

DESIGN CENTRADO NO USUÁRIO

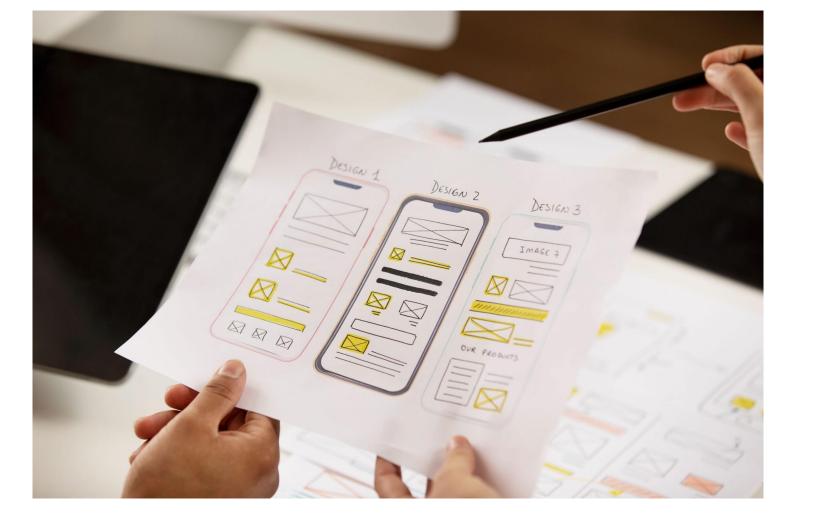
Vinicius Marques

Técnica de Prototipagem



Introdução

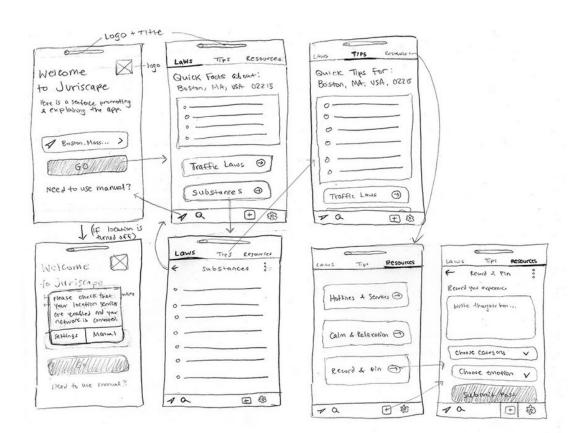
- A fase de prototipagem é uma etapa crucial no desenvolvimento de um DCU.
- É a oportunidade de testar e refinar o design antes da produção em massa.
- Permite identificar e corrigir problemas de forma mais eficiente e econômica.



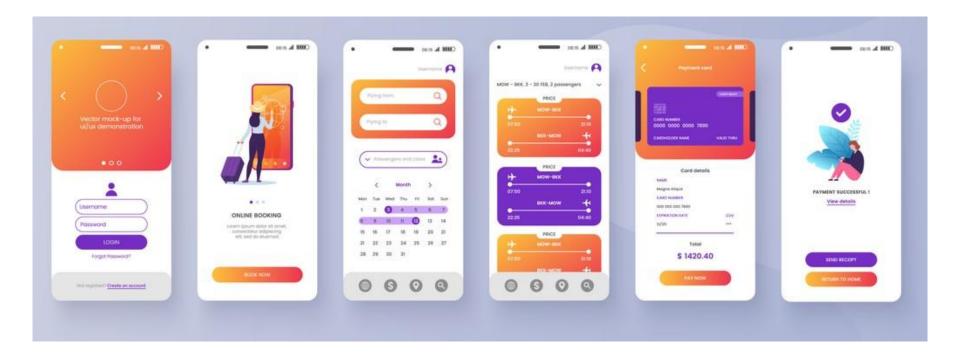
Tipos de Protótipos

- Protótipos de baixa fidelidade:
 - Rápidos e baratos, para testar conceitos básicos.
- Protótipos de alta fidelidade:
 - Mais detalhados e realistas, para testar funcionalidades e usabilidade.

Protótipos de Baixa Fidelidade



Protótipos de Alta Fidelidade



Ferramentas de Prototipagem

- Softwares de CAD (Computer Aided Design).
- Impressoras 3D.
- Ferramentas de prototipagem rápida.



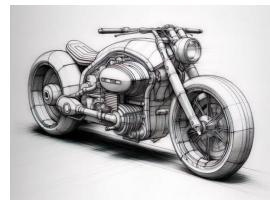


Processo de Prototipagem

- 1. Definição dos objetivos do protótipo.
- 2. Seleção do tipo de protótipo.
- 3. Criação do protótipo.
- 4. Teste e avaliação do protótipo.
- 5. Refinamento do design.

Benefícios da Prototipagem

- Reduz custos e tempo de desenvolvimento.
- Melhora a qualidade do produto final.
- Aumenta a chance de sucesso do projeto.



Desafios da Prototipagem

- Tempo e recursos necessários.
- Dificuldade em criar protótipos realistas.
- Possibilidade de apego ao protótipo.

Considerações Importantes

- Envolvimento das partes interessadas.
- Documentação do processo.
- Gestão de mudanças.

Conclusões

- A prototipagem é uma fase essencial no desenvolvimento de um DCU.
- Permite testar e refinar o design de forma eficiente e econômica.
- É importante escolher o tipo de protótipo certo e seguir um processo bem definido.

Atividade

- A partir do tema do seu projeto, baseado na na fase de brainstorming, vamos começar a colocar nosso projeto no papel.
 - Desenhe 4 telas (manualmente) que você entende como relevantes para o sistema.
 - Identifique entrada de dados, dados tabulares, filtros, etc.
 - Ter em mente a sequência de passos de navegação
 - Utilizar o software Figma para gerar um protótipo de alta fidelidade.
 - Entregar as quatro telas sequenciadas como protótipo do sistema.