

# Vinícius Alexandre Müschenborn Bertolo

## UI/UX Design

### Resumo

Sou formado em análise e desenvolvimento de sistemas atualmente cursando engenharia de produção, com mais de 3 anos de experiência em UI/UX e WebDesign. Sou apaixonado por criar belos sites e várias formas de arte. Minhas habilidades incluem proficiência em Figma, interface do usuário (UI), experiência do usuário (UX), teste de usabilidade, Adobe Photoshop, Microsoft Office e WebDesign usando HTML, CSS avançado, JS , React JS e Angular JS. Eu também sou iniciante em alemão. Vamos conversar? Eu sou o cara para isso. Sprichst du Deutsch? Se você quiser conversar sobre qualquer coisa relacionada a design, sinta-se à vontade para entrar em contato comigo!


-  Dupla cidadania Brasil/Alemanha

### Experiência




UI/UX Design


 DOMVS iT - São Carlos (SP) - Híbrido


 Jul 2022 - Jul 2023


 Participei ativamente de vários projetos da empresa, ao mesmo tempo em que participei de estudos independentes sobre uma variedade de tópicos relacionados a UI/UX.

 Para o Projeto Connect, fui responsável por criar todo o design do sistema e desenvolver um protótipo navegável. Além disso, desempenhei um papel fundamental na definição das regras de negócio do projeto e na identificação dos requisitos do produto mínimo viável (MVP), diferenciando entre características desejáveis e críticas. Após a conclusão do desenvolvimento, continuei a manter o projeto, adicionando novos recursos e conduzindo testes de usabilidade.


 Para o Projeto de Recrutamento, fui responsável por projetar e prototipar as telas de todo o sistema. Além disso, desenvolvi as regras de negócio do projeto distinguindo entre MVP e features desejáveis. Também realizei testes de usabilidade para garantir a experiência ideal do usuário e continuei a manter o sistema adicionando novos recursos e fornecendo suporte contínuo.


 Como membro da equipe de Marketing, fui responsável pela produção de todo o conteúdo da empresa, incluindo postagens em mídias sociais, apresentações e estudos de caso de sucesso.


 Figma (software), Scrum, Kanban, Azure, UI (user interface), UX (user experience), Agile Methodologies, Usability Testing, Web design, Design thinking, Marketing, Social media marketing, Communication, Microsoft Office, Adobe Photoshop





Web Design / Web Developer


 Instituto Agrogestor - São Carlos (SP)

 Jan 2019 - Jan 2021 (2 anos)


 Fui responsável por desenvolver o site da empresa e o site pessoal do CEO usando HTML avançado, CSS e JavaScript.

 Criei uma plataforma de curso digital chamada Pilulas de Mentoria usando React JS no frontend, Node JS no backend e MySQL como banco de dados.

 Como coordenador do instituto, liderei as equipes de gravação e marketing, fornecendo orientação sobre o conteúdo de mídia social e facilitando o treinamento técnico contínuo para aprimorar as habilidades da equipe.

 Introduzi metodologias ágeis no ecossistema da empresa implementando cerimônias Scrum e utilizando o quadro Kanban para melhorar a produtividade da equipe.

### Educação



Graduação, Instituto de Tecnologia de São Paulo


Sou formado em análise e desenvolvimento de sistemas



Graduação, Centro Universitário Central Paulista


Cursando Bacharelado em Engenharia de Produção

### Cursos Extras




Design Gráfico: desenvolvendo identidade visual

Alura



Design System: criando componentes e documentando

Alura




Handoff: documentando a entrega do projeto

Alura



Design Thinking: viabilizando soluções

Alura




UX: entenda a experiência de usuário

Alura



Metodologias Ágeis: Scrum e Kanban

Alura




PD: Product Design

Alura



Figma

Alura




Adobe Photoshop

Alura


### Idiomas



Português - Nativo



Inglês - Avançado



Alemão - Básico

### Skills

- Figma (software)

• UI (User Interface)

• UX (User Experience)

• Usability Testing

• Design Thinking

• Marketing Social Media

• Adobe Photoshop

• KineMaster

• Microsoft Office

• HTML5

• Advanced CSS

• JavaScript

• React JS

• Angular JS

- Azure and Jira

• Agile Methodologies (Scrum and Kanban)