

Vinícius Alexandre Müschenborn Bertolo

 +5516982559460

 vini.alex.bertolo@gmail.com

 Vinicius Müschenborn

 viniciusbertolo

 viniciusbertolo

UI/UX Design

Portfolio: muschenborn.com

Resumo

Sou Designer UI/UX, especializado em criar experiências digitais intuitivas, centradas no usuário e com alto padrão de usabilidade e eficiência.

Atuo com wireframing, prototipagem, testes de usabilidade, design systems e componentização, além de integrar Inteligência Artificial (IA) no meu dia a dia. Meu conhecimento em HTML, CSS avançado, JavaScript e React.js me permite colaborar de forma eficaz com equipes de desenvolvimento, garantindo a conexão entre design e código.

Tenho experiência tanto em trabalho remoto quanto presencial, atuando em equipes multidisciplinares e entregando soluções de alta qualidade.

Principais habilidades:

- ✓ Design de UI/UX, Design de Interação e Prototipagem
- ✓ Testes de Usabilidade e Design Systems
- ✓ Componentização, Pixel Perfect e Auto Layout
- ✓ Inteligência Artificial (IA) em Design e Desenvolvimento
- ✓ Conhecimento em Front-End (HTML, CSS, JavaScript, React.js)

- ✓ Dupla cidadania Brasil/Alemanha

Experiência



UX/UI Design | Front-end Developer

- ✓ Suzano - São Paulo (SP) - Remoto
- ✓ Out 2023 - Nov 2025
 - **Vagalumen (AI Training)** – Redesenhei completamente o sistema e implementei um protótipo navegável no Figma, melhorando a usabilidade. A aplicação do design no front-end com React.js resultou em uma interface mais intuitiva e eficiente, otimizando a experiência do usuário.
 - **SOMMOS** – Colaborei na entrega de novas telas e funcionalidades, aplicando técnicas de prototipagem e design pixel-perfect. Minha contribuição melhorou o processo de prototipagem, permitindo testes de usabilidade com usuários, o que garantiu uma melhor adequação do produto às necessidades dos clientes.
 - **Broto (Design System)** – Contribuí para a criação do design system, garantindo consistência visual e escalabilidade, o que agilizou o desenvolvimento de novos produtos e fortaleceu a identidade da marca.
 - **AcademiaX** – Liderei o redesign da plataforma e desenvolvi novas funcionalidades com Django e front-end. A reformulação melhorou a performance da plataforma, enquanto minha mentoria acelerou a execução do projeto pela equipe.
 - **Comunidade Digital** – Desenvolvi uma plataforma para troca de conhecimento em tecnologias-chave, impactando diretamente o desenvolvimento profissional e a cultura de inovação na empresa. O portal que criei acelerou o aprendizado e melhorou a colaboração interna.



UI/UX Design


- ✓ DOMVS iT - São Carlos (SP) - Híbrido
- ✓ Dez 2022 - Out 2023
 - **Connect** – Apoiei a equipe de design na componentização e criação de interfaces, além de desenvolver protótipos navegáveis e realizar testes de usabilidade com usuários. Isso resultou em uma experiência de usuário mais fluida e alinhada às necessidades reais.
 - **Recruitment** – Colaborei com a equipe de design na criação e prototipagem de telas, ajudando também o time de desenvolvimento e os Product Owners a definir o backlog e as funcionalidades mais estratégicas para o projeto. Isso garantiu que os esforços estivessem focados no que realmente agregava valor ao cliente.
 - **CCAB** – Trabalhei na Câmara de Comércio Árabe-Brasileira, desenvolvendo novas funcionalidades e entregando protótipos navegáveis de alta fidelidade. Minha contribuição acelerou a evolução do projeto e a implementação de soluções inovadoras.
 - **Marketing** – Colaborei com a equipe de marketing na criação de materiais visuais para postagens no Instagram e LinkedIn, além de ser responsável pela criação mensal de newsletters. Isso ajudou a fortalecer a presença da marca e engajar mais seguidores.
 - **Desenvolvimento Profissional** – Aprofundei meus conhecimentos em UX, Lean Inception e Double Diamond, além de aprimorar minhas habilidades em UI, com foco em design pixel-perfect, prototipagem, componentização e auto layout. Esse desenvolvimento me permitiu aprimorar minha comunicação objetiva e clara com equipes multidisciplinares.



Desenvolvedor de Software


- ✓ DOMVS iT - São Carlos (SP) - Híbrido
- ✓ Jul 2022 - Dez 2022
 - **Connect** – Apliquei técnicas de desenvolvimento front-end para criar interfaces responsivas e otimizadas, fortalecendo minhas habilidades em programação full-stack e entregando soluções de alta qualidade para o projeto.
 - **Git** – Utilizei o Git para o gerenciamento de código-fonte, garantindo uma colaboração eficiente entre a equipe e mantendo a integridade do código em ambientes de desenvolvimento colaborativo.
 - **Inteligência Artificial** – Aprofundei meus conhecimentos em fundamentos e aplicações de IA, o que me permitiu integrar soluções inteligentes aos projetos e acompanhar as principais tendências tecnológicas.
 - **Habilidades em time** – Desenvolvi habilidades essenciais para trabalhar em equipes multidisciplinares, contribuindo para a eficiência da equipe ao longo de todo o ciclo de desenvolvimento de software, desde o planejamento até a implementação.
 - **Desenvolvimento Profissional** – Estudei linguagens de programação focadas na colaboração em equipes de tecnologia, como React.js e Angular. Aprofundei meus conhecimentos em HTML, CSS avançado e JavaScript, além de explorar Node.js, Python e MySQL para o desenvolvimento full-stack.

Educação



Graduação, Instituto de Tecnologia de São Paulo

Sou formado em análise e desenvolvimento de sistemas



Graduação, Centro Universitário Central Paulista

Cursando Bacharelado em Engenharia de Produção

Idiomas



Português - Nativo



Inglês - Avançado



Alemão - Básico

Skills

- Figma (software)
 - Design de Interface (UI Design)
 - Experiência do Usuário (UX Design)
 - Prototipagem e Wireframing
 - Testes de Usabilidade e Pesquisa
 - Design Systems e Componentização
 - Pensamento Analítico e Resolução de Problemas
 - Colaboração e Comunicação
- Marketing Social Media
 - Adobe Photoshop
 - Microsoft Officece
- Azure and Jira
 - Metodologias Ágeis
- HTML5
 - CSS avançado
 - JavaScript
 - React JS