Lista 02 de Análise de Algoritmos

Turma do 4° ano

1º Período de 2023

Em aula foram dados dois algoritmos de ordenação, o Insertion Sort e o Merge Sort.

O Insertion Sort, um algoritmo mais simples, supõe que o vetor está ordenado da posição inicial até uma certa posição n. O procedimento então pega o elemento da próxima posição e coloca em seu lugar devido na parte ordenada do vetor, deixando o vetor ordenado até a posição n+1. Repetindo este procedimento com n variando de 1 até o tamanho do vetor, o resultado é o vetor todo ordenado.

O Merge Sorte usa a técnica de divisão-e-conquista, o algoritmo divide o vetor ao meio, em dois vetores de tamanho igual, ordena cada um deles, depois junta os dois, de forma ordenada, em um terceiro vetor.

Os dois algoritmos são mostrados a seguir, na forma de um pseudo-código (O algoritmo Merge é usado pelo Merge-Sort). Encontre o tempo de execução de pior caso do Insertion-Sort e do Merge-Sort, em termos da notação O, em relação ao tamanho do vetor A. Escreva o raciocínio que você usou.

Algoritmo 1: Merge-sort(A, p, r)

Entrada: Um vetor A, a posição do início do vetor p e a posição final r.

Saída: O vetor A ordenado da posição p até a posição r.

- 1.1 se p < r então
- 1.3 Merge-Sort(A, p, q)
- 1.4 Merge-Sort(A, q + 1, r)
- 1.5 Merge(A, p, q, r)

Algoritmo 2: Merge(A, p, q, r)

```
Entrada: Um vetor A, a posição do início do vetor p, a posição do meio q e a
               posição final r.
    Saída: O vetor A ordenado da posição p até a posição r.
 2.1 n_1 = q - p + 1
 2.2 n_2 = r - q
 2.3 Seja L[1..n_1 + 1] e R[1..n_2 + 1] novos vetores
 2.4 para i=1 até n_1 faça
     L[i] = A[p+i-1]
 2.6 para j=1 até n_2 faça
    R[j] = A[q+j]
 2.8 L[n_1+1]=\infty
 2.9 R[n_2+1]=\infty
2.10 i = 1
2.11 j = 1
2.12 para k=p até r faça
        se L[i] <= R[j] então
2.13
            A[k] = L[i]
2.14
            i = i + 1
2.15
        senão
2.16
            A[k]=R[j]
2.17
            j = j + 1
```

Algoritmo 3: Insertion-Sort(A)

```
Entrada: Um vetor A de tamanho n. Saída: O vetor A ordenado.

3.1 para j = 2 até n faça

3.2 | key = A[j]

3.3 | i = j - 1

enquanto i > 0 e A[i] > key faça

3.5 | A[i+1] = A[i]

3.6 | i = i - 1

3.7 | A[i+1] = key
```