# Lista 03 de Análise de Algoritmos

## Turma do $4^{\underline{0}}$ ano

### 1º Período de 2023

Em aula foram dados dois algoritmos de ordenação, o Insertion Sort e o Merge Sort.

O Insertion Sort, um algoritmo mais simples, supõe que o vetor está ordenado da posição inicial até uma certa posição n. O procedimento então pega o elemento da próxima posição e coloca em seu lugar devido na parte ordenada do vetor, deixando o vetor ordenado até a posição n+1. Repetindo este procedimento com n variando de 1 até o tamanho do vetor, o resultado é o vetor todo ordenado.

O Merge Sorte usa a técnica de divisão-e-conquista, o algoritmo divide o vetor ao meio, em dois vetores de tamanho igual, ordena cada um deles, depois junta os dois, de forma ordenada, em um terceiro vetor.

Os dois algoritmos são mostrados a seguir, na forma de um pseudo-código (O algoritmo Merge é usado pelo Merge-Sort). Encontre o tempo de execução de pior caso do Insertion-Sort e do Merge-Sort, em termos da notação O, em relação ao tamanho do vetor A. Escreva o raciocínio que você usou.

#### **Algoritmo 1:** Merge-sort(A, p, r)

```
Entrada: Um vetor A, a posição do início do vetor p e a posição final r.
   Saída: O vetor A ordenado da posição p até a posição r.
1.1 se r-p < 2 então
    return
1.3 q = \lfloor (p+r)/2 \rfloor
1.4 Merge-Sort(A, p, q)
1.5 Merge-Sort(A, q + 1, r)
1.6 Merge(A, p, q, r)
```

## Algoritmo 2: Merge(A, p, q, r)

j = j + 1

2.18

```
Entrada: Um vetor A, a posição do início do vetor p, a posição do meio q e a
               posição final r.
    Saída: O vetor A ordenado da posição p até a posição r.
 2.1 n_1 = q - p + 1
 2.2 n_2 = r - q
 2.3 Seja L[1..n_1 + 1] e R[1..n_2 + 1] novos vetores
 2.4 para i=1 até n_1 faça
     L[i] = A[p+i-1]
 2.6 para j=1 até n_2 faça
     R[j] = A[q+j]
 2.8 L[n_1+1]=\infty
2.9 R[n_2+1]=\infty
2.10 i = 1
2.11 j=1
2.12 para k = p até r faça
        se L[i] <= R[j] então
2.13
            A[k] = L[i]
2.14
            i = i + 1
2.15
        senão
2.16
            A[k] = R[j]
2.17
```

## **Algoritmo 3:** Insertion-Sort(A)

```
Entrada: Um vetor A de tamanho n.
   Saída: O vetor A ordenado.
_{\mathbf{3.1}} para j=2 até n faça
3.2
       key = A[j]
3.3
       i = j - 1
       enquanto i > 0 e A[i] > key faça
3.4
           A[i+1] = A[i]
3.5
         i = i - 1
3.6
      A[i+1] = key
3.7
```