

Teoria da Computação  
Linguagens Regulares (Parte 1)  
Atômatos Finitos

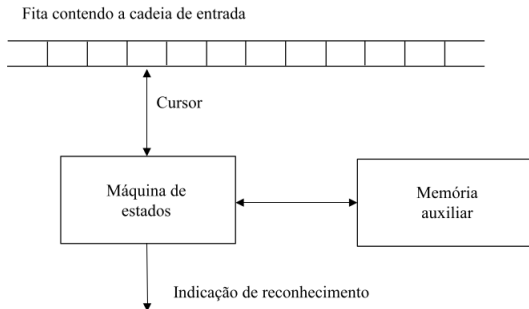
Prof. Jefferson Magalhães de Moraes

# Autômatos Finitos

- **Autômatos finitos** possibilitam a formalização das linguagens regulares
- São **dispositivos de aceitação** de sentenças
- Podem ser **determinísticos** ou **não-determinísticos**, com ou sem transição em vazio
- A presença de não-determinismo e/ou de transições em vazio **não** altera a classe de linguagens aceita pelos autômatos finitos
- Representações
  - **Forma algébrica**
  - **Diagrama de transição de estados**

# Autômatos Finitos

- Lembrando da forma geral de um reconhecedor...



- Características de autômatos finitos
  - 1 Inexistência de memória auxiliar
  - 2 Cursor da fita de entrada apenas para a leitura de símbolos
  - 3 Movimentação do cursor apenas da esquerda para a direita
  - 4 A fita de entrada possui comprimento limitado

# Autômatos Finitos Determinísticos

- Um AFD  $M$  é definido **algebricamente** por uma quintupla

$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$

- $Q$  é um conjunto finito de estados
  - $\Sigma$  é um alfabeto (finito e não-vazio) de entrada
  - $\delta$  é uma função de transição,  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$
  - $q_0$  é o estado inicial,  $q_0 \in Q$
  - $F$  é um conjunto de estados finais,  $F \subseteq Q$
- 
- A máquina de estados de um autômato finito é definida pelo
    - Conjunto de estados  $Q$
    - Função de transição  $\delta$  que pode ser
      - **Total** ( $\forall \sigma \in \Sigma$  com cada  $q \in Q$ , totalizando  $|\Sigma| \times |Q|$  transições)
      - **Parcial**

- A função de transição é da forma

$$(p, \sigma) \rightarrow q$$

ou

$$\delta(p, \sigma) = q$$

com  $p, q \in Q, \sigma \in \Sigma$

- **AF determinístico** refere-se ao fato de que o estado seguinte, resultado da aplicação de  $\delta$ , será **único** em todas as situações
- Algumas considerações
  - $\delta(q, \varepsilon) = q$
  - $\delta(q, \sigma x) = \delta(\delta(q, \sigma), x), x \in \Sigma^*, \sigma \in \Sigma$

- É definida pelo seu estado corrente e pela parte da cadeia de entrada ainda não analisada (incluindo o símbolo apontado pelo cursor)
  - **Configuração inicial**
    - Estado corrente é  $q_0$
    - Cursor posicionado sobre o símbolo mais à esquerda da cadeia de entrada
    - Notação:  $(q_0, x), x \in \Sigma^*$  sendo a cadeia a ser analisada
  - **Configuração final**
    - Estado corrente pertence ao conjunto  $F$
    - Curso aponta para a posição imediatamente além do último símbolo da cadeia
    - Notação:  $(q_i, \varepsilon), q_i \in F$

- O AF opera efetuando movimentos que o conduzem através dos seus estados a partir da configuração inicial
- O AF aplica o seguinte procedimento repetidas vezes até que na fita de entrada não haja mais símbolos a serem lidos
  - Inspecciona o estado corrente e o símbolo apontado pelo cursor
  - Define o próximo estado e avança o cursor de leitura para a direita
- Com o **esgotamento da cadeia de entrada**, deve-se analisar o estado corrente  $q$  do autômato
  - Se  $q \in F$ : o autômato **reconheceu** a cadeia de entrada
  - Se  $q \in Q - F$ : o autômato **rejeitou** a cadeia de entrada

