

DESIGN CENTRADO NO USUÁRIO

Vinicius Marques

Técnica Brainstorming

- Abordaremos a seguir como desenvolver a base de criação de um projeto utilizando a técnica de brainstorming.
- Logo após dividiremos temas e projetos para iniciação prática da técnica.

ATIVIDADE - Técnica Brainstorming

<u>Tema: Desenvolver</u> <u>Aplicativo para um Hotel</u>

- Definição do problema
- Geração de ideias
- Agrupamento e seleção de ideias
- Desenvolvimento das ideias

Definição do Problema

- Problema: Facilitar e melhorar a experiência de reserva, estadia e interação para os hóspedes de hotéis.
- Objetivo: Criar um aplicativo que torne o processo de reserva mais conveniente, forneça informações úteis sobre o hotel e a área circundante, e ofereça recursos para personalizar a estadia.

Geração de Ideias

• Sessão de Brainstorming:

- Reúna uma equipe multidisciplinar, incluindo representantes de serviço ao cliente, design, tecnologia e gerência de hotel.
- Estabeleça as regras básicas do brainstorming (sem críticas, quantidade sobre qualidade, etc.).

Geração de Ideias

• Ideias Geradas:

- Aplicativo de reserva de quartos simples e intuitivo.
- o Informações detalhadas sobre os serviços do hotel (restaurantes, academia, etc.).
- Recursos para solicitar serviços de quarto, como toalhas extras, café da manhã no quarto, etc.
- Mapa interativo do hotel e arredores, mostrando pontos de interesse.
- Check-in online e acesso ao quarto com o celular.
- Recomendações personalizadas com base nas preferências do hóspede.
- Sistema de feedback e avaliação dos serviços.
- Notificações em tempo real sobre eventos no hotel ou promoções especiais.
- Integração com sistemas de transporte local para reservas ou sugestões de deslocamento.

Agrupamento e Seleção de Ideias

Agrupamento:

- Agrupe ideias semelhantes para facilitar o processo de seleção.
- Por exemplo, agrupe todas as ideias relacionadas à reserva de quartos em um grupo, ideias de serviços de quarto em outro, e assim por diante.

Agrupamento e Seleção de Ideias

Seleção:

- Vote nas ideias mais promissoras ou que melhor abordam o problema.
- Considere a viabilidade técnica e os recursos necessários para implementar cada ideia.
- Priorize as ideias que proporcionam maior valor ao hóspede e diferenciam o aplicativo.

Desenvolvimento das Ideias

Detalhamento:

- Escolha as ideias selecionadas e desenvolva-as com mais detalhes.
- Por exemplo, para o recurso de reserva de quartos, defina como será o processo passo a passo, desde a seleção de datas até o pagamento.
- Para o mapa interativo, decida quais pontos de interesse serão incluídos e como será a interação do usuário.

Desenvolvimento das Ideias

Prototipagem:

- Crie protótipos das telas e funcionalidades do aplicativo.
- Realize testes de usabilidade com potenciais usuários para obter feedback.

Desenvolvimento das Ideias

• Iteração:

- Com base no feedback dos testes, faça ajustes e refinamentos no aplicativo.
- Continue a iterar até que o aplicativo atenda às necessidades dos usuários e resolva o problema inicialmente definido.

Exemplo de Resultado

• Aplicativo de Hospedagem em Hotel:

- Interface intuitiva para reserva de quartos.
- Detalhes sobre serviços e comodidades do hotel.
- Recursos para solicitar serviços adicionais.
- Mapa interativo com pontos de interesse.
- Check-in online e acesso ao quarto via aplicativo.
- Recomendações personalizadas.
- Sistema de feedback e avaliação.
- Notificações de eventos e promoções.
- Integração com transporte local.

Portanto

Este processo de brainstorming ajuda a definir o problema, gerar ideias, agrupá-las, selecionar as mais promissoras e desenvolvê-las em um aplicativo de hospedagem em hotel que atenda às necessidades dos hóspedes e melhore sua experiência.

IDEIAS DE PROJETOS!

1. EteFIT

 Descrição: Um aplicativo de fitness e bem-estar que combina recursos de treino, nutrição e motivação em um só lugar.

Recursos:

- Planos de exercícios personalizados com vídeos e instruções.
- Rastreamento de calorias e macros com sugestões de refeições saudáveis.
- Comunidade para compartilhar conquistas e desafios, oferecendo suporte mútuo.
- Lembretes e motivações diárias para manter o usuário engajado.

2. EteMIND

• **Descrição:** Um aplicativo para promover a saúde mental e o bem-estar emocional, oferecendo suporte e recursos para o usuário.

• Recursos:

- Meditações guiadas e exercícios de mindfulness para redução do estresse.
- Diário de gratidão e reflexão para promover pensamentos positivos.
- Artigos e recursos sobre saúde mental e como lidar com emoções.
- Ferramentas de gerenciamento de ansiedade, como respiração profunda e visualização.

3. EtePET

Descrição: Um aplicativo social para donos de animais de estimação se conectarem,
 compartilharem dicas e encontrarem serviços pet-friendly.

• Recursos:

- Perfis para pets com fotos, informações de saúde e preferências.
- o Fóruns e grupos de discussão sobre cuidados com animais, treinamento, etc.
- Mapa de locais pet-friendly, como parques, restaurantes e hotéis.
- Serviços de pet-sitting, veterinários de emergência e recomendações de profissionais.

4. EteSKILL

• **Descrição:** Um aplicativo que permite aos usuários trocarem habilidades com outras pessoas em sua comunidade local.

• Recursos:

- Lista de habilidades que os usuários podem oferecer, como idiomas, instrumentos musicais, habilidades de culinária, etc.
- Sistema de busca por habilidades desejadas, facilitando a conexão entre pessoas que têm o que o outro precisa.
- Agendamento de encontros presenciais ou online para troca de conhecimento.
- Avaliações e comentários para construir uma comunidade confiável e colaborativa.

5. EteCook

• **Descrição:** Um aplicativo para amantes da culinária que desejam experimentar novas receitas e ter uma experiência interativa na cozinha.

Recursos:

- Biblioteca de receitas com categorias como vegetariano, sobremesas, pratos rápidos, etc.
- Lista de compras automática com base nas receitas escolhidas.
- Vídeos de culinária com chefs renomados e passo-a-passo de preparo.
- Comunidade para compartilhar suas próprias receitas, dicas e truques culinários.