Aula 07 - HTML 5 e CSS 3 com VS Code Class/Id/Div/Span

PARTE 1: Revisão Teórica

Nessa aula abordaremos as propriedades de agrupamento para estilizar um elemento ou grupo de elementos em particular.

Veremos como usar **class** e **id** para estilizar elementos.

Como definir uma cor para um determinado **título**, diferente da **cor** usada para os demais títulos do website? Como agrupar links em diferentes categorias e estilizar cada categoria? Como aplicar estilos diferentes e personalizar ainda mais o seu site.

1. Aplicando o seletor Class

A classe é utilizada para especificar um estilo para um grupo de elementos.

O seletor de classe é mais frequentemente usado quando há necessidade de aplicar em vários elementos. Isso permite que você defina um estilo particular de muitos elementos HTML com a mesma classe.

O seletor de classe usa o atributo da classe HTML, e é definido com um "." (ponto).

Exemplo de aplicação no CSS

Exemplo de aplicação no HTML

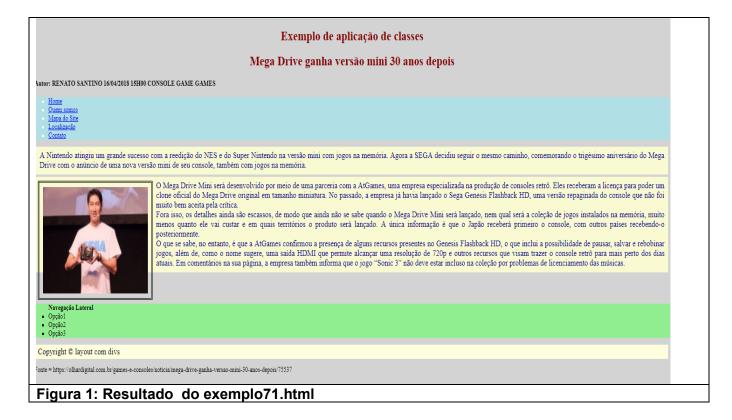
```
<!DOCTYPE html>
<html> <!-- Inicio do arquivo html-->
 <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="author" content="Professores Franciele e Sergio Medina" />
    <meta name="description" content="HTML, e CSS3" />
    <meta name="Keywords" content="CSS3, Div, Classes e Span" />
    <title>Aula 07 - Exemplo 71 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</title>
   k rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo71.css">
  </head>
<body>
 <h1 class="titulo">Exemplo de aplicação de classes </h1>
 <h2 class="titulo"> Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois </h2>
  <h4>Autor: RENATO SANTINO 16/04/2018 15H00 CONSOLE GAME GAMES </h4>
      ul type="square" class="menu">
             <a href="home.html">Home</a>
    <a href="quemsomos.html">Quem somos</a>
```

</html>

Listagem 2: exemplo71.html

```
<a href="mapa.html">Mapa do Site</a>
             <a href="localizacao.html">Localização</a>
             <a href="contato.html">Contato</a>
       A Nintendo atingiu um grande sucesso com a reedição do NES e do Super
Nintendo na versão mini com jogos na memória. Agora a SEGA decidiu seguir o mesmo caminho,
comemorando o trigésimo aniversário do Mega Drive com o anúncio de uma nova versão mini de seu
console, também com jogos na memória.
<img src="Figuras/Sega30Anos.jpg" width="300" height="250"</pre>
  title=" TMega Drive ganha versão mini 30 anos depois"
  alt=" Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois"
 O Mega Drive Mini será desenvolvido por meio de uma parceria com a AtGames,
uma empresa especializada na produção de consoles retrô. Eles receberam a licença para poder um
clone oficial do Mega Drive original em tamanho miniatura. No passado, a empresa já havia lançado o
Sega Genesis Flashback HD, uma versão repaginada do console que não foi muito bem aceita pela
crítica.
<br>
Fora isso, os detalhes ainda são escassos, de modo que ainda não se sabe quando o Mega Drive Mini
será lançado, nem qual será a coleção de jogos instalados na memória, muito menos quanto ele vai
custar e em quais territórios o produto será lançado. A única informação é que o Japão receberá
primeiro o console, com outros países recebendo-o posteriormente.
O que se sabe, no entanto, é que a AtGames confirmou a presença de alguns recursos presentes no
Genesis Flashback HD, o que inclui a possibilidade de pausar, salvar e rebobinar jogos, além de, como
o nome sugere, uma saída HDMI que permite alcançar uma resolução de 720p e outros recursos que
visam trazer o console retrô para mais perto dos dias atuais. Em comentários na sua página, a empresa
também informa que o jogo "Sonic 3" não deve estar incluso na coleção por problemas de licenciamento
das músicas.
ul type="square" class="menuLateral">
<b>Navegação Lateral</b><br>
  Opção1
  Opção2
  Opção3
```

```
 Copyright © layout com divs
 Fonte = https://olhardigital.com.br/games-e-consoles/noticia/mega-drive-ganha-versao-mini-30-
anos-depois/75537
</body>
```



2. Aplicando a tag DIV

A tag <div> define uma divisão ou uma seção em um documento HTML.

É utilizada para definir um **grupo/bloco** de elementos para formatá-los com CSS.

<u>Dica:</u> O elemento **<div>** é muitas vezes utilizado em conjunto com CSS, para desenvolver o **layout de uma página web.**

Por padrão, os navegadores sempre colocam uma quebra de linha antes e depois do elemento <div>.

Aplicando o seletor ID

O seletor id é usado para especificar um estilo para um elemento <mark>único e exclusivo.</mark>

O seletor id usa o atributo id do elemento HTML, e é definido com um "#".

