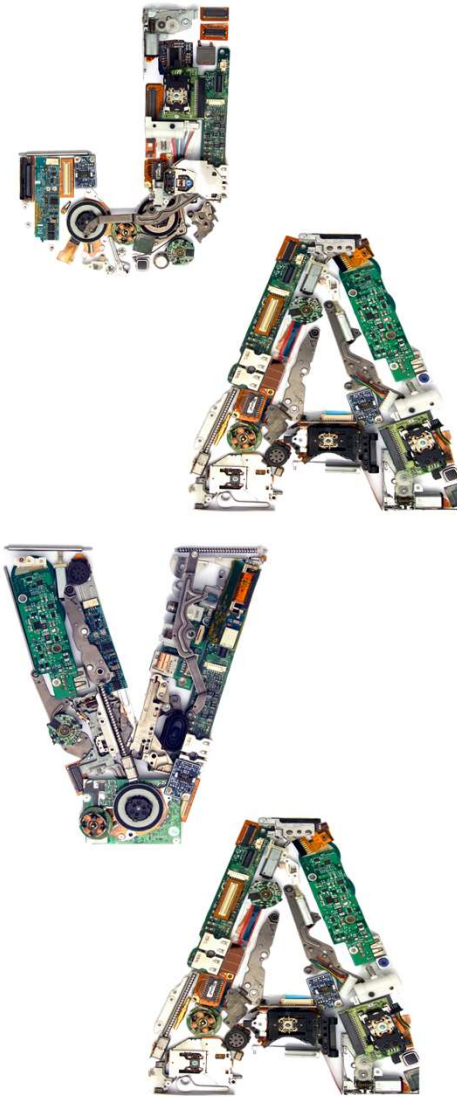


# Programação Orientada a Objetos com Java e WEB

Exercícios de Programação



# Exercícios

Codifique as classes apresentas ao lado em um projeto java. Verifique a possibilidade de utilizar herança e defina as classes em pacotes.

## Circulo

- coordenadaX : int  
- coordenadaY : int  
- raio : double

+ Circulo(coordenadaX : int, coordenadaY : int, raio : double)  
+ caclularArea() : double  
+ toString() : String

## Cilindro

- coordenadaX : int  
- coordenadaY : int  
- raio : double  
- altura : double

+ Cilindro(coordenadaX : int, coordenadaY : int, raio : double, altura : double)  
+ calcularArea() : double  
+ calcularVolume() : double  
+ toString() : String

## Exercícios

Escreva um programa em Java que instancie pelo menos 2 objetos de cada classe e faça o armazenamento em um único array de objetos. Em seguida, faça a impressão dos dados de cada objeto, o valor da sua área e o valor do seu volume.