

Especialização em Desenvolvimento Java

UML e Padrões de Projetos

Prof. Vinícius de Paula

<https://github.com/viniciusdepaula/aulas-uml-padroes>

Sobre a Disciplina

O que a disciplina abrange?

- Estudo dos principais diagramas da UML, suas formas de representação e utilização na modelagem de aplicações corporativas.
- Visão geral do conceito de design patterns e seus fundamentos, estudo dos principais padrões utilizados no mercado bem como as suas aplicabilidades.
- Ao longo da disciplina serão abordados tópicos que envolvem boas práticas de programação.

Ementa Resumida

- Principais diagramas estruturais da UML
 - Diagrama de classes, componentes e de implantação
- Principais diagramas comportamentais da UML
 - Diagrama de casos de uso e de sequência
- Principais padrões de criação
 - AbstractFactory, FactoryMethod, BuilderPrototype e Singleton
- Principais padrões estruturais
 - Adapter, Bridge, Façade
- Principais padrões comportamentais
 - Iterator, mediator, Observer e Strategy

Critérios de Avaliação

- Quatro listas de exercícios (60 pontos)
- Entrega das atividades práticas (40 pontos)

Bibliografia Básica

- GUEDES, Gilleanes. UML Uma Abordagem Prática. Editora Novatec. São Paulo, 2014.
- FURLAN, José. Modelagem de Objetos através da UML. Editora Makron Books.
- BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML Guia do Usuário. Editora Campus.