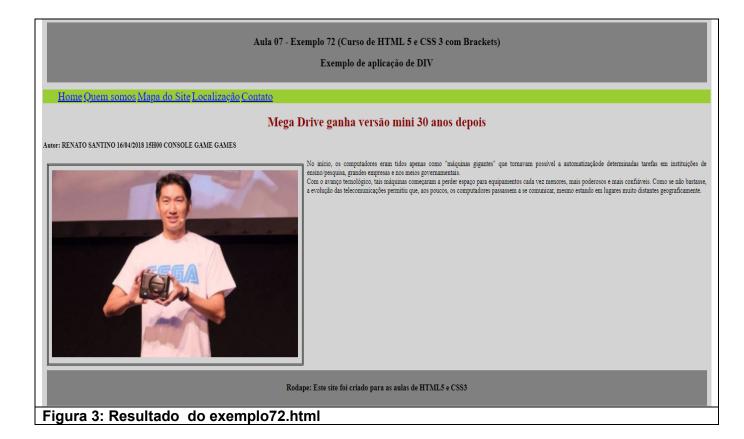
Exemplo de aplicação no CSS

```
#unico
{
    text-align:center;
    color:blue;
}

Listagem 3: estilo.css
```

Exemplo de aplicação no HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html> <!-- Inicio do arquivo html-->
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="author" content="Professores Franciele e Sergio Medina" />
    <meta name="description" content="HTML, e CSS3" />
    <meta name="Keywords" content="CSS3, Div, Classes e Span" />
    <title>Aula 07 - Exemplo 72 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</title>
    k rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo72.css">
</head>
<body>
<div id="cabecalho">
   <h2> Aula 07 - Exemplo 72 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</h2>
   <h2> Exemplo de aplicação de DIV </h2>
<div id="menu">
  ul type="square" class="menu">
             <a href="home.html">Home</a>
    <a href="quemsomos.html">Quem somos</a>
    <a href="mapa.html">Mapa do Site</a>
             <a href="localizacao.html">Localizacão</a>
             <a href="contato.html">Contato</a>
      </div>
<h2 id="titulo"> Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois </h2>
<h4>Autor: RENATO SANTINO 16/04/2018 15H00 CONSOLE GAME GAMES </h4>
 <div id="imagem">
  <img src="Figuras/Sega30Anos.jpg"</pre>
  title=" TMega Drive ganha versão mini 30 anos depois"
  alt=" Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois"
  />
  </div>
  <div id="conteudo">
  No início, os computadores eram tidos apenas como "máquinas gigantes" que tornavam possível
a automatizaçãode determinadas tarefas em instituições de ensino/pesquisa, grandes empresas e nos
meios governamentais.
  <hr>
   Com o avanço tecnológico, tais máquinas começaram a perder espaço para equipamentos cada vez
menores,
  mais poderosos e mais confiáveis. Como se não bastasse, a evolução das telecomunicações permitiu
que, aos poucos, os computadores passassem a se comunicar, mesmo estando em lugares muito
distantes geograficamente.
  </div>
<div id="rodape">
  <h3>Rodape: Este site foi criado para as aulas de HTML5 e CSS3</h3>
</div>
</body>
</html>
Listagem 4: exemplo72.html
```



3. Aplicando a tag SPAN

A **tag ** é usada para agrupar os elementos em linha em um documento, permite fornecer uma marcação para delimitar regiões de uma linha de página HTML.

A **tag ** não fornece nenhuma mudança visual por si só. Porém é útil para identificar regiões e permitir que instruções CSS sejam aplicadas e suspensas ao longo da linha.

A marcação fornece uma maneira de adicionar um gancho para uma parte de um texto ou de uma parte de um documento.

Exemplo de aplicação no CSS

```
#cabecalho
{
background-color: Gray;
text-align: center;
/*height:120px; */
margin:10px;
padding:10px;
border-color: darkslategray;
border-width: medium;
}

.título
{
    color: red;
    font-size:20px;
}
```

```
#menuHorizontal
  {
       background-color:yellowgreen;
ul li
  font-size: 20pt;
  display:inline;
  }
#unico
  {
       text-align:center;
       color:blue;
       }
paragrafo.
       text-align:justify;
       color:red;
#rodape
  clear:both;
  background-color:gray;
  margin:10px;
  padding:10px;
  border-width: medium;
  border-color: darkslategray;
       text-align:center;
Listagem 5: estilo73.css
```

Exemplo de aplicação no HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html> <!-- Inicio do arquivo html-->
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="author" content="Professores Franciele e Sergio Medina" />
    <meta name="description" content="HTML, e CSS3" />
    <meta name="Keywords" content="CSS3, Div, Classes e Span" />
    <title>Aula 07 - Exemplo 73 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</title>
    k rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo73.css">
  </head>
<body>
<div id="cabecalho">
   <h2> Aula 07 - Exemplo 73 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</h2>
   <h2> Exemplo de aplicação da TAG (span) </h2>
</div>
  <div id="menuHorizontal">
```

```
        <a href="home.html">Home</a>
    <a href="quemsomos.html">Quem somos</a>
        <a href="mapa.html">Mapa do Site</a>
        <a href="localizacao.html">Localização</a>
        <a href="contato.html">Contato</a>

    </di>
```

O Mega Drive Mini será desenvolvido por meio de uma parceria com a AtGames, uma empresa especializada na produção de consoles retrô. Eles receberam a licença para poder um clone oficial do Mega Drive original em tamanho miniatura. No passado, a empresa já havia lançado o Sega Genesis Flashback HD , uma versão repaginada do console que não foi muito bem aceita pela crítica.

