Introdução à sintaxe Python

Condicionais e Laços de Repetição

Introdução

- Indenteção
- Estrutura Condicional IF (SE)
- A importância das decisões na lógica
- Decisões baseadas em valores booleanos (True or False)



Indentação

- Python usa a indentação como delimitação de bloco, portanto devemos indentar corretamente o código fonte.
- Portanto é de extrema importância manter o texto organizado e alinhado.
- A indentação representa onde se iniciam e onde terminam blocos de comando.



Texto não Indentado

```
numero = 10
if (numero > 20):
print("0 número é maior que 20")
print("Texto Dentro do if")
```



Texto Indentado!

```
numero = 10
if (numero > 20):
    print("O número é maior que 20")
    print("Texto Dentro do if")
print("Este texto está fora do if")
```



Blocos

- Como visto acima, Python usa indentação como delimitação de blocos.
- Abaixo vemos os comandos que aceitam blocos:
 - o if/elif/else
 - o for/else
 - while/else
 - def
 - try/except /finally/else
 - class
 - with



Blocos

 Se o bloco tem apenas um comando, pode-se escrever tudo em uma linha:

```
numero = 10
if numero < 0: print('Valor inválido')</pre>
```



A estrutura IF

```
(if (numero < 0): Condição
  print('Valor inválido')
```



A estrutura ELSE IF

```
Se verdade
numero = 10
if (numero > 20):
    print("Maior que vinte!")
else
    print("Menor que vinte!")
```



A estrutura ELIF

```
numero = 30
if (numero > 20):
    print("Maior que vinte!")
                                        Saída:
elif (numero < 20):
                                     Maior que vinte!
    print("Menor que vinte!")
else:
    print("Igual a vinte!")
```

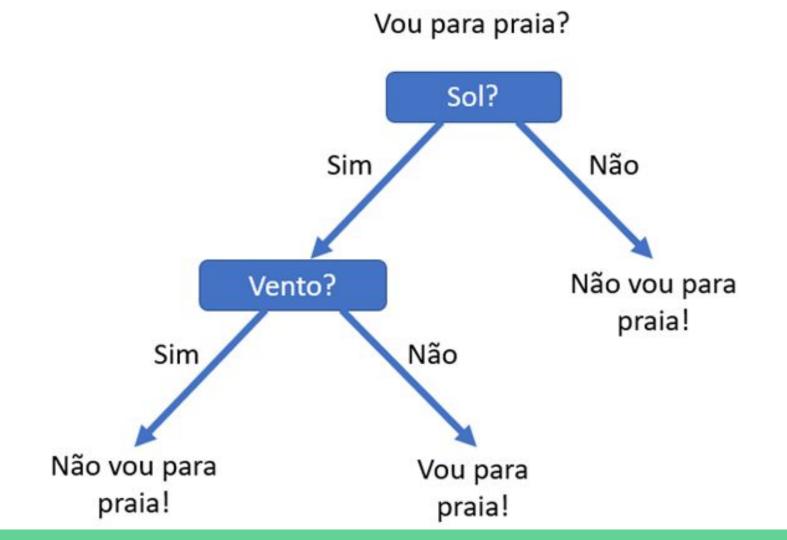
Condição Complexa com operador lógico

```
Saída:
                                    Bem-vinda ao clube das mulheres
idade = 16
sexo = "feminino"
if (idade >= 18 or sexo == "feminino"):
    print("Bem-vinda ao clube das mulheres!")
else:
    print("Você não pode entrar no clube.")
```



Árvore de Decisões

- Com a utilização de vários IFs, Elses, e Elifs, temos formada uma árvore de decisões baseadas nas saídas das condições.
- Estruturas condicionais s\u00e3o important\u00edssimas na elabora\u00e7\u00e3o desde algoritmos simples at\u00e9 os mais complexos.



Exercícios:

- Faça um programa que solicite ao usuário um número inteiro e verifique se ele é par ou ímpar. Em seguida, exiba uma mensagem na tela indicando o resultado.
- Crie um programa que receba a idade do usuário e verifique se ele pode dirigir ou não. Caso ele tenha mais de 18 anos, exiba a mensagem "Você pode dirigir". Caso contrário, exiba a mensagem "Você ainda não pode dirigir".
- 3. Crie um programa que pergunte ao usuário se ele deseja jogar um jogo. Se a resposta for "sim", exiba a mensagem "Vamos jogar!" e, caso contrário, exiba a mensagem "Tudo bem, talvez na próxima vez.".

Exercícios:

- 4. Faça um programa que receba a temperatura em graus Celsius e verifique se ela está acima ou abaixo de zero. Se estiver abaixo, exiba a mensagem "Está abaixo de zero". Caso contrário, exiba a mensagem "Está acima de zero".
- 5. Crie um programa que pergunte ao usuário qual a sua idade e verifique se ele é maior ou menor de idade. Se ele tiver mais de 18 anos, exiba a mensagem "Você é maior de idade". Caso contrário, exiba a mensagem "Você é menor de idade".