

# **DESIGN CENTRADO NO USUÁRIO**

Vinicius Marques

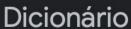
# **DESIGN CENTRADO NO USUÁRIO**

- Reconhecer processos metodológicos e ciclos de design.
  - Reconhecer os processos de interação
     Humano-Computador.
  - Reconhecer elementos de interação social e emocional.
  - Compreender conceitos de usabilidade.

# **DESIGN CENTRADO NO USUÁRIO**

#### Dicionário

Definições de Oxford Language





design

Definições de Oxford Languages · Saiba mais

/dı'zajn/

substantivo masculino DE:



#### usuário

- a concepção de um | que se refere à sua f BRASIL
- 2. FIGURADO o produto desta conc

substantivo masculino

- aquele que, por direito de uso, serve-se de algo ou desfruta de suas utilidades.
   "os u. de transportes coletivos"
- 2. *adjetivo* que serve, que é próprio para uso.



# O que é DCU?

- Uma filosofia de design que coloca o usuário no centro do processo de design.
- Um processo iterativo que envolve entender as necessidades do usuário, projetar soluções e testá-las com usuários reais.

# O que é DCU?

 Uma forma de criar produtos que sejam fáceis de usar, eficazes e satisfatórios para os usuários.



# Por que usar DCU?

- Melhora a usabilidade e a experiência do usuário.
- Aumenta a satisfação e a fidelidade do cliente.
- Reduz custos de desenvolvimento e retrabalho.
- Cria produtos mais inovadores e competitivos.

# Os princípios do DCU

- Empatia: Entender as necessidades, desejos e frustrações dos usuários.
- **Foco no usuário:** Colocar as necessidades do usuário em primeiro lugar em todas as decisões de design.
- Iteração: Testar e refinar as soluções de design com usuários reais.
- Colaboração: Envolver os usuários em todo o processo de design.







COMO O ANALISTA PENSOU

O QUE O DESENVOLVEDOR ENTREGOU

O QUE O USUÁRIO ENTENDEU

# **Usuário!**

#### Diferentes:

- Locais
- Idiomas
- Idades
- Culturas
- Níveis de Conhecimento
- 0 ...







INÍCIO

ARQUIVOS BAÚ CULINÁRIA

CURSOS GAMES GANHE DINHEIRO PARCERIA

ROUBADAS TOP 10

**SEXO** 

#### **DICA NOTA 10**

Você sabia que pode ganhar dinheiro, prêmios e até viagens (sem concurso ou sorteio) respondendo pesquisas pela internet? Clique AQUI e saiba como!

#### ACIDEZ MENTAL DIET

Receba semanalmente por email tudo que rolou de

legal aqui no Acidez em uma versão diet. Magrinha, levinha e toda gostosinha! Sem fotos, vídeos, musiquinhas ou outras frescuras. Uma versão super resumida, em modo texto, só com o "filé" do Acidez Mental.

Não vou encher sua caixa postal de tranqueiras! Só vou enviar um (1) email por semana, ok?

Para assinar é só digitar o seu email no campo abaixo e clicar em "Vai!"

Vail

SEAM

#### COMO FAZER SUA DIETA DAR CERTO? A CIÊNCIA TE



A má notícia: somos viciados em gordura, sal e açúcar.

A boa: novas pesquisas revelam que podemos reprogramar nosso cérebro para não cair em tentação.

É o rehab alimentar

FRASE DO DIA

Luiz Henrique Castro \*

CONTINUA AQUE

## AJUDA!





#### AMIGOS DO ACIDEZ MENTAL















de alha na melhor da internet











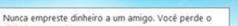




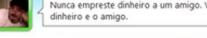








Caixa de Entrada (99+) & - III



Curtir 1 467 pessoas curtiram isso. Seja o primeiro entre seus amigos.