Fora isso, os detalhes ainda são escassos, de modo que ainda não se sabe quando o Mega Drive Mini será lançado, nem qual será a coleção de jogos instalados na memória, muito menos quanto ele vai custar e em quais territórios o produto será lançado. A única informação é que o Japão receberá primeiro o console, com outros países recebendo-o posteriormente.

br>

O que se sabe, no entanto, é que a AtGames confirmou a presença de alguns recursos presentes no Genesis Flashback HD, o que inclui a possibilidade de pausar, salvar e rebobinar jogos, além de, como o nome sugere, uma saída HDMI que permite alcançar uma resolução de 720p e outros recursos que visam trazer o console retrô para mais perto dos dias atuais. Em comentários na sua página, a empresa também informa que o jogo "Sonic 3" não deve estar incluso na coleção por problemas de licenciamento das músicas.

```
<div id="rodape">
  <h3>Rodape: Este site foi criado para as aulas de HTML5 e CSS3 - Exemplo da tag (span)</h3>
</div>
</body>
</html>
Listagem 6: exemplo73.html
```

Aula 07 - Exemplo 73 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com Brackets)

Exemplo de aplicação da TAG (span)

Home Quem somos Mapa do Site Localização Contato

Iega Drive Mini será desenvolvido por meio de uma parceria com a AtGames, uma empresa especializada na produção de consoles retrô. Eles receberam a licença para poder um clone oficial do Mega Drive original em tamanho miniatura. No passado, a empresa já havia ado o Sega Genesis Flashback HD, uma versão repaginada do console que não foi muito bem aceita pela crítica.

1 isso, os detalhes ainda são escassos, de modo que ainda não se sabe quando o Mega Drive Mini será lançado, nem qual será a coleção de jogos instalados na memória, muito menos quanto ele vai custar e em quais territórios o produto será lançado. A única informação é que o fo receberá primeiro o console, com outros países recebendo-o posteriormente.

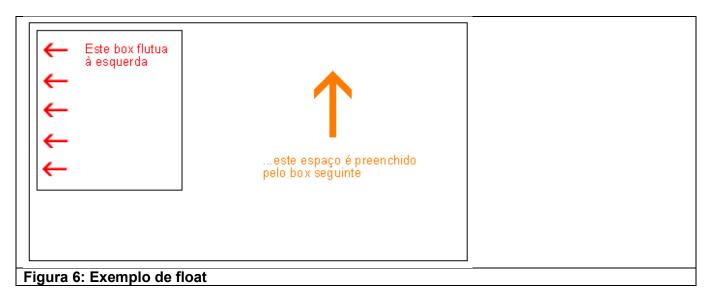
ue se sabe, no entanto, é que a ArGames confirmou a presença de alguns recursos presentes no Genesis Flashback HD, o que inclui a possibilidade de pausar, salvar e rebobinar jogos, além de, como o nome sugere, uma saída HDMI que permite alcançar uma resolução de 720p tros recursos que visam trazer o console retrô para mais perto dos dias atuais. Em comentários na sua página, a empresa também informa que o jogo "Sonic 3" não deve estar incluso na coleção por problemas de licenciamento das músicas.

Rodape: Este site foi criado para as aulas de HTML5 e CSS3 - Exemplo da tag (span)

Figura 4: Resultado do exemplo73.html

5. Aplicando o elemento float

Um elemento pode ser 'flutuado' à <u>esquerda</u> ou à <u>direita</u> com uso da propriedade <u>float</u>. Isto significa que o box e seu conteúdo são deslocados para a direita ou para a esquerda do documento (ou do bloco container).



A propriedade float especifica se uma caixa (um elemento) deve flutuar.

Elementos posicionados absolutamente ignoram a propriedade float!

A propriedade clear pode assumir os valores left, right, both ou none.

4. Aplicando o elemento clear

A propriedade **clear** é usada para controlar o comportamento dos elementos que se seguem aos elementos **floats** no documento.

Por padrão, o elemento subsequente a um **float**, ocupa o espaço livre ao lado do elemento flutuado. A propriedade **clear** pode assumir os valores **left**, **right**, **both** ou **none**.

A regra geral é: se **clear,** for por exemplo definido both para um box, a margem superior deste box será posicionada sempre abaixo da margem inferior dos boxes flutuados que estejam antes dele no código.

As tags <figure> e <figcaption>

Para usarmos figuras, fotos e imagens em nossos sites, usando o HTML5, devemos usar os elementos **<figure>** e **</figure>**, como se usa normalmente uma tag

Como Inserir Figuras em HTML5: O elemento <figure>.

O elemento **<figure>** é para ser usado em conjunto com o elemento **<figcaption>**. Sua finalidade é para marcar diagramas, ilustrações, fotos, e fragmentos de código (entre outros conteúdos).

Vejamos o que diz as especificações sobre o elemento <figure>:

O elemento <figure> destina-se a marcar uma unidade de conteúdo e opcionalmente uma legenda para o conteúdo que se constitui em uma peça isolada do fluxo principal do documento e pode ser retirada daquele fluxo sem alterar o significado do documento.

Especificação W3C

Exemplo

```
<figure>
<img src="html5.png" alt="Tutorial de CSS" title="Logo do CSS" width="150" height="150" />
</figure>
```

Fazendo isso, deixamos nosso código bem mais semântico e de acordo com as novas normas e padrões do desenvolvimento web. Este elemento é uma unidade independente do restante do documento, e bem mais fácil de se identificar em meio a um código HTML/CSS.

É possível também usarmos várias imagens dentro da mesma tag <figure>:

Exemplo

```
<figure class="html5">
  <img src="html5.png" alt="Tutorial de CSS" title="Logo do CSS" width="150" height="150" />
  <img src="css.png" />
  </figure>
```

Legenda em Figuras no HTML5 - O elemento <figcaption>

Uma prática que todo bom Webmaster deve ter, é adicionar legendas em suas fotos, imagens e figuras. Isso é de praxe em jornais e revistas impressas, por exemplo.

Mas o motivo não é o de apenas dar uma informação adicional para imagem.

Usar legenda também é bom para SEO (otimização para motores de busca), pois podemos, por exemplo, dizer ao Google sobre o que se trata aquela imagem.

Existe mais de uma maneira de inserir legendas em imagens e outros elementos, como através do uso das tags <legend> e <caption>, ou mesmo um parágrafo dentro de uma div, com o texto corretamente alinhado e formatado.

Em HTML5, não precisamos nos estressar com isso. Basta usar o elemento **<figcaption>** dentro da tag **<figure>**.

