

# Programação para Dispositivos Móveis com Plataforma Android

Centro Universitário do Triângulo

Prof. Vinícius de Paula



Login Social  
no Facebook



# Login Social no Facebook

- O Facebook fornece aos desenvolvedores uma gama de bibliotecas que permitem a integração com alguns de seus serviços.

- <https://developers.facebook.com>



## Facebook Login

Account Creation in two taps



## Sharing on Facebook

Promote your app or website organically



## Facebook Analytics

Understand and optimize customer behavior



## Mobile Monetization

Monetize your mobile app or mobile website with ads



## Messenger Platform

Build your bot to reach 1 billion people



## Instagram Platform

Build tools for businesses to help them manage their presence on Instagram



# Login Social no Facebook

- Para que possamos iniciar a integração com o serviços do Facebook, temos que primeiramente criar um aplicativo.
- Uma vez autenticado no Facebook, acesse o portal de desenvolvedores: <https://developers.facebook.com/apps> e clique no botão **Adicionar um novo aplicativo**



# Identificador do Aplicativo

## Crie um novo número de identificação do aplicativo

Comece integrando o Facebook ao seu aplicativo ou site

Nome de exibição

LoginSocial



Email de contato

viniciusdpaula@gmail.com

Ao prosseguir, você concorda com as [Políticas da Plataforma do Facebook](#)

Cancelar

Crie um número de identificação do aplicativo



# Seleção do Produto/Serviço

 <b>Account Kit</b> Criação de conta com integração total. Chega de senhas. <a href="#">Ler documentação</a> <b>Configurar</b>	 <b>Login do Facebook</b> O produto de login social número 1 do mundo. <a href="#">Ler documentação</a> <b>Configurar</b>	 <b>Audience Network</b> Gere receita com seu aplicativo móvel ou site usando anúncios nativos de 3 milhões de anunciantes do Facebook. <a href="#">Ler documentação</a> <b>Configurar</b>
--	---	--



# Seleção da Plataforma



iOS



Android



Web



Outro



# Dependências do Projeto

- Dentro do arquivo **build.gradle (Project)** adicione o seguinte repositório:

```
mavenCentral()
```

- Já no arquivo **build.gradle (Module: app)** adicione a seguinte dependência:

```
implementation 'com.facebook.android:facebook-android-sdk:[4,5)'
```





# Informações Sobre o Projeto

## 3. Conte-nos sobre seu projeto para Android

### Nome do pacote

O nome do pacote identifica exclusivamente seu aplicativo para Android. Usamos isso para permitir que as pessoas baixem seu aplicativo do Google Play, se ainda não tiverem instalado. Pode ser encontrado no Manifesto do Android ou no arquivo build.gradle do seu aplicativo.

`br.edu.unitri.loginsocial`

### Nome de classe da atividade padrão

É o nome de classe totalmente qualificado da atividade que trata o deep linking, como com.example.app.DeepLinkingActivity. Usamos isto para fazer o deep link no seu aplicativo por meio do aplicativo do Facebook. Você também encontrará isso no manifesto do seu Android.

`br.edu.unitri.loginsocial.MainActivity`

Save



# Informações Sobre o Projeto

## Nome do pacote do Google Play



Ocorreu um problema ao verificar o nome do pacote **br.edu.unitri.loginsocial** no Google Play. Verifique o nome do pacote e tente novamente.

Se o seu aplicativo ainda não estiver listado publicamente no Google Play, você pode ignorar essa mensagem.

Alterar nome do pacote

Usar este nome de pacote



# Geração da Chave de Acesso

```
[Viniciuss-MacBook-Pro:bin viniciusdepaula$ keytool -exportcert -alias androiddebugkey -keystore ~/.android/debug.keystore | openssl sha1 -binary | openssl base64  
Enter keystore password: 123mudar  
ga0RGNYHvNM5d0SLGQfpQWAPGJ8=
```

## Hashes de chave

ga0RGNYHvNM5d0SLGQfpQWAPGJ8= ✕

Save



# Geração da Chave de Acesso

## 5. Ative o login único em seu aplicativo

### Habilite o Login único

Caso queira que as Notificações do Android possam inicializar seu aplicativo, habilite o login único.

☒

Sim

Login único

Será iniciado a partir das Notificações do  
Android

Save



# Configurações no Arquivo de String

1. Abra o arquivo do `/app/res/values/strings.xml`.
2. Adicione o seguinte:

```
<string name="facebook_app_id">232377254003551</string>  
<string name="fb_login_protocol_scheme">fb232377254003551</string>
```

[Copiar código](#)

# Configurações no Manifesto

3. Abra o link `/app/manifest/AndroidManifest.xml`.
4. Adicione o seguinte elemento `uses-permission` depois do elemento `application`:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

Copiar código

5. Adicione o seguinte elemento `meta-data`, uma atividade para o Facebook, e uma atividade e um filtro de intenção das guias personalizadas do Chrome dentro do elemento `application`.

```
<meta-data android:name="com.facebook.sdk.ApplicationId"
           android:value="@string/facebook_app_id"/>

<activity android:name="com.facebook.FacebookActivity"
          android:configChanges=
              "keyboard|keyboardHidden|screenLayout|screenSize|orientation"
          android:label="@string/app_name" />
...
```

Copiar código



# Biblioteca Picasso

- Para apresentar a imagem de perfil do usuário no Facebook nós utilizaremos a biblioteca Picasso.
  - Esta biblioteca permite fazer o download de imagens e o cache das mesmas de forma simplificada.
- Adicione no arquivo **build.gradle (Module: app)** a seguinte dependência:  
compile '**com.squareup.picasso:picasso:2.5.2**'



# Prática

- Para apresentar a imagem de perfil do usuário no Facebook nós utilizaremos a biblioteca Picasso.
  - Esta biblioteca permite fazer o download de imagens e o cache das mesmas de forma simplificada.
- Adicione no arquivo **build.gradle (Module: app)** a seguinte dependência:  
compile '**com.squareup.picasso:picasso:2.5.2**'

