

Teoria da Computação
Linguagens Regulares (Parte 2)
Transdutores Finitos

Prof. Jefferson Magalhães de Moraes

- Transdutores são extensões da aplicabilidade dos autômatos finitos
- É associada uma **cadeia de saída** a cada sentença de entrada
- Um **alfabeto próprio** pode ser utilizado para escrever a cadeia de saída
- Os símbolos desse alfabeto de saída podem estar associados de duas formas
 - 1 **Sequência de estados** percorridos (**Máquinas de Moore**)
 - 2 **Sequência de transições** percorridas (**Máquinas de Mealy**)

- A **Máquina de Moore** é definida como sendo uma sétupla

$$T_{Moore} = (Q, \Sigma, \Delta, \delta, \lambda, q_0, F)$$

sobre um autômato

$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$

em que

- Δ é o **alfabeto de saída** do transdutor e
 - $\lambda : Q \rightarrow \Delta^*$ é a **função de transdução** de T_{Moore}
- No diagrama de estados, cada estado do autômato finito é rotulado com a identificação do símbolo do alfabeto de saída que deve ser gerado toda vez que o estados for atingido

Exemplo

Seja T um transdutor do tipo
Máquina de Moore:

$$T = (Q, \Sigma, \Delta, \delta, \lambda, q_0, F)$$

$$Q = \{q_0, q_1\}$$

$$\Sigma = \{a, b, c\}$$

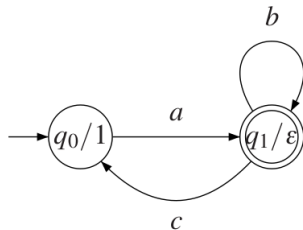
$$\Delta = \{1\}$$

$$\delta = \{(q_0, a) \rightarrow q_1, (q_1, b) \rightarrow q_1, (q_1, c) \rightarrow q_0\}$$

$$\lambda = \{q_0 \rightarrow 1, q_1 \rightarrow \varepsilon\}$$

$$F = \{q_1\}$$

A linguagem aceita é $ab^*(cab^*)^*$,
i.e., sequência de uma ou mais
cadeias ab^* separados pelo
símbolo c



Sentença aceita	Cadeia Gerada
<i>abbcabbbcab</i>	111
<i>abbbcab</i>	11
<i>acacaca</i>	1111
<i>a</i>	1

T funciona como um **contador**
do número de subcadeias ab^*

- A **Máquina de Mealy** é definida como sendo uma sétupla

$$T_{Mealy} = (Q, \Sigma, \Delta, \delta, \lambda, q_0, F)$$

sobre um autômato

$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$

em que

- Δ é o **alfabeto de saída** do transdutor e
 - $\lambda : Q \times \Sigma \rightarrow \Delta^*$ é a **função de transdução** de T_{Mealy}
- Nesse caso, associam-se os símbolos do alfabeto de saída às transições, e não aos estados, como ocorre com as Máquinas de Moore

Exemplo

Seja T um transdutor do tipo
Máquina de Mealy:

$$T = (Q, \Sigma, \Delta, \delta, \lambda, q_0, F)$$

$$Q = \{q_0, q_1\}$$

$$\Sigma = \{a, b, c\}$$

$$\Delta = \{a, b, c\}$$

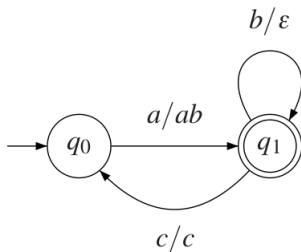
$$\delta = \{(q_0, a) \rightarrow q_1, (q_1, b) \rightarrow q_1, (q_1, c) \rightarrow q_0\}$$

$$\lambda = \{(q_0, a) \rightarrow ab, (q_1, b) \rightarrow \varepsilon, (q_1, c) \rightarrow c\}$$

$$F = \{q_1\}$$

A linguagem aceita é $ab^*(cab^*)^*$,
i.e., sequência de uma ou mais
cadeias ab^* separados pelo
símbolo c

T mapeia subcadeias ab^* aceitas
pelo AF em cadeias do tipo ab ,
mantendo c como separador



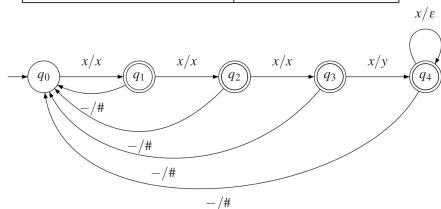
Sentença aceita	Cadeia Gerada
<i>abbcabbbcab</i>	<i>abcabcbab</i>
<i>abbbcab</i>	<i>abcab</i>
<i>acacaca</i>	<i>abcabcbabcbab</i>
<i>a</i>	<i>ab</i>

Equivalência entre transdutores

- **Teorema:** “Toda Máquina de Mealy pode ser simuladas por uma Máquina de Moore, e vice-versa”
- **Exemplo:**
 - Considere a linguagem $L_1 = xx^*(-xx^*)^*$, definida sobre o alfabeto $\{x, -\}$. Considere L_2 , definida sobre o alfabeto de saída $\{x, y, \#\}$, de tal forma que as cadeias de L_2 reproduzam na saída as cadeias de L_1 , com as seguintes modificações:
 - As subcadeias de entrada xx^* que contiverem três ou menos símbolos x devem ser reproduzidas de forma idêntica na saída (com um, dois ou três símbolos x)
 - As subcadeias de entrada xx^* que contiverem quatro ou mais símbolos x devem ser reproduzidas na saída como $xxxy$
 - Todos os símbolos “-” da cadeia entrada devem ser substituídos pelo símbolo “#” na cadeia de saída

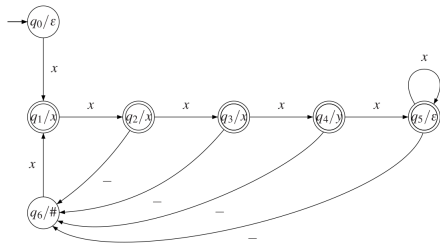
Equivalência entre transdutores

Sentença aceita	Cadeia Gerada
$x - x$	$x\#x$
$xxx - xxx$	$xxx\#xxx$
$xxxxx - xxx - xx$	$xxx\#xxx\#xx$
$x - xx - xxx - xxx - xxx$	$x\#xx\#xxx\#xxx\#xxx$



Máquina de Mealy

As Máquinas de Moore e Mealy são equivalentes, pois reconhecem L_1 e geram a mesma L_2



Máquina de Moore