimentos próximos;		

Requerimentos principais:



4.2 Modelo da arquitetura

A arquitetura do sistema será baseada no Spring MVC. O sistema tem uma camada de serviços e modelação de dados, controllers para gerenciar as chamadas e respostas aos dados e duas camadas para o frontend: web, desenvolvido em React JS e mobile, desenvolvido em Flutter.

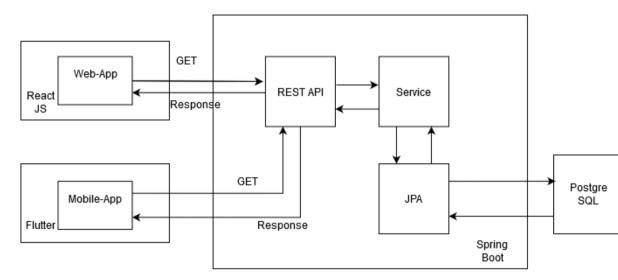
4.3 Arquitetura de deployment



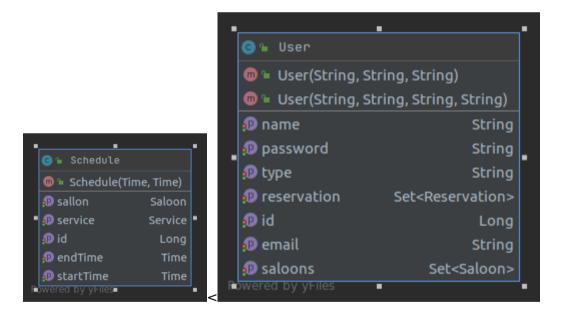
Utilizamos o modelo de programação agile com conceitos de Continuous Implementation e Continuous Deploy, com o auxílio das ferramentas mostradas no diagrama acima. Vale notar que o processo é totalmente automatizado. Os developers só têm que escrever o código e fazer o commit no repositório do Github.

4.4 Arquitetura do sistema

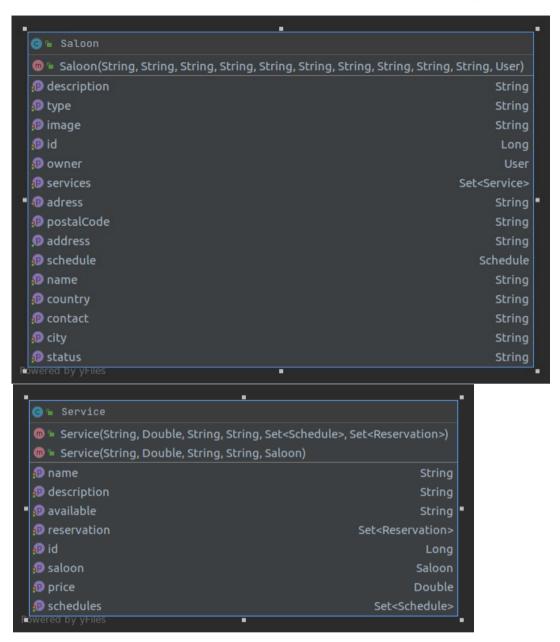
Diagrama de arquitetura do sistema e as tecnologias utilizadas no sistema:



Esses são os 4 modelos necessários para a nossa aplicação, junto com seus atributos:



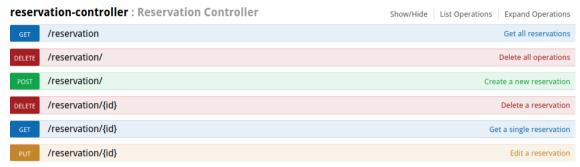




5 API para desenvolvedores

A API da nossa aplicação está dividida em 5 partes. Para todas elas, estão disponíveis operações para procurar por todas as entidades, procurar detalhes sobre uma entidade, criar, deletar e/ou editar entidades e deletar todas as entidades.

- 1. Users Controllers: entradas na API para gerenciar os usuários do sistema;
- 2. Schedule Controllers: gerenciar os agendamentos feitos pelos usuários;
- 3. Saloon Controllers: gerenciar os dados dos salões cadastrados;
- 4. Reservation Controllers: gerenciar todas as reservas feitas no sistema;
- 5. Service Controllers: controle sobre os serviços oferecidos pelos nossos clientes.



Métodos do controller para reservas.

A documentação completa da API pode ser consultada no Swagger.

6 Referências e recursos

Sobre testes em Flutter:

https://flutter.dev/docs/testing

Sobre integração Spring+React JS:

 $\underline{https://www.springboottutorial.com/spring-boot-react-full-stack-crud-maven-application}$

Sobre pedidos HTTP em Flutter à REST API:

https://www.tutorialspoint.com/flutter/flutter accessing rest api.htm

Sobre Spring REST API:

https://spring.io/guides/gs/rest-service/

REST API Tests:

https://spring.io/guides/gs/testing-web/