A única regra é que devemos usar o "figcaption" dentro do "figure", e entre as tags <figcaption> e <figcaption> nós escrevemos o texto que será a legenda, veja:

O elemento figcaption destina-se a marcar o cabeçalho ou a legenda para uma figura. Especificações W3C

Exemplo

```
<figure class="html5">
<img src="html5.png" alt="Tutorial de CSS" title="Logo do CSS" width="150" height="150" />
<figcaption>Tutorial de HTML5</figcaption>
</figure>
```

Vale salientar que o elemento <figure> e <figcaption> serve para imagens, fotos, diagramas, gráficos, textos (como poemas, código-fonte, citações etc)

Exemplo de float e clear: aplicação no CSS

```
#cabecalho
  {
         background-color: Gray;
  text-align: center;
  /*height:120px; */
  margin:10px;
  padding:10px;
  border-color: darkslategray;
  border-width: medium;
.titulo
{
         color: red;
         font-size:40px;
  text-align: center;
#menuHorizontal
         background-color:yellowgreen;
  color:White;
  text-align: center;
ul li
  font-size: 20pt;
  display:inline;
  }
#conteudo1
  text-align: justify;
  color:barkblue;
  font-size-adjust: auto;
.paragrafo
         text-align:right;
         color:red:
         }
#imagem1
  float: left;
  border-color: black;
  border-style:double;
  border-width:medium;
  padding:10px;
  margin:10px;
  }
#imagem2
  clear:both;
  float: right;
```

```
border-color: darkblue;
  border-style:double;
  border-width:medium;
  padding:10px;
  margin:10px;
#conteudo2
  clear: left;
  text-align: justify;
  color:barkblue;
  font-size-adjust: auto;
}
#rodape
  {
  clear:both;
         background-color:gray;
  margin:10px;
  padding:10px;
         border-width: medium;
  border-color: darkslategray;
         text-align:center;
Listagem 7: estilo74.css
```

Exemplo de float e clear: aplicação no HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html> <!-- Inicio do arquivo html-->
 <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="author" content="Professores Franciele e Sergio Medina" />
    <meta name="description" content="HTML, e CSS3" />
    <meta name="Keywords" content="CSS3, Div, Classes e Span" />
    <title>Aula 07 - Exemplo 73 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</title>
   k rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo74.css">
</head>
<body>
<div id="cabecalho">
  <h2> Aula 07 - Exemplo 74 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</h2>
 </div>
 <div id="menuHorizontal">
      <a href="home.html">Home</a>
    <a href="quemsomos.html">Quem somos</a>
    <a href="mapa.html">Mapa do Site</a>
             <a href="localizacao.html">Localização</a>
             <a href="contato.html">Contato</a>
      </div>
  <h1 class="titulo"> Exemplo de float e clear: aplicação no HTML </h1>
 <div id="imagem1">
  <figure>
```

```
<img src="Figuras/teclado.jpg" alt="teclado"</pre>
  title="Figura de um teclado ABNT II"
  alt="Figura de um teclado ABNT II"
   <figcaption>
     <b>Figura de um teclado ABNT II </b> 
   </figcaption>
  </figure>
</div>
<div id="conteudo1">
  <span class="paragrafo">Texto 1: </span> No início, os computadores eram tidos apenas como
<span class="paragrafo">"máquinas gigantes"</span> que tornavam possível a automatização
determinadas tarefas em instituições de ensino/pesquisa, grandes empresas e nos meios governamentais.
  Com o avanço tecnológico, tais máquinas começaram a perder espaço para equipamentos cada vez
menores, mais poderosos e mais confiáveis. Como se não bastasse, a evolução das telecomunicações
permitiu que, aos poucos, os computadores passassem a se comunicar, mesmo estando em lugares muito
distantes geograficamente.
</div>
<div id="imagem2">
  <figure>
  <img src="Figuras/Sega30Anos.jpg" alt="teclado"</pre>
     width="350"
     hight="350"
  title=" Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois"
  alt=" Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois"
   <figcaption>
       <b> Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois </b>
   </figcaption>
  </figure>
</div>
<div id="conteudo2">
      <span class="paragrafo">Texto 2: </span> No início, os computadores eram tidos apenas como
<span class="paragrafo">"máquinas gigantes"</span> que tornavam possível a automatização
determinadas tarefas em instituições de ensino/pesquisa, grandes empresas e nos meios governamentais.
  Com o avanço tecnológico, tais máquinas começaram a perder espaço para equipamentos cada vez
menores, mais poderosos e mais confiáveis. Como se não bastasse, a evolução das telecomunicações
permitiu que, aos poucos, os computadores passassem a se comunicar, mesmo estando em lugares muito
distantes geograficamente.
  </div>
<div id="rodape">
  <h3>Rodape: Este site foi criado para as aulas de HTML5 e CSS3 - Exemplo de float e clear: aplicação
no HTML</h3>
</div>
</body>
</html>
Listagem 7: exemplo74.html
```

Aula 07 - Exemplo 74 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com Brackets)

Home Quem somos Mapa do Site Localização Contato

Exemplo de float e clear: aplicação no HTML

Texto 1: No inicio, os computadores eram tidos apenas como "máquinas gigantes" que tornavam possível a automatização de determinadas tarefas em instituições de ensino pesquisa, grandes empresas e nos meios governamentais avanço tecnológico, tais máquinas comeşaram a perder espaço para equipamentos cada vez menores, mais poderosos e mais confixveis. Como se não bastasse, a evolução das telecomunicações permitiu que, aos poucos, os comp pasassem a se comunicar, memos estando em lugare amunti distantes apençarfacamente.



extó 2: No mício, os computadores eram tidos apenas como "máquinas gigantes" que tornavam possível a automatização de determinadas tarefas em instituições de ensino pesquisa, grandes empresas e nos meios governamentasi com o avanço tecnológico, sis máquinas começaram a perder espaço para equipamentos cada vez menores, mais poderosos e mais confláveis. Como se não bastasse, a evolução das telecomunicações permitiu que, aos poucos, o concuradores passasem a se comunica; memos estando em luzares umito distantes esceraficamente.



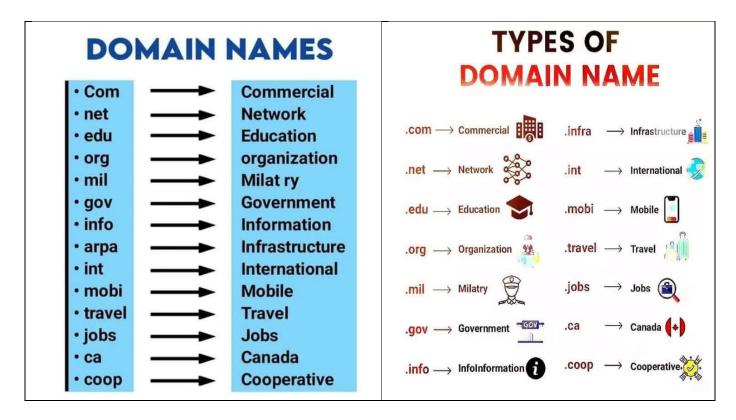
Figura 6: Resultado do exemplo74.html

5. Aplicando o elemento a

