

# Trajeto do Desenvolvedor Web

## Programa

Cada sprint tem a duração de 2-3 semanas e demanda aproximadamente 20 horas de estudo por semana

10 meses

### Onboarding

Conheça como o Programa de Desenvolvimento Web está estruturado. Entenda os aspectos organizacionais do processo de estudo.

3 horas

0

### Introdução ao HTML, CSS

Este curso vai guiá-lo pelos fundamentos do desenvolvimento web, cobrindo os conceitos básicos de HTML e CSS. Você aprenderá a trabalhar em alguns miniprojetos na plataforma interativa, incluindo uma capa da lista de reprodução e uma página de aterrizaje (landing page).

Intro Course

1 semana,  
10 horas

- Capítulo 1: Introdução a HTML e CSS
- Capítulo 2: Propriedades básicas de CSS
- Capítulo 3: Mais sobre CSS
- Capítulo 4: Seu Primeiro Projeto Independente



1

## HTML e CSS Avançados

Neste curso, você descobrirá o quanto HTML e CSS têm a oferecer, trabalhando através dos temas como flexbox, animações, formas, elementos de posicionamento e incorporação do conteúdo de mídia. Você também aprenderá como organizar seus códigos e estruturar seus projetos, usando a metodologia BEM e entendendo como gerenciar seu projeto com o Git.

+1 projeto para seu portfólio  
6 semana, 80 horas

- Capítulo 1: Flexbox
- Capítulo 2: Capacidades Avançadas de HTML e CSS
- Capítulo 3: Metodologia BEM
- Capítulo 4: Elementos de Posicionamento
- Capítulo 5: Estrutura e Localização dos Arquivos
- Capítulo 6: Git para Iniciantes
- Capítulo 7: Preparação para o Projeto
- PROJETO 1
- Soft Skills: Como Pensar Como um Desenvolvedor
- Capítulo 8: Coisas Úteis para Saber Antes de Começar
- Capítulo 9: HTML – vídeo, iframe, embed, API
- Capítulo 10: Animação e Transformação com CSS
- Capítulo 11: Formulários
- Capítulo 12: Caminhos de Arquivos e Organização de Arquivos BEM
- Capítulo 13: Git Avançado
- Lição Bônus: Depuração no Desenvolvimento Web
- PROJETO 2

2

## Web Design Adaptativo e Trabalho com Layouts

Aqui você verá com que tipo de especificações de design os desenvolvedores web profissionais trabalham e como transformá-las em sites. Você também construirá interfaces, usando a tecnologia de Layout de Grade,, garantindo que seu site fique bem em todos os dispositivos, desde computadores de mesa a smartphones.

+1 projeto para seu portfólio  
3 semana, 40 horas

- Capítulo 1: Trabalhando com Design e Especificações
- Competências interpessoais: Divisão do Seu Projeto em Partes
- Competências interpessoais: Resumos (Briefs) Imprecisos e Especificações de Design Incompletas
- Capítulo 2: Design em um Mundo de Dispositivos em Constante Mudança
- Capítulo 3: Layout de Grade
- Capítulo 4: Desenvolvimento e Interface para Diferentes Dispositivos
- Capítulo 5: Especialista em Git
- PROJETO 3

Intervalo de 1 semana

3

## JavaScript Básico e Trabalhando com o Navegador

6 semanas,  
120 horas

É aqui que a programação realmente começa. Mergulhe completamente no JavaScript, à medida que você aprende os diferentes tipos de dados com os quais pode trabalhar e como usá-los com declarações, loops e funções. A seguir, coloque a teoria em prática para criar um site interativo e totalmente funcional.

- Capítulo 1: Curso Intensivo em JavaScript
- Capítulo 2: Sob o Capô de um Navegador: DOM
- Capítulo 3: Depuração
- Capítulo 4: Aperfeiçoamento das Competências Git
- PROJETO 4
- Capítulo 5: Tipos de dados primitivos, Condições e Ciclos (Loops)
- Capítulo 6: Vetores
- Capítulo 7: Funções
- Capítulo 8: Manipulação do DOM
- Capítulo 9: Ferramentas Git
- Competências interpessoais: Como Trabalhar com Documentação
- PROJETO 5
- Capítulo 10: Objetos
- Capítulo 11: Tratamento de Eventos
- Capítulo 12: Trabalhando com Formulários
- Capítulo 13: Validação do Formulário
- Lição Bônus: Depuração em JavaScript
- PROJETO 6

Intervalo de 1 semana

4

## JavaScript Aplicado

Nesta fase, mergulhamos ainda mais no JavaScript e abordamos os conceitos-chave que você precisa dominar para se tornar um desenvolvedor web. Você aprenderá sobre a Programação Orientada a Objetos, códigos assíncronos e saberá como interagir com servidores. Você também será introduzido a diferentes programas usados para juntar arquivos de projetos, adicionar dependências de terceiros e carregar seu projeto para a internet.

- Capítulo 1: Programação Orientada a Objetos
- Capítulo 2: Interfaces na POO
- Capítulo 3: JavaScript Modular
- PROJETO 7
- Capítulo 4: Desestruturação de Sintaxe
- Capítulo 5: Interfaces na POO – Parte 2
- Capítulo 6: Construção de Projectos com o Pacote Web
- PROJETO 8
- Capítulo 7: JavaScript Avançado: Programação Assíncrona
- Capítulo 8: Trabalho com APIs
- Capítulo 9: Protótipos de Objetos – Preparando-se para uma Entrevista
- PROJETO 9

Intervalo de 1 semana

5

## Criar uma Interface com React

Conheça a Biblioteca React e seu ecossistema. Você começará por criar sites constituídos por componentes reutilizáveis em lugares diferentes. Então você será capaz de se basear nisso para criar interfaces mais complexas muito mais rápido e escrever códigos muito mais fáceis de dar manutenção.

