# Programação para Dispositivos Móveis com Plataforma Android

Centro Universitário do Triângulo

Prof. Vinícius de Paula



## Trabalho Final

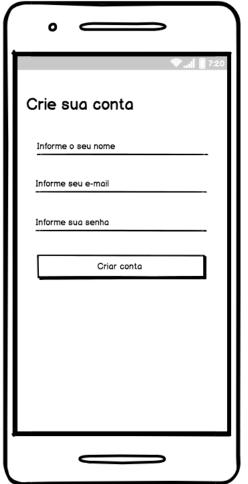


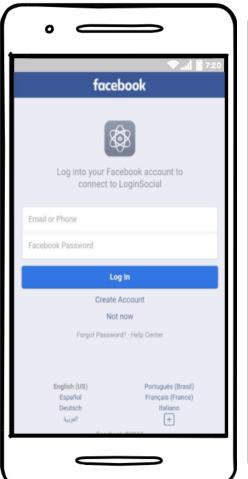
#### Objetivo

- Você deverá criar o protótipo a ser apresentado a seguir com as seguintes funcionalidades:
  - Permitir o cadastramento de novos usuários via chamada de API;
  - Permitir a autenticação do usuário via chamada de API;
  - Permitir a autenticação do usuário via login social usando o Facebook;
  - Direcionar o usuário para uma tela principal após a autenticação;
  - Apresentar os dados do usuário na tela principal;
  - Permitir que o usuário possa desconectar sua sessão na tela principal através do menu;
  - Permitir que a sessão do usuário seja reaproveitada após o encerramento do app.

## Protótipos









### Restrições

• Todas as chamadas deverão ser realizadas de forma assíncrona, ou seja, usando AssyncTask.