```
<!DOCTYPE html>
<html> <!-- Inicio do arquivo html-->
 <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="author" content="Professores Franciele e Sergio Medina" />
    <meta name="description" content="HTML, e CSS3" />
    <meta name="Keywords" content="CSS3, Div, Classes e Span" />
    <title>Aula 07 - Exemplo 75 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</title>
      <style>
       a:link {color:green;}
       a:visited {color:#750c0c;}
       a:hover {color:red;}
       a:active {color:yellow;}
       </style>
  </head>
<body>
    <h1> Aula 07 - Exemplo 75 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</h1>
   <h2> Exemplo do elemento a</h1>
Passe o mouse e clique aqui: <a href="http://www.google.com" target="blank">Buscador do
Google</a>
Passe o mouse e clique aqui: <a href="http://www.estadao.com.br" target=" blank">Jornal do Estado.
de SP</a>
Passe o mouse e clique aqui: <a href="http://www.folha.com.br" target="blank">Folha de</a>
SP</a>
Passe o mouse e clique aqui: <a href="http://www.atribuna.com.br" target=" blank">Jornal de Santos</a>
-SP</a>
</body>
</html>
Listagem 7: exemplo75.css
```

Apêndice





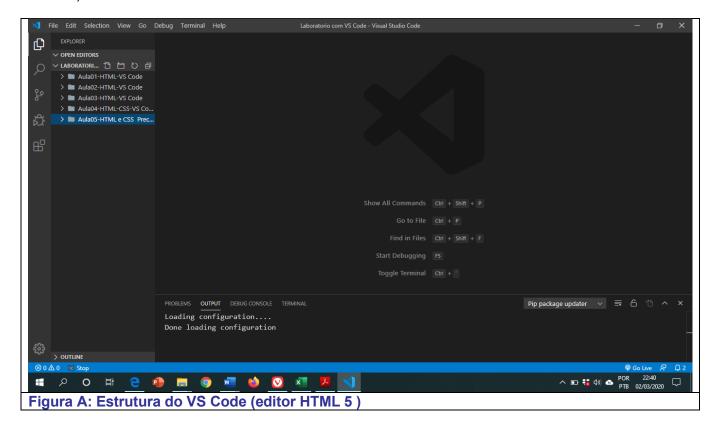


Document Outline		Lists	Lists			Objects	
	Version of (X)HTML	<0 >		Ordered list	<object></object>	Object	
<html></html>	HTML document			Unordered list	<param/>	Parameter	
<head></head>	Page information			List item	IDO PHONONES I	HAMINANIA.	
<body></body>	Page contents	<di></di>		Definition list	The same of the sa	c	
Semanto:	The state of the s	<dt> Definition term</dt>		Empty Elements			
Comments		<dd> Term description</dd>		Term description	<area/>		
- Samments					<base/>	<input/>	
Comment Text Page Information		Forms			 	k/>	
					<col/>	<meta/>	
		<form></form>		Form	<hr/>	<param/>	
S-AUGS-RECOUNTED TO	are and the same	<fieldset></fieldset>		Collection of fields	CANCELLIA	37.00	
cbase />	Base URL	<legend></legend>		Form legend	Core Attributes		
cmeta />	Meta data	<label></label>		Input label	200170		
ctitle>	Title	<input/>		Form input	class	style	
link />	Relevant resource	<select></select>		Drop-down box	id	title	
<style></td><td>Style resource</td><td colspan=2><optgroup></td><td>Group of options</td><td rowspan=3 colspan=2>Note: Core Attributes may not be used in base, head, html, meta, param, script, style or title elements.</td></tr><tr><td><script></td><td>Script resource</td><td colspan=2></td><td>Drop-down options</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td colspan=2></td></tr><tr><td>ocument Structur</td><td>•</td><td><button></td><td></td><td>Button</td><td></td><td></td></tr><tr><td>ch[1-6]></td><td></td><td></td><td></td><td>Language Attribu</td><td>ites</td></tr><tr><td>cdiv></td><td>Heading Page section</td><td colspan=2>Tables</td><td></td><td>Town</td><td>(LC-7)</td></tr><tr><td>cspan></td><td>Inline section</td><td colspan=2>110000</td><td>m. 1.</td><td rowspan=4 colspan=2>Note: Language Attributes may not be used in base, br, frame, frameset, hr, iframe, param or script elements.</td></tr><tr><td><</td><td>Paragraph</td><td colspan=2></td><td>Table</td></tr><tr><td>cbr/></td><td>Line break</td><td colspan=2><caption></td><td>Caption</td></tr><tr><td>chr /></td><td>Horizontal rule</td><td colspan=2><thead></td><td>Table header</td></tr><tr><td>7111 F 2</td><td>They may real that a</td><td></td><td></td><td>Table body</td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan=2>inks</td><td colspan=2><tfoot></td><td>Table footer</td><td colspan=2>Keyboard Attributes</td></tr><tr><td>an kas</td><td></td><td colspan=2><col /></td><td>Column group Column</td><td colspan=2>District Control of the Control of t</td></tr><tr><td>ca href=**></td><td>Page link</td><td colspan=2></td><td>Table row</td><td>accesskey</td><td>tabindex</td></tr><tr><td>ca href="mailto:"></td><td>Email link</td><td colspan=2></td><td>Header cell</td><td>The second secon</td></tr><tr><td>ca name="name"></td><td>Anchor</td><td colspan=2>></td><td>Table cell</td><td colspan=2>Window Events</td></tr><tr><td>ca href="#name"></td><td>Link to anchor</td><td colspan=2>102</td><td>rable cell</td><td>WINDOW EVENUS</td><td></td></tr><tr><td colspan=2>ext Markup</td><td colspan=3>Images and Image Maps</td><td>onLoad</td><td>onUnload</td></tr><tr><td>ext markup</td><td></td><td colspan=2></td><td>Image</td><td colspan=2>Form Events</td></tr><tr><td></td><td>Strong emphasis</td><td colspan=2><map></td><td>Image Map</td><td>62/685,331(G)</td><td></td></tr><tr><td>cem></td><td>Emphasis</td><td><area /></td><td></td><td>Area of Image Map</td><td>onBlur</td><td>onReset</td></tr><tr><td><blockquote></td><td>Long quotation</td><td></td><td></td><td>THE RESERVE</td><td>onChange</td><td>onSelect</td></tr><tr><td><q></td><td>Short quotation</td><td>Common C</td><td colspan=2>Common Character Entities</td><td>onFocus</td><td>onSubmit</td></tr><tr><td>cabbr></td><td>Abbreviation</td><td>Common C</td><td>a rai ac</td><td>ter Emilies</td><td>- Allers Aves</td><td> INTERNATED</td></tr><tr><td><acronym></td><td>Acronym</td><td>8#34;</td><td></td><td>Quotation mark</td><td>Keyboard Events</td><td></td></tr><tr><td><address></td><td>Address</td><td>5.#38;</td><td>8</td><td>Ampersand</td><td>DORAG ENIMARIOGIANE</td><td></td></tr><tr><td><pre></td><td>Pre-formatted text</td><td>8.#60;</td><td><</td><td>Less than</td><td>onKeydown</td><td>onKeyup</td></tr><tr><td>cdfn></td><td>Definition</td><td>8.#62;</td><td>3</td><td>Greater than</td><td>onKeypress</td><td>V-S</td></tr><tr><td><code></td><td>Code</td><td>8#64;</td><td>0</td><td>"At" symbol</td><td></td><td></td></tr><tr><td>ccite></td><td>Citation</td><td>8#128;</td><td>c</td><td>Euro</td><td>Mouse Events</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Deleted text</td><td>8#149;</td><td></td><td>Small bullet</td><td>AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF</td><td></td></tr><tr><td>cins></td><td>Inserted text</td><td>8#153;</td><td>100</td><td>Trademark</td><td>onClick</td><td>onMouseout</td></tr><tr><td><sub></td><td>Subscript</td><td>8#163;</td><td>E</td><td>Pound</td><td>onDblclick</td><td>onMouseover</td></tr><tr><td>csup></td><td>Superscript Text direction</td><td>8#160;</td><td>- Nels</td><td>Non-breaking space</td><td>onMousedown</td><td>onMouseup</td></tr><tr><td><bd><bd><bd><bd><bd><bd><bd><bd><bd><bd></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table></style>							

PARTE 2: Laboratório (Mão na massa!!)

Para começar, vamos primeiramente preparar o ambiente dentro do VS Code.

- 1) Utilizando o editor VS Code no seu pendrive (recomendável) com o nome Curso-HTML5-2023.
- 2) Para isto crie uma pasta no seu pendrive com o nome Curso-HTML5-2023.
- 3) Dentro da pasta Curso-HTML5-2023 crie outra pasta Aula07-HTMLeCSS-VS Code
- 4) Para cada exercício criar um arquivo (Exemplo71.html, Exemplo72.html, Exemplo73.html,....Exempl75.html) para melhor organização, como mostra a Figura b
- 5) BOA PRATICA!!!



PASTA: Curso-HTML5-2023.

Aula07-HTMLeCSS-VS Code \ Exemplo71-class

File(arquivo): Exemplo71.html File(arquivo): estilo71.css

