

# Vinícius Alexandre Müschenborn Bertolo

 +5516982559460

 vini.alex.bertolo@gmail.com

 Vinicius Müschenborn

 viniciusbertolo

 viniciusbertolo

## UI/UX Design

### Resumo

Sou Designer UI/UX, especializado em criar experiências digitais intuitivas, centradas no usuário e com alto padrão de usabilidade e eficiência.

Atuo com wireframing, prototipagem, testes de usabilidade, design systems e componentização, além de integrar Inteligência Artificial (IA) no meu dia a dia. Meu conhecimento em HTML, CSS avançado, JavaScript e React.js me permite colaborar de forma eficaz com equipes de desenvolvimento, garantindo a conexão entre design e código.

Tenho experiência tanto em trabalho remoto quanto presencial, atuando em equipes multidisciplinares e entregando soluções de alta qualidade.

Principais habilidades:

- ✓ Design de UI/UX, Design de Interação e Prototipagem
- ✓ Testes de Usabilidade e Design Systems
- ✓ Componentização, Pixel Perfect e Auto Layout
- ✓ Inteligência Artificial (IA) em Design e Desenvolvimento
- ✓ Conhecimento em Front-End (HTML, CSS, JavaScript, React.js)

- ✓ Dupla cidadania Brasil/Alemanha

### Experiência

#### UX/UI Design | Front-end Developer

- ✓ Suzano - São Paulo (SP) - Remoto
- ✓ Out 2023 - atual

- **Vagalumen (AI Training)** – Redesenhei completamente o sistema e implementei um protótipo navegável no Figma, melhorando a usabilidade. A aplicação do design no front-end com React.js resultou em uma interface mais intuitiva e eficiente, otimizando a experiência do usuário.
- **SOMMOS** – Colaborei na entrega de novas telas e funcionalidades, aplicando técnicas de prototipagem e design pixel-perfect. Minha contribuição melhorou o processo de prototipagem, permitindo testes de usabilidade com usuários, o que garantiu uma melhor adequação do produto às necessidades dos clientes.
- **Broto (Design System)** – Contribuí para a criação do design system, garantindo consistência visual e escalabilidade, o que agilizou o desenvolvimento de novos produtos e fortaleceu a identidade da marca.
- **AcademiaX** – Liderei o redesign da plataforma e desenvolvi novas funcionalidades com Django e front-end. A reformulação melhorou a performance da plataforma, enquanto minha mentoria acelerou a execução do projeto pela equipe.
- **Comunidade Digital** – Desenvolvi uma plataforma para troca de conhecimento em tecnologias-chave, impactando diretamente o desenvolvimento profissional e a cultura de inovação na empresa. O portal que criei acelerou o aprendizado e melhorou a colaboração interna.

#### UI/UX Design

- ✓ DOMVS iT - São Carlos (SP) - Híbrido
- ✓ Dez 2022 - Out 2023


- **Connect** – Apoiei a equipe de design na componentização e criação de interfaces, além de desenvolver protótipos navegáveis e realizar testes de usabilidade com usuários. Isso resultou em uma experiência de usuário mais fluida e alinhada às necessidades reais.
- **Recruitment** – Colaborei com a equipe de design na criação e prototipagem de telas, ajudando também o time de desenvolvimento e os Product Owners a definir o backlog e as funcionalidades mais estratégicas para o projeto. Isso garantiu que os esforços estivessem focados no que realmente agregava valor ao cliente.
- **CCAB** – Trabalhei na Câmara de Comércio Árabe-Brasileira, desenvolvendo novas funcionalidades e entregando protótipos navegáveis de alta fidelidade. Minha contribuição acelerou a evolução do projeto e a implementação de soluções inovadoras.
- **Marketing** – Colaborei com a equipe de marketing na criação de materiais visuais para postagens no Instagram e LinkedIn, além de ser responsável pela criação mensal de newsletters. Isso ajudou a fortalecer a presença da marca e engajar mais seguidores.
- **Desenvolvimento Profissional** – Aprofundi meus conhecimentos em UX, Lean Inception e Double Diamond, além de aprimorar minhas habilidades em UI, com foco em design pixel-perfect, prototipagem, componentização e auto layout. Esse desenvolvimento me permitiu aprimorar minha comunicação objetiva e clara com equipes multidisciplinares.

#### Desenvolvedor de Software


- ✓ DOMVS iT - São Carlos (SP) - Híbrido
- ✓ Jul 2022 - Dez 2022

- **Connect** – Apliquei técnicas de desenvolvimento front-end para criar interfaces responsivas e otimizadas, fortalecendo minhas habilidades em programação full-stack e entregando soluções de alta qualidade para o projeto.
- **Git** – Utilizei o Git para o gerenciamento de código-fonte, garantindo uma colaboração eficiente entre a equipe e mantendo a integridade do código em ambientes de desenvolvimento colaborativo.
- **Inteligência Artificial** – Aprofundi meus conhecimentos em fundamentos e aplicações de IA, o que me permitiu integrar soluções inteligentes aos projetos e acompanhar as principais tendências tecnológicas.
- **Habilidades em time** – Desenvolvi habilidades essenciais para trabalhar em equipes multidisciplinares, contribuindo para a eficiência da equipe ao longo de todo o ciclo de desenvolvimento de software, desde o planejamento até a implementação.
- **Desenvolvimento Profissional** – Estudei linguagens de programação focadas na colaboração em equipes de tecnologia, como React.js e Angular. Aprofundi meus conhecimentos em HTML, CSS avançado e JavaScript, além de explorar Node.js, Python e MySQL para o desenvolvimento full-stack.

### Educação

 Graduação, Instituto de Tecnologia de São Paulo

Sou formado em análise e desenvolvimento de sistemas

 Graduação, Centro Universitário Central Paulista

Cursando Bacharelado em Engenharia de Produção

### Idiomas

 Português - Nativo

 Inglês - Avançado

 Alemão - Básico

### Skills

- Figma (software)
  - Design de Interface (UI Design)
  - Experiência do Usuário (UX Design)
  - Prototipagem e Wireframing
  - Testes de Usabilidade e Pesquisa
  - Design Systems e Componentização
  - Pensamento Analítico e Resolução de Problemas
  - Colaboração e Comunicação
- Marketing Social Media
  - Adobe Photoshop
  - Microsoft Office
- Azure and Jira
  - Metodologias Ágeis
- HTML5
  - CSS avançado
  - JavaScript
  - React JS