- Usa-se “ $\vdash$ ” para representar configurações sucessivas do autômato

$$\vdash Q \times \Sigma^* \rightarrow Q \times \Sigma^*$$

- Movimentação de um autômato de uma configuração para a seguinte

$$(q_i, \sigma\beta) \vdash (q_j, \beta), \text{ com } q_i, q_j \in Q, \sigma \in \Sigma, \beta \in \Sigma^*, \delta(q_i, \sigma) = q_j$$

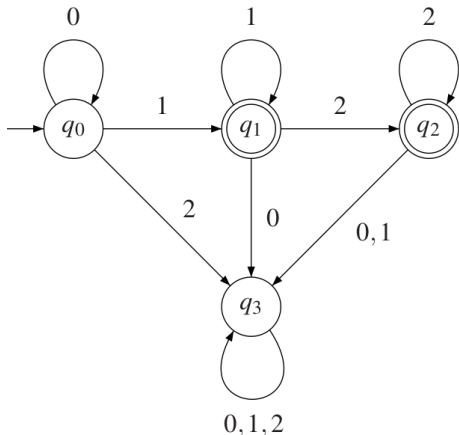
- Portanto, a linguagem  $L$  definida por um autômato  $M$  é o conjunto de todas as cadeias  $w$  sobre o alfabeto  $\Sigma$  que levam  $M$  da sua configuração inicial para alguma configuração final através da aplicação sucessiva de transições definidas pela função  $\delta$

$$L(M) = \{w \in \Sigma^* \mid (q_0, w) \vdash^* (q_F, \varepsilon), q_F \in F\} = \{w \in \Sigma^* \mid \delta(q_0, w)$$



# Diagrama de transição de estados

- São grafos orientados, rotulados nos vértices com os nomes dos estados e nos arcos com símbolos do alfabeto de entrada do autômato finito
- Os círculos representam os estados, e arcos as transições
- O estado inicial é um arco cuja extremidade inicial não é ligada a nenhum outro estado
- Os estados finais são representados por círculos duplos concêntricos



## Representação algébrica

$$M = \{Q, \Sigma, \delta, q_0, F\}$$

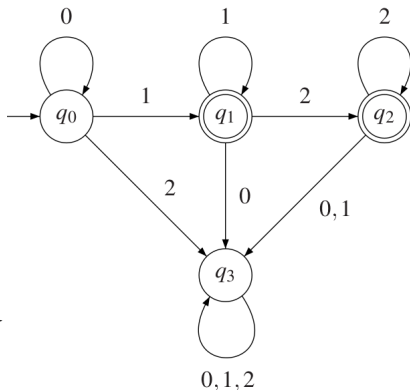
$$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$$

$$\Sigma = \{0, 1, 2\}$$

$$\delta = \{(q_0, 0) \rightarrow q_0, (q_0, 1) \rightarrow q_1, (q_0, 2) \rightarrow q_3, \\ (q_1, 0) \rightarrow q_3, (q_1, 1) \rightarrow q_1, (q_1, 2) \rightarrow q_2, \\ (q_2, 0) \rightarrow q_3, (q_2, 1) \rightarrow q_3, (q_2, 2) \rightarrow q_2, \\ (q_3, 0) \rightarrow q_3, (q_3, 1) \rightarrow q_3, (q_3, 2) \rightarrow q_3\}$$

$$F = \{q_1, q_2\}$$

## Diagrama de transição de estados

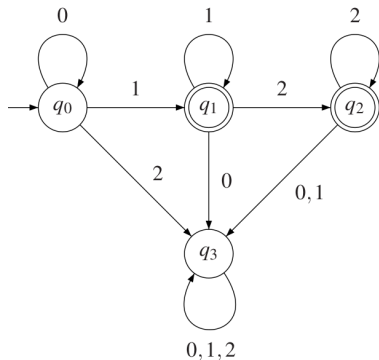


# Exemplo

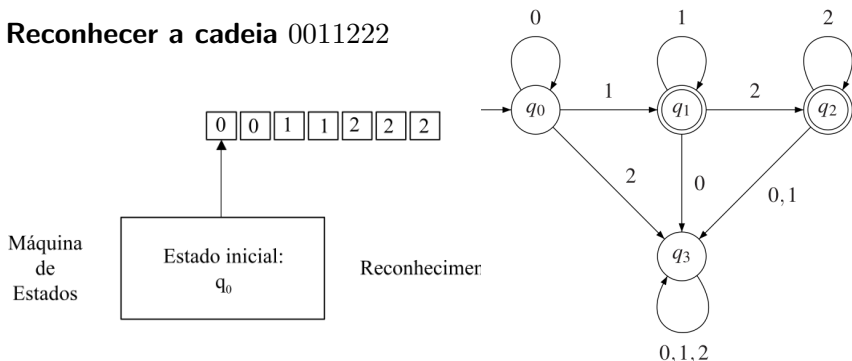
- A linguagem aceita por  $M$  é formada pelas sentenças  $x$  que levam da configuração inicial  $(q_0, x)$  até a configuração final  $(q_1, \varepsilon)$  ou  $(q_2, \varepsilon)$
- A inspeção do autômato permite concluir que as sentenças aceitas por ele são da forma  $L(M) = 0^*1^+2^*$

- São verdadeiras as identidades

- $\delta(q_0, 00001) = q_1$
- $\delta(q_0, 0122) = q_2$
- $\delta(q_0, 12) = q_2$
- $\delta(q_0, 222) = q_3$



## Reconhecer a cadeia 0011222



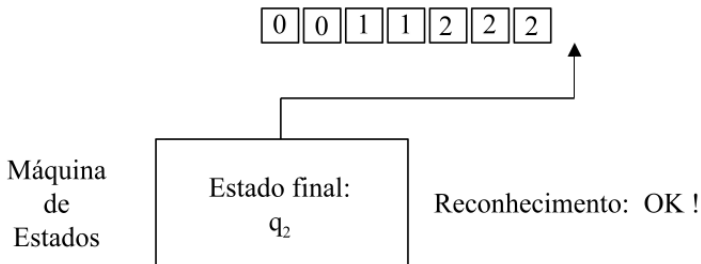
Sucessão de movimentos:  $(q_0, 0011222) \vdash (q_0, 011222) \vdash (q_0, 11222) \vdash (q_1, 1222) \vdash (q_1, 222) \vdash (q_2, 22) \vdash (q_2, 2) \vdash (q_2, \varepsilon)$ , e  $q_2 \in F, \therefore 0011222 \in L(M)$

Já a cadeia de entrada 0022 tem movimentos:

$(q_0, 0022) \vdash (q_0, 022) \vdash (q_0, 22) \vdash (q_3, 2) \vdash (q_3, \varepsilon)$ , e  $q_3 \notin F, \therefore 0022 \notin L(M)$

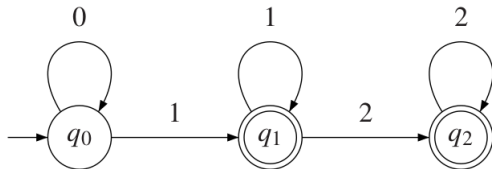
# Esquemáticamente

- Portanto  $(q_0, 0011222) \vdash^* (q_2, \varepsilon)$  e  $0011222 \in L(M)$
- Esquemáticamente após o reconhecimento da cadeia de entrada



# Exemplo

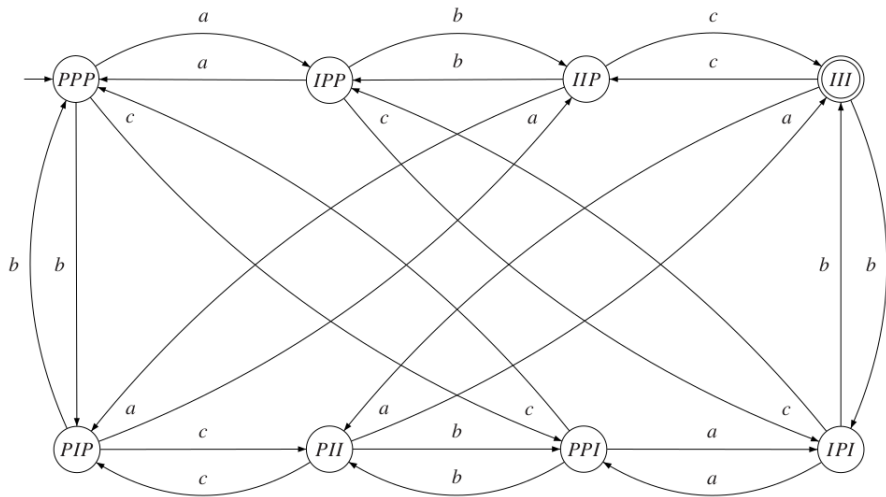
- O AF a seguir possui função de transição parcial, pois não está definida para  $Q \times \Sigma : (q_0, 2), (q_1, 0), (q_2, 1)$  e  $(q_2, 0)$  e define a mesma linguagem anterior



- Os movimentos para as cadeias 0011222 e 0022 são
  - $(q_0, 0011222) \vdash (q_0, 011222) \vdash (q_0), 11222 \vdash (q_1, 1222) \vdash (q_1, 222) \vdash (q_2, 22) \vdash (q_2, 2) \vdash (q_2, \varepsilon)$
  - $(q_0, 0022) \vdash (q_0, 022) \vdash (q_0, 22)$
- 0011222 é aceita (cadeia completamente esgotada e  $q_2 \in F$ )
- 0022 é rejeitada (cadeia parcialmente consumida e  $q_0 \notin F$ )

- Os estados de um AF podem ser entendidos como memórias de informações
- Levam em consideração trechos relevantes da cadeia de entrada já analisada
- O AF seguinte aceita a linguagem formada por cadeias sobre o alfabeto  $a, b, c$  em que as quantidades de símbolos  $a, b$  e  $c$ , consideradas isoladamente, são ímpares
- Exemplos de sentenças dessa linguagem:  
*abc, cba, aaabc, ccabaac, abbbc e bcccbbabb*

# Exemplo 1



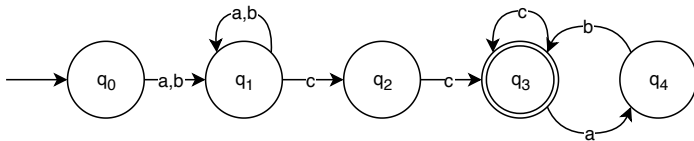


# Exemplo 1

- Uma análise cuidadosa dos estados PPP, IPP, IIP, III, PIP, PII, PPI e IPI revela que cada um deles mantém uma memória distinta sobre a quantidade de símbolos  $a$ ,  $b$  e  $c$  consumidos até cada configuração
- Para entendimento de alguns estados
  - PPP: quantidade par de símbolos  $a$ ,  $b$  e  $c$
  - PIP: quantidade par de símbolos  $a$ , ímpar de  $b$  e par de  $c$
  - III: quantidade ímpar de símbolos  $a$ , ímpar de  $b$  e ímpar de  $c$
- O entendimento dos outros estados são análogos a esses

## Exemplo 2

Reconhecedor de sentenças na forma  $(a \mid b)^+ cc(ab \mid c)^*$

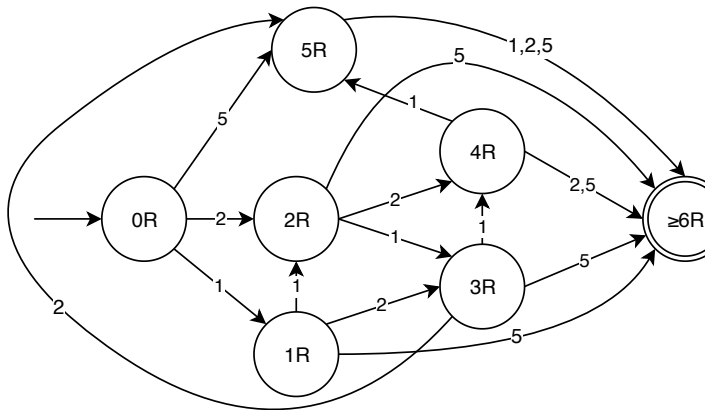


# Exemplo 3

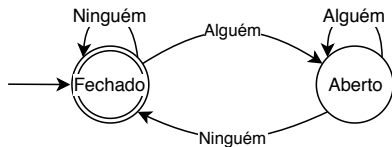
## Máquina de chocolates

Valor do chocolate: R\$ 6

A máquina aceita cédulas de R\$ 5, R\$ 2 e R\$ 1



## Porta automática abre-fecha



- Obter autômatos finitos que reconhecem as linguagens cujas sentenças estão descritas a seguir. Considere o alfabeto

$$\Sigma = \{a, b\}$$

- Começam com  $aa$
- Não começam com  $aa$
- Contém a subcadeia  $aabbb$
- Possuem comprimento maior ou igual a 3
- Possuem comprimento múltiplo de 4
- Possuem quantidade par de símbolos  $a$
- Possuem quantidade ímpar de símbolos  $b$