Programação para Dispositivos Móveis com Plataforma Android

Centro Universitário do Triângulo

Prof. Vinícius de Paula



Chamada de APIs

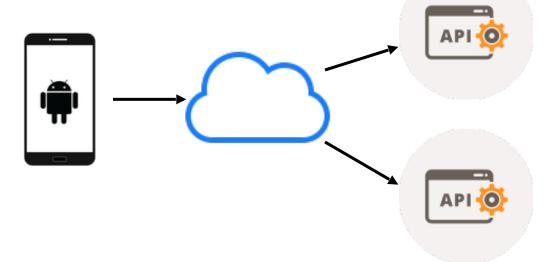


Introdução

• Na atualidade, as integrações entre aplicativos móveis e o mundo externo são feitas através de chamadas de APIs.

• Estas APIs fornecem algum tipo de informação ou serviço

relevante para o seu app.





Integração com APIs

- O padrão mais comum de integração entre aplicações é utilizando APIs REST, seja para consumir serviços de terceiros ou prover novos serviços.
- Ao consumir uma API existente, precisamos conhecer as funcionalidades disponíveis e detalhes de como invocá-las: recursos, URIs, métodos, Content-Types e outras informações.
- Ao prover uma nova API REST, além da implementação, há outras duas preocupações comuns:
 - como modelar e documentar a API



Web services REST

- REST é um padrão para construção de web services que faz unicamente o uso do protocolo HTTP para comunicação.
 - Possui um conjunto de operações que se aplicam a todos os recursos de informação, geralmente elas são usadas com operações CRUD para a persistência de dados, GET, POST, PUT e DELETE
 - GET usado para recuperar dados
 - POST para acrescentar dados no servidor
 - PUT Usado para inserções e atualizações
 - DELETE Usado para apagar dados



Resumo das Operações REST

Método HTTP	URI	Operação
GET	/users	Retorna todos os usuários cadastrados
GET	/users/{id}	Retorna um usuário cadastrado
POST	/users	Cria um novo usuário
PUT	/users/{id}	Atualiza os dados de um usuário
DELETE	/users/{id}	Remove um usuário

Como Testar APIs?

• O Postman é uma poderosa ferramenta para a execução de

testes em APIs REST/JSON.

- https://www.getpostman.com



Transmissão de Dados

- Comumente, os dados nas APIs REST são representados e transmitidos via JSON (JavaScript Object Notation).
- O JSON possui uma forma de representação muito mais direta e simples do que o XML

Chamadas HTTP no Android

- O Volley é uma biblioteca mantida pelo Google com a proposta de tornar a implementação de comunicação HTTP em aplicações Android mais fácil e otimizada.
 - Precisamos apenas configurar um objeto *Request*, adicionar a uma fila de requisições, e passar junto um objeto de callback.
- Para usarmos a biblioteca em nosso projeto temos que adicionar a seguinte dependência no build.gradle (app): compile 'com.android.volley:volley:1.1.0'

Prática

Chamada GET - API OpenWether

https://github.com/viniciusdepaula/aulas-pmob/tree/master/MakeGetCall

Chamada POST – API de Usuários

https://github.com/viniciusdepaula/aulas-pmob/tree/master/MakePostCall