- Capítulo 1: Introdução ao React
- Capítulo 2: Ferramentas do React
- Capítulo 3: Ganchos (Hooks) do React
- Capítulo 4: JavaScript Avançado: this – Preparando-se para uma Entrevista
- PROJETO 10
- Capítulo 5: Roteamento React
- Capítulo 6: React e Dados
- Capítulo 7: React Avançado
- Capítulo 8: Codificação do Quadro Branco – Preparação para uma Entrevista
- PROJETO 11

+1 projeto para seu portfólio  
6 semanas,  
120 horas

Intervalo de 1 semana

6

## Princípios de Back-end para Desenvolvedores Web

É necessário trabalhar com um servidor para criar um aplicativo web. Você aprenderá a usar o Node.js, um ambiente de execução JavaScript, para criar aplicativos do lado do servidor. Você usará este conhecimento para configurar um servidor e criar uma API do lado do servidor para o site que você fez no curso anterior.

+1 projeto para seu portfólio  
8 semanas,  
160 horas

- Capítulo 1: Desenvolvimento do Lado do Servidor com Node.js
- Capítulo 2: Express.js inicial
- Capítulo 3: Análise de Complexidade dos Algoritmos – Preparando-se para uma Entrevista
- PROJETO 12
- Capítulo 4: Construção de uma API REST (Transferência Representacional de Estado)
- Capítulo 5: Bancos de dados
- Capítulo 6: Expressões Regulares
- Capítulo 7: Funções sob o Microscópio – Preparação para uma Entrevista
- PROJETO 13
- Capítulo 8: Autenticação e Autorização – Parte 1
- Capítulo 9: Autenticação Front-End com React
- Capítulo 10: Segurança dos Aplicativos Web
- PROJECT 14
- Capítulo 11: Autenticação e Autorização – Parte 2
- Capítulo 12: Testes Automáticos
- Capítulo 13: Preparação e Implantação de Back-End
- PROJETO 15

Intervalo de 1 semana

7

## Projeto Final

É aqui que você coloca em prática tudo o que aprendeu durante todo o programa e comprova que você tem o que é preciso para trabalhar com desenvolvimento web. Você não terá que completar quaisquer outras tarefas ou estudar quaisquer lições na plataforma interativa. É assim como na vida real, em que você tem uma tarefa e um prazo, munido com nada além de suas competências, conhecimento e um buscador.

+1 projeto para seu portfólio  
4 semanas,  
120 horas

## Curso de Preparação para a Carreira (Opcional)

5-12 semanas,  
50 horas

Se você quer alguma orientação de como conseguir seu emprego dos sonhos após completar o programa principal, o Curso de Preparação de Carreira, que está disponível após o Sprint 9, tem toda a informação que você precisa. Em primeiro lugar, você fará alguns trabalhos prévios necessários antes de começar a se candidatar a empregos. Isso inclui aprender como escrever currículos e cartas de apresentação, construir uma presença online no LinkedIn e GitHub e aumentar sua rede profissional. Uma vez feito isso, você se concentrará nas diferentes etapas do processo de candidatura ao emprego, desde estratégias de procura de emprego a entrevistas, e todo o caminho para negociar uma oferta de emprego.

- Capítulo 1: Introdução – Vida após o TripleTen
- Capítulo 2: Resumo
- Capítulo 3: Criação de uma Presença Online
- Capítulo 4: Ser um Ninja de Rede
- Capítulo 5: A Busca de Emprego
- Capítulo 6: Fazendo Sua Entrevista de Emprego

# Programa de Sucesso na Carreira

O Programa de Sucesso na Carreira melhora a empregabilidade dos ex-alunos do TripleTen. Em outras palavras, ajuda você a se tornar um profissional

1	<h2>Comunidade de ex-alunos</h2> <p>Espaço para apoio mútuo dos alunos e networking profissional produtiva.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Comunicação constante com outros ex-alunos</li><li>• Eventos online - webinars de profissionais da indústria, sessões de networking</li><li>• Oportunidades de emprego e de freelance vindas de ex-alunos e tutores</li></ul>	Sem limite de tempo
2	<h2>Curso Preparatório para a Carreira</h2> <p>Este curso adicional gratuito prepara os ex-alunos para a busca de emprego. É composto por lições, tarefas e feedback de especialistas de RH.</p> <p>Estrutura do curso preparatório para a carreira:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Estratégia pessoal para procurar emprego</li><li>• Mercado de Trabalho em TI</li><li>• Entrevista – teoria e prática</li><li>• Habilidades de networking</li><li>• Currículo</li><li>• Carta de apresentação</li><li>• Portfólio</li><li>• Presença online - LinkedIn, etc.</li></ul>	4 semanas
3	<h2>Acelerador de Carreira</h2> <p>Esta é uma atividade com base na comunidade, onde você:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Procurará ativamente por trabalho, e constantemente melhorará através de um ciclo de feedback organizado por nossos especialistas em RH</li><li>• Praticará entrevistas técnicas e de RH (simulações de entrevistas)</li><li>• Estará ativo em uma rede de contatos (com nossa ajuda e por conta própria)</li><li>• Terá acesso aos parceiros do TripleTen e suas oportunidades de trabalho</li></ul>	6 meses ou até você encontrar um trabalho