```
body
{
    background-color: lightgrey;
    margin: 1px;
    padding: 1px;
}

.titulo
    {
        color:darkred;
        font-weight: 700;
            font-size:30px;
        text-align: center;
        }
```

```
.menu
  background-color:powderblue;
  text-align: left;
  color:White;
  }
.paragrafo
  text-align:justify;
  font-size: 20px;
  color:darkblue;
  background-color:lightgoldenrodyellow;
  margin:5px;
  padding-top:10px;
  padding-right:10px;
  padding-bottom:10px;
  padding-left:10px;
img
  float: left;
  border-color: black;
  border-style:double;
  border-width:medium;
  padding: 10px;
  margin:10px;
}
.paragrafo2
  text-align:justify;
  font-size: 20px;
  color:black;
  background-color:lightyellow;
  margin:5px;
  padding:5px;
.menuLateral
  background-color:lightgreen;
  text-align: left;
  color:black:
  clear: both;
estilo71.css
```

```
<!DOCTYPE html>
<html> <!-- Inicio do arquivo html--->
    <head>
        <meta charset="utf-8" />
        <meta name="author" content="Professores Franciele e Sergio Medina" />
        <meta name="description" content="HTML, e CSS3" />
        <meta name="Keywords" content="CSS3, Div, Classes e Span" />
        <title>Aula 07 - Exemplo 71 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</title>
```