#### **Usuário!**

Entender o usuário é social

Q BUSCAR NO UOL

nossa

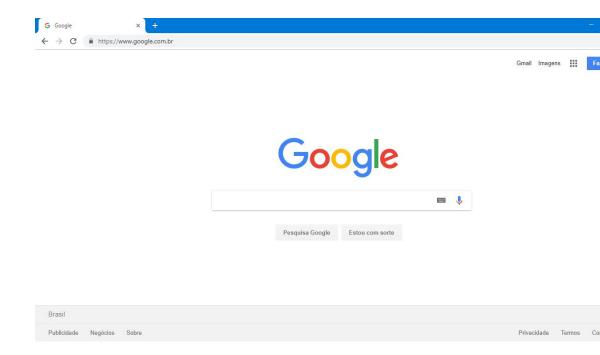


Service ao Assinante | Meu Universo | Radar UOI

#### **Usuário!**

Entender o usuário é se colocar no lugar dele! Ser empático



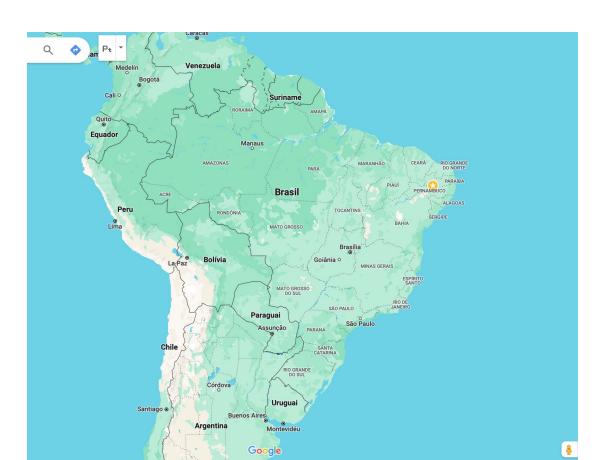




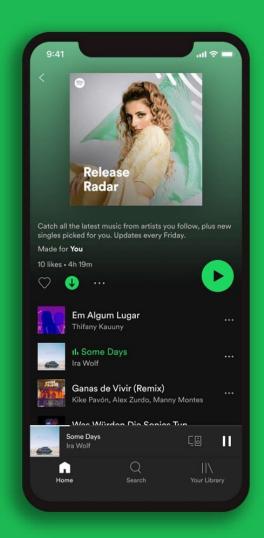
#### Ferramentas e métodos de DCU

- Pesquisa de usuários
- Entrevistas
- Brainstorming
- Sketching
- Prototipagem
- Teste de usabilidade

## **GOOGLE MAPS**



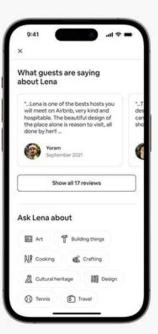
**SPOTIFY** 



## **AIRBNB**







#### **WHATSAPP**



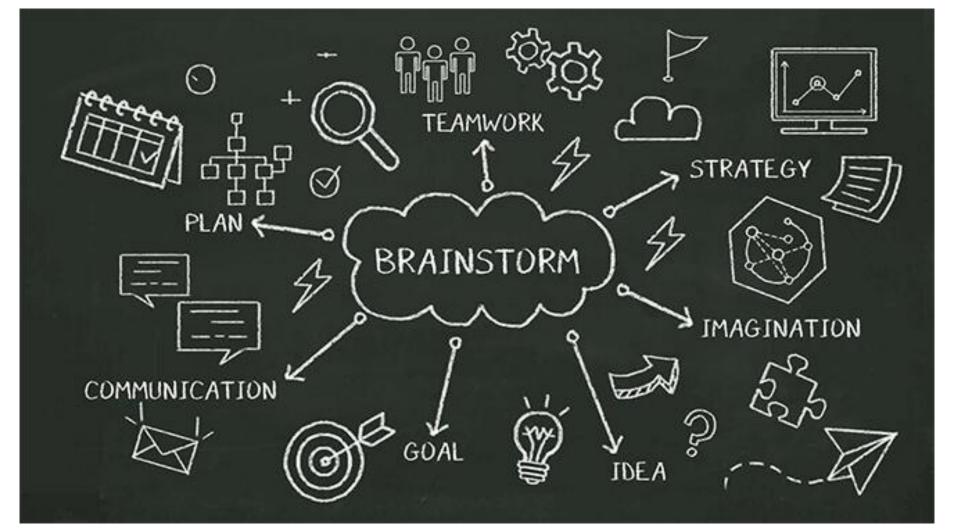


designed by **Treepik** 

#### O futuro da DCU

- Inteligência artificial
- Realidade virtual
- Realidade aumentada
- Internet das Coisas





# O que é Brainstorming?

Brainstorming é uma técnica de criatividade em grupo que visa gerar o máximo de ideias possível para um problema ou desafio específico. É uma ótima maneira de estimular o pensamento criativo e colaborativo, e pode ser usado em diversos contextos.

# **Contextos Brainstorming**

- Desenvolvimento de produtos: para gerar ideias para novos produtos ou serviços.
- Resolução de problemas: para encontrar soluções criativas para problemas existentes.
- Planejamento estratégico: para definir objetivos e metas para o futuro.
- Geração de conteúdo: para criar ideias para artigos, blogs, posts em redes sociais, etc.

# **Etapas do Brainstorming**

- Definição do problema: defina o problema ou desafio que você deseja solucionar.
- **Geração de ideias:** peça aos participantes para gerarem o máximo de ideias possível em um tempo determinado.
- Agrupamento e seleção de ideias: agrupe as ideias semelhantes e selecione as melhores.
- Desenvolvimento das ideias: refine as ideias selecionadas e desenvolva-as em soluções viáveis.

# **ATIVIDADE - Técnica Brainstorming**

# <u>Tema: Desenvolver</u> <u>Aplicativo para um Hotel</u>

- Definição do problema
- Geração de ideias
- Agrupamento e seleção de ideias
- Desenvolvimento das ideias