

Ciência da Computação & Sistemas de Informação

APS - Atividades Práticas Supervisionadas

 3° e 4° Semestre – 2025/2

Desenvolvimento de Sistema Com Interface Gráfica Para Manipulação de Banco de Dados

Sumário

APS - Atividades Práticas Supervisionadas	2
Tema e Objetivos	3
Conteúdo do Trabalho	4
Estrutura do Trabalho Escrito	6
Instruções para o Desenvolvimento	8
Avaliação	9
Modelo Ficha	10

APS - Atividades Práticas Supervisionadas

A Atividade Prática Supervisionada (APS) é um trabalho realizado em equipe todos os semestres. Este trabalho contempla as disciplinas do semestre, bem como a pesquisa de temas relevantes e contemporâneos relacionados ao curso. O trabalho deve ser original e seguir rigorosamente a formatação da ABNT. Plágios serão reprovados. O trabalho completo deve ser postado no sistema dentro do prazo estabelecido.

Tema e Objetivos

Tema

Desenvolvimento de Sistema Com Interface Gráfica Para Manipulação de Banco de Dados

Objetivo Geral

Desenvolver um sistema em Java, utilizando orientação a objetos e arquitetura MVC/DAO, com interface gráfica para manipulação de dados armazenados em um banco de dados relacional MySQL, possibilitando ao usuário final realizar consultas, inserções e gerenciamento de informações de forma eficiente e estruturada.

Objetivos Específicos

- Definir o tema do sistema e modelar as classes de dados, garantindo relacionamento entre elas.
- Implementar a persistência dos dados em um banco de dados relacional MySQL, assegurando unicidade por meio de chaves primárias.
- Criar funcionalidades de listagem de dados, incluindo ordenação por múltiplos critérios e filtragem por buscas específicas.
- Desenvolver mecanismos para inserção e atualização de registros no banco de dados por meio da interface gráfica.
- Estruturar o sistema aplicando os padrões de arquitetura MVC e DAO, promovendo organização e manutenção do código.
- Implementar uma interface gráfica intuitiva que permita interação eficiente com o usuário final.
- Aplicar tratamento de erros para entradas incorretas ou inconsistentes, assegurando maior robustez e confiabilidade do sistema.

Conteúdo do Trabalho

O grupo deve planejar, projetar e implementar um sistema em Java, com interface gráfica, para manipulação e gerenciamento de dados armazenados em um banco de dados relacional MySQL. A aplicação deverá permitir que o usuário final cadastre, consulte, organize e filtre informações de diferentes classes de dados, garantindo a persistência e integridade por meio de chaves primárias. Além da implementação da aplicação, o trabalho deverá contemplar a aplicação dos conceitos de orientação a objetos, bem como o uso dos padrões de arquitetura MVC e DAO, promovendo boas práticas de organização e manutenção do código.

O desenvolvimento do projeto deve envolver pesquisa, planejamento, modelagem das classes e do banco de dados, prototipagem da interface gráfica, codificação, testes, controle de erros e documentação do processo.

O trabalho deve conter, no mínimo, as seguintes funcionalidades:

- O grupo deve escolher o tema do projeto
- O grupo deverá desenvolver um sistema para gerenciamento de dados que deverão ser estruturados em, pelo menos, duas classes de dados.
- Todas as classes no sistema devem ter alguma relação com alguma outra classe.
- Os dados persistentes, que deverão servir de entrada e saída para o programa deverão estar representados em um banco de dados relacional.
- É obrigatório que os dados de cada classe estejam indexados por uma chave (ou conjunto de chaves) que faça com que cada um seja único.
- O sistema desenvolvido deve ter uma interface com o usuário final capaz de fazer todas as seguintes ações:
 - 1. Listar todos os dados de uma certa classe
 - 2. Listar os dados ordenados por mais de um critério
 - 3. Listar dados filtrados por alguma busca
 - 4. Adicionar dados de, pelo menos, uma das classes.
- O grupo deverá usar a linguagem Java com o paradigma de orientação a objetos, onde deve existir uma relação direta entre pelo menos uma tabela e uma classe.

- O programa deverá aplicar ao projeto o padrão de arquitetura MVC e DAO, como ensinado em sala de aula.
- Para o banco de dados deverá ser usado MySQL.
- O programa deverá ter uma interface gráfica com o usuário final.
- \bullet É esperado que o sistema tenha um controle de erros para as entradas do usuário final.

Estrutura do Trabalho Escrito

O trabalho deverá seguir rigorosamente as normas de formatação estabelecidas no Guia de Normalização de Trabalhos Acadêmicos da UNIP, disponível em: https://www.unip.br/servicos/biblioteca/guia.aspx. Seguir a estrutura sugerida abaixo:

1. Capa

Nome da instituição, curso/disciplina, título do trabalho, nomes dos autores, professor orientador, local e ano.

2. Resumo

Breve descrição do objetivo, metodologia, resultados e conclusões, acompanhada de 3 a 5 palavras-chave.

3. Sumário

Listagem organizada dos capítulos e seções, com numeração de páginas. Deve ser gerado automaticamente.

4. Introdução

Apresenta o tema, justificativa, objetivos (geral e específicos) e escopo do estudo, contextualizando o problema.

5. Revisão Teórica

Fundamentação teórica necessária para a compreensão do tema, incluindo conceitos, definições e referências bibliográficas.

6. Metodologia

Descrição dos métodos, ferramentas, materiais e procedimentos adotados.

7. Desenvolvimento

Parte principal do trabalho, contendo:

- Descrição do sistema ou projeto;
- Diagramas, esquemas e modelagens;
- Resultados obtidos e análise crítica.
- A codificação completa.

8. Conclusões e Recomendações

Síntese dos resultados, dificuldades, limitações e sugestões para trabalhos futuros.

9. Referências

Listagem de obras, artigos, sites e normas técnicas consultados, seguindo normas ABNT.

10. Fichas

Anexo das fichas individualizadas por aluno.

Instruções para o Desenvolvimento e Entrega

- O trabalho deve ser realizado em grupo de até 5 alunos;
- Cada grupo deverá apresentar oralmente o projeto com apoio de slides.
- A entrega do trabalho escrito deverá ser realizada exclusivamente pelo sistema de trabalhos acadêmicos da UNIP, disponível em:https://trabalhosacademicos.unip.br/entrega/.
- A entrega do trabalho deverá ser feita até a Data-limite para a entrega ou postagem dos trabalhos acompanhados das fichas de registro das Atividades Acadêmicas (APS, AC, EC, TC e Extensão) e resolução de exercícios (ED) no sistema acadêmico, pelos alunos. Disponível em: https://www.unip.br/servicos/aluno/manual/tradicional/calendarios.aspx.

Avaliação

A nota final será atribuída pela banca avaliadora. A participação de cada aluno será considerada individualmente.

Critérios de Avaliação

Item	Descrição	Observações	Pontos
01	Formatação e apresentação do	Organização do documento, cla-	2
	trabalho	reza na redação e padronização	
		conforme normas	
02	Modelagem e planejamento	Definição adequada das classes,	2
		relacionamentos, chaves primá-	
		rias e estrutura do banco de da-	
		dos	
03	Funcionalidade e usabilidade	Sistema capaz de listar, filtrar,	3
		ordenar e inserir dados correta-	
		mente, com boa experiência de	
		uso	
04	Qualidade da interface gráfica	Interface intuitiva, funcional e co-	1
		erente com os objetivos do pro-	
		jeto	
05	Implementação técnica	Aplicação correta dos conceitos	1
		de POO, padrões MVC e DAO,	
		código organizado e comentado	
06	Participação individual	Envolvimento e contribuição de	1
		cada membro no desenvolvi-	
		mento do projeto	

Modelo Ficha

UNIVERSI	UNIVERSIDADE PAULISTA	VIDADES PRÁTI	FICHA DAS ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS - APS	APS	
NOME:			TURMA:	RA:	
CURSO:	CAMPUS:		SEMESTRE:	TURNO:	
CÓDIGO DA ATIVIDADE:	TIVIDADE:		ANO GRADE:		
DATA DA ATIVIDADE	DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE	TOTAL DE HORAS	ASSINATURA DO ALUNO	HORAS ATRIBUÍDAS (1)	ASSINATURA DO PROFESSOR
(1) Horas atribu	(1) Horas atribuidas de acordo com o regulamento das Atividades Práticas Supervisionadas do curso.	rso.	TOTAL DE HORAS ATRIBUÍDAS:		
			AVALIACÃO:		
			NOTA:	Aprovado ou Reprovado	op.
			DATA:/		
		1	CABIMBO E ASSINATIIBA DO COORDENADOR DO CIIRSO	DRIDENADOR DO CLIRCO	