Lista 05 de Linguagens Formais e Autômatos

Turma do 3° ano

Definição de um Autômato de Pilha (AP)

$$AP = (\mathcal{Q}, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$$

- Um conjunto de estados finito, Q
- $\bullet\,$ Um conjunto de símbolos de entrada Σ
- \bullet Um conjunto de símbolos da pilha Γ
- Uma função de transição $\delta: \mathcal{Q} \times \Sigma \times \Gamma \to 2^{\mathcal{Q} \times \Gamma^*}$.
- Um estado inicial q_0
- Um símbolo inicial para a pilha Z_0
- $\bullet\,$ Um conjunto de estados finais $F\subseteq\mathcal{Q}$

Aceitação por estado final : Se é possível usar a função δ para consumir toda a entrada e entrar em um estado final, esta palavra está na linguagem do autômato de aceitação por estado final.

Identificação Uma identificação de um autômato é formado pela tripla (q, w, W), onde q é o estado em que ele se encontra, w é o que resta para processar da string, e W é o estado da pilha. Uma identificação expressa um momento em que a string está sendo processada.

1. Projete um AP para aceitar as seguintes linguagens:

(a)
$$\{0^n 1^n \mid n \ge 1\}$$

- (b) O conjunto de todos os strings de 0's e 1's tais que nenhum prefixo tenha mais 1's do que 0's.
- (c) O conjunto de todos os strings de 0's e 1's que tenham a mesma quantidade de 1 e 0.
- (d) $\{a^n b^m c^{2(n+m)} \mid n \ge 0, m \ge 0\}$
- (e) Palavras em $\{0,1\}^*$ tais que a quantidade de 0's seja duas vezes maior que a quantidade de 1's.
- 2. O AP $P = (\{q_0, q_1, q_2, q_3, f\}, \{a, b\}, \{Z_0, A, B\}, \delta, q_0, Z_0, \{f\})$ tem as seguintes regras:

$$\begin{array}{lll} \delta(q_0,a,Z_0) = (q_1,AAZ_0) & \delta(q_0,b,Z_0) = (q_2,BZ_0) & \delta(q_0,\varepsilon,Z_0) = (f,\varepsilon) \\ \delta(q_1,a,A) = (q_1,AAA) & \delta(q_1,b,A) = (q_1,\varepsilon) & \delta(q_1,\varepsilon,Z_0) = (q_0,Z_0) \\ \delta(q_2,a,B) = (q_3,\varepsilon) & \delta(q_2,b,B) = (q_2,BB) & \delta(q_2,\varepsilon,Z_0) = (q_0,Z_0) \\ \delta(q_3,\varepsilon,B) = (q_2,\varepsilon) & \delta(q_3,\varepsilon,Z_0) = (q_1,AZ_0) \end{array}$$

- (a) forneça uma sequência de identificações mostrando que o string bab faz parte da linguagem.
- (b) forneça uma sequência de identificações mostrando que o string abb faz parte da linguagem.
- (c) forneça o conteúdo da pilha depois de ter lido b^7a^4 a partir de sua entrada.