```
k rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo71.css">
  </head>
<body>
 <h1 class="titulo">Exemplo de aplicação de classes </h1>
 <h2 class="titulo"> Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois </h2>
  <h4>Autor: RENATO SANTINO 16/04/2018 15H00 CONSOLE GAME GAMES </h4>
      ul type="square" class="menu">
             <a href="home.html">Home</a>
    <a href="quemsomos.html">Quem somos</a>
    <a href="mapa.html">Mapa do Site</a>
             <a href="localizacao.html">Localização</a>
             <a href="contato.html">Contato</a>
       A Nintendo atingiu um grande sucesso com a reedição do NES e do Super
Nintendo na versão mini com jogos na memória. Agora a SEGA decidiu seguir o mesmo caminho,
comemorando o trigésimo aniversário do Mega Drive com o anúncio de uma nova versão mini de seu
console, também com jogos na memória.
<img src="Figuras/Sega30Anos.jpg" width="300" height="250"</p>
  title=" TMega Drive ganha versão mini 30 anos depois"
  alt=" Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois"
 O Mega Drive Mini será desenvolvido por meio de uma parceria com a AtGames,
uma empresa especializada na produção de consoles retrô. Eles receberam a licença para poder um
clone oficial do Mega Drive original em tamanho miniatura. No passado, a empresa já havia lançado o
Sega Genesis Flashback HD, uma versão repaginada do console que não foi muito bem aceita pela
crítica.
<br>
Fora isso, os detalhes ainda são escassos, de modo que ainda não se sabe quando o Mega Drive Mini
será lancado, nem qual será a coleção de jogos instalados na memória, muito menos quanto ele vai
custar e em quais territórios o produto será lançado. A única informação é que o Japão receberá primeiro
o console, com outros países recebendo-o posteriormente.
<br>
O que se sabe, no entanto, é que a AtGames confirmou a presença de alguns recursos presentes no
Genesis Flashback HD, o que inclui a possibilidade de pausar, salvar e rebobinar jogos, além de, como
o nome sugere, uma saída HDMI que permite alcançar uma resolução de 720p e outros recursos que
visam trazer o console retrô para mais perto dos dias atuais. Em comentários na sua página, a empresa
também informa que o jogo "Sonic 3" não deve estar incluso na coleção por problemas de licenciamento
das músicas.
ul type="square" class="menuLateral">
<b>Navegação Lateral</b><br>
  Opção1
  Opção2
  Opção3 
 Copyright © layout com divs
 Fonte = https://olhardigital.com.br/games-e-consoles/noticia/mega-drive-ganha-versao-mini-30-
anos-depois/75537
</body>
</html>
Exemplo71.html
```

PASTA: Curso-HTML5-2023.

Aula07-HTMLeCSS-VS Code \ Exemplo71-div

File(arquivo): Exemplo72.html File(arquivo): estilo72.css

```
body
  background-color: lightgrey;
  margin:2px;
  padding:2px;
 text-align: justify;
#cabecalho
       background-color: Gray;
  text-align: center;
  /*height:120px; */
  margin:10px;
  padding:10px;
  border-color: darkslategray;
  border-width: medium;
       }
#titulo
 {
       color:darkred;
  font-weight:600;
       font-size:30px;
  text-align: center;
#conteudo
       padding-left:20px;
  margin:10px;
}
#imagem
  float: left;
  border-color: black;
  border-style:double;
  border-width:medium;
  padding:10px;
  margin:10px;
#menu
  {
       background-color:yellowgreen;
ul li
  font-size: 20pt;
  display:inline;
  }
#rodape
```

```
{
    clear:both;
        background-color:gray;
    margin:10px;
    padding:10px;
        border-width: medium;
        border-color: darkslategray;
        text-align:center;
    }

Estilo72.css
```

PASTA: Curso-HTML5-2023.

Aula07-HTMLeCSS-VS Code \ Exemplo73-span

File(arquivo): Exemplo73.html File(arquivo): estilo73.css

```
#cabecalho
       background-color: Gray;
  text-align: center;
  /*height:120px; */
  margin:10px;
  padding:10px;
  border-color: darkslategray;
  border-width: medium;
       }
.título
   {
       color: red;
       font-size:20px;
       }
#menuHorizontal
  {
       background-color:yellowgreen;
ul li
  font-size: 20pt;
  display:inline;
  }
#unico
  {
       text-align:center;
       color:blue;
.paragrafo
       text-align:justify;
       color:red;
```

```
#rodape
{
  clear:both;
    background-color:gray;
  margin:10px;
  padding:10px;
  border-width: medium;
  border-color: darkslategray;
    text-align:center;
  }
  estilo73.css
```

```
<!DOCTYPE html>
<html> <!-- Inicio do arquivo html-->
 <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="author" content="Professores Franciele e Sergio Medina" />
    <meta name="description" content="HTML, e CSS3" />
    <meta name="Keywords" content="CSS3, Div, Classes e Span" />
    <title>Aula 07 - Exemplo 73 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</title>
   k rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo73.css">
  </head>
<body>
<div id="cabecalho">
  <h2> Aula 07 - Exemplo 73 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</h2>
  <h2> Exemplo de aplicação da TAG (span) </h2>
</div>
  <div id="menuHorizontal">
      ul>
            <a href="home.html">Home</a>
    <a href="quemsomos.html">Quem somos</a>
    <a href="mapa.html">Mapa do Site</a>
            <a href="localizacao.html">Localização</a>
            <a href="contato.html">Contato</a>
      </div>
```

O Mega Drive Mini será desenvolvido por meio de uma parceria com a AtGames, uma empresa especializada na produção de consoles retrô. Eles receberam a licença para poder um clone oficial do Mega Drive original em tamanho miniatura. No passado, a empresa já havia lançado o Sega Genesis Flashback HD , uma versão repaginada do console que não foi muito bem aceita pela crítica.

Fora isso, os detalhes ainda são escassos, de modo que ainda não se sabe quando o Mega Drive Mini será lançado, nem qual será a coleção de jogos instalados na memória, muito menos quanto ele vai custar e em quais territórios o produto será lançado. A única informação é que o Japão receberá primeiro o console, com outros países recebendo-o posteriormente.

O que se sabe, no entanto, é que a AtGames confirmou a presença de alguns recursos presentes no Genesis Flashback HD, o que inclui a possibilidade de pausar, salvar e rebobinar jogos, além de, como o nome sugere, uma saída HDMI que permite alcançar uma resolução

de 720p e outros recursos que visam trazer o console retrô para mais perto dos dias atuais. Em comentários na sua página, a empresa também informa que o jogo "Sonic 3" não deve estar incluso na coleção por problemas de licenciamento das músicas.
<div id="rodape">
<h3>Rodape: Este site foi criado para as aulas de HTML5 e CSS3 - Exemplo da tag (span)

</div>
</body>
</html>
exemplo73.css

PASTA: Curso-HTML5-2023.
Aula07-HTMLeCSS-VS Code \ Exemplo74-float-clear File(arquivo): Exemplo74.html
File(arquivo): estilo74.css

```
#cabecalho
         background-color: Gray;
  text-align: center;
  /*height:120px; */
  margin:10px;
  padding:10px;
  border-color: darkslategray;
  border-width: medium;
.titulo
{
         color: red;
         font-size:40px;
  text-align: center;
#menuHorizontal
  {
         background-color:yellowgreen;
  color:White;
  text-align: center;
ul li
  font-size: 20pt;
  display:inline;
#conteudo1
  text-align: justify;
  color:barkblue;
  font-size-adjust: auto;
  }
.paragrafo
```

```
text-align:right;
         color:red;
#imagem1
  float: left;
  border-color: black;
  border-style:double;
  border-width:medium;
  padding:10px;
  margin:10px;
#imagem2
  clear:both;
  float: right;
  border-color: darkblue;
  border-style:double;
  border-width:medium;
  padding:10px;
  margin:10px;
#conteudo2
 clear: left;
  text-align: justify;
  color:barkblue;
  font-size-adjust: auto;
#rodape
  clear:both;
         background-color:gray;
  margin:10px;
  padding:10px;
         border-width: medium;
  border-color: darkslategray;
         text-align:center;
estilo74.css
```

Exemplo de float e clear: aplicação no HTML

```
k rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo74.css">
</head>
<body>
<div id="cabecalho">
   <h2> Aula 07 - Exemplo 74 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</h2>
 <div id="menuHorizontal">
      < 111>
             <a href="home.html">Home</a>
    <a href="quemsomos.html">Quem somos</a>
    <a href="mapa.html">Mapa do Site</a>
             <a href="localizacao.html">Localização</a>
             <a href="contato.html">Contato</a>
      </div>
  <h1 class="titulo"> Exemplo de float e clear: aplicação no HTML </h1>
<div id="imagem1">
  <figure>
  <img src="Figuras/teclado.jpg" alt="teclado"</pre>
  title="Figura de um teclado ABNT II"
  alt="Figura de um teclado ABNT II"
  />
   <figcaption>
     <b>Figura de um teclado ABNT II </b> 
   </figcaption>
  </figure>
</div>
<div id="conteudo1">
  <span class="paragrafo">Texto 1: </span> No início, os computadores eram tidos apenas como
<span class="paragrafo">"máquinas gigantes"</span> que tornavam possível a automatização de
determinadas tarefas em instituições de ensino/pesquisa, grandes empresas e nos meios
governamentais.
  Com o avanço tecnológico, tais máquinas começaram a perder espaço para equipamentos cada vez
menores, mais poderosos e mais confiáveis. Como se não bastasse, a evolução das telecomunicações
permitiu que, aos poucos, os computadores passassem a se comunicar, mesmo estando em lugares
muito distantes geograficamente.
</div>
<div id="imagem2">
  <img src="Figuras/Sega30Anos.jpg" alt="teclado"</p>
     width="350"
     hight="350"
  title=" Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois"
  alt=" Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois"
  <figcaption>
       <b> Mega Drive ganha versão mini 30 anos depois </b>
  </figcaption>
  </figure>
</div>
<div id="conteudo2">
     <span class="paragrafo">Texto 2: </span> No início, os computadores eram tidos apenas
como <span class="paragrafo">"máquinas gigantes"</span> que tornavam possível a automatização
```

de determinadas tarefas em instituições de ensino/pesquisa, grandes empresas e nos meios governamentais.

Com o avanço tecnológico, tais máquinas começaram a perder espaço para equipamentos cada vez menores, mais poderosos e mais confiáveis. Como se não bastasse, a evolução das telecomunicações permitiu que, aos poucos, os computadores passassem a se comunicar, mesmo estando em lugares muito distantes geograficamente.

PASTA: Curso-HTML5-2023.

Aula07-HTMLeCSS-VS Code \ Exemplo75-elemento-a

File(arquivo): Exemplo75.html

```
<!DOCTYPE html>
<html> <!-- Inicio do arquivo html-->
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="author" content="Professores Franciele e Sergio Medina" />
    <meta name="description" content="HTML, e CSS3" />
    <meta name="Keywords" content="CSS3, Div, Classes e Span" />
    <title>Aula 07 - Exemplo 75 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</title>
   <style>
  a:link {color:green;}
  a:visited {color:#750c0c;}
  a:hover {color:red;}
  a:active {color:yellow;}
  </style>
  </head>
<body>
    <h1> Aula 07 - Exemplo 75 (Curso de HTML 5 e CSS 3 com VS Code)</h1>
   <h2> Exemplo do elemento a</h1>
Passe o mouse e clique aqui: <a href="http://www.google.com" target=" blank">Buscador do
Google</a>
Passe o mouse e clique aqui: <a href="http://www.estadao.com.br" target=" blank">Jornal do
Estado de SP</a>
Passe o mouse e clique aqui: <a href="http://www.folha.com.br" target="_blank">Folha de</a>
SP</a>
Passe o mouse e clique aqui: <a href="http://www.atribuna.com.br" target=" blank">Jornal de</a>
Santos -SP</a>
</body>
</html>
Exemplo75.html
```