Curso Estruturas de Dados e Algoritmos Expert

Prof. Nelio Alves

Complexidade de algoritmos



1

Complexidade de algoritmos

É uma medida que descreve a quantidade de recursos computacionais que um algoritmo necessita para executar, em relação ao tamanho da entrada do algoritmo.

Esses recursos podem incluir:

- tempo de execução
- espaço de memória

Complexidade de tempo

Refere-se ao **número de passos** que um algoritmo leva para completar sua execução em função do **tamanho da entrada**.

Em outras palavras:

Quanto cresce o número de passos à medida que cresce o tamanho da entrada.

3

Complexidade de espaço

Refere-se à **quantidade de memória** que o algoritmo necessita para seu processamento, em função do **tamanho da entrada**.

Em outras palavras:

Quanto cresce a quantidade de memória utilizada à medida que cresce o tamanho da entrada.

Exemplo busca sequencial

Função para encontrar a posição de um elemento dentro de uma lista. Se o elemento não existir na lista, retorna -1.

```
V = 15 82 79 32 41 28
0 1 2 3 4 5
```

busca(32, v) = 3

busca(82, v) = 1

busca(22, v) = -1

```
function sequentialSearch(elem, arr) {
    for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
        if (arr[i] = elem) {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}

const result = sequentialSearch(32, [15, 82, 79, 32, 41, 28]);
console.log(result);</pre>
```

Análise da complexidade de tempo:

Melhor caso: o elemento procurado é o primeiro da lista \rightarrow **1 passo**

f(n) = 1 (função constante)

Pior caso: o elemento procurado é o último da lista, ou não existe \rightarrow **n passos**

f(n) = n (função linear)

Caso médio: o elemento procurado está em uma posição "qualquer" da lista → n/2 passos

f(n) = n/2 (função linear)

7

Análise da complexidade de espaço:

Independente do caso, esse algoritmo utiliza apenas uma variável auxiliar (i), e esse uso de memória não se altera em função do tamanho da entrada

f(n) = 1 (função constante)

Notação assintótica

Foca no comportamento de longo prazo de um algoritmo, ignorando constantes e termos de menor ordem que têm pouca influência em entradas grandes.

$$n/2 \rightarrow n$$

$$4n \rightarrow n$$

$$3n^2 + 2n + 7 \rightarrow n^2$$

$$5n^3 + 12n^2 + 20 \rightarrow n^3$$

9

$$n/2 \rightarrow n$$

$$4n \rightarrow n$$

$$3n^2 + 2n + 7 \rightarrow n^2$$

$$5n^3 + 12n^2 + 20 \rightarrow n^3$$

A notação assintótica permite uma comparação mais limpa e mais significativa entre algoritmos.

Ela foca no termo dominante que mais influencia o crescimento quando n se torna muito grande.

Big O, Big Omega, Big Theta

Big O

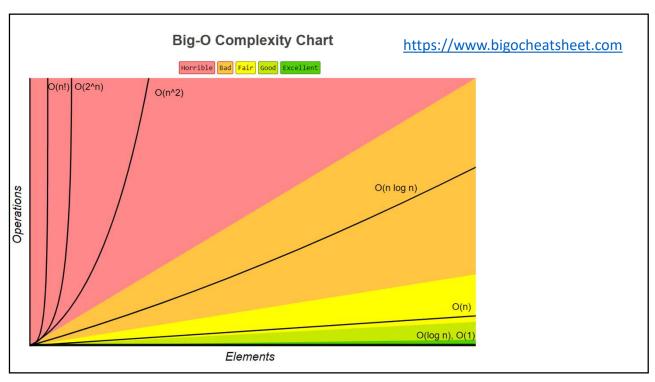
Limite superior, pior caso.

Big Omega (Ω)

Limite inferior, melhor caso.

Big Theta (Θ)

Limite apertado, caso médio.



Exemplo de algoritmo de ordem linear

Voltando ao algoritmo sequential-search:

```
function sequentialSearch(elem, arr) {
    for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
        if (arr[i] == elem) {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}</pre>
```

13

Complexidade do algoritmo sequential-search, para uma entrada de tamanho n:

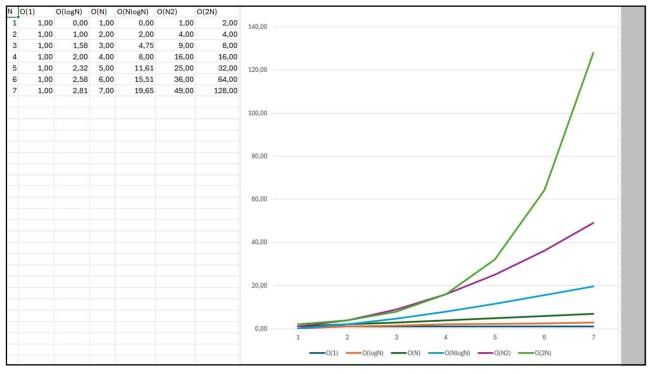
Complexidade de tempo			Complexidade de espaço
Melhor caso	Caso médio	Pior caso	Pior caso
Ω(1)	Θ(n)	O(n)	O(1)

Nota 1: estamos considerando para a complexidade de espaço, o consumo **adicional** de memória, além da memória já ocupada pelos parâmetros de entrada do algoritmo.

Nota 2: quando não há necessidade de um detalhamento de melhor/médio/pior caso, é comum constar somente a notação Big O.

Complexidades mais comuns

O(1)	Ordem constante	
O(logN)	Ordem logarítmica	
O(N)	Ordem linear	Algoritmos tratáveis
O(NlogN)	Ordem log linear	
O(N ²), O(N ³),	Ordem polinomial (quadrática, cúbica, etc.)	
O(2 ^N), O(3 ^N),	Ordem exponencial	Algoritmos intratáveis

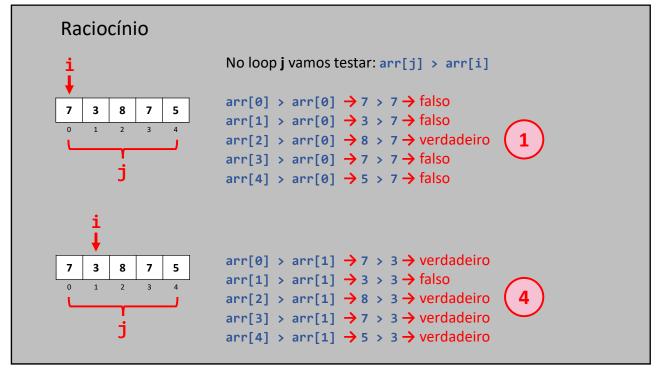


Exemplo de algoritmo de ordem quadrática

Função que recebe um vetor de números, e retorna um novo vetor dizendo quantos elementos maiores existem no vetor, para cada elemento do vetor.

Exemplo

Entrada	Saída
[7, 3, 8, 7, 5]	[1, 4, 0, 1, 3]



```
function higherValues(arr) {
  let newArray = new Array(arr.length).fill(0);
  for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
    for (let j = 0; j < arr.length; j++) {
        if (arr[j] > arr[i]) {
            newArray[i]++;
        }
    }
  }
  return newArray;
}

const result = higherValues([7, 3, 8, 7, 5]);
console.log(result);
```

Complexidade do algoritmo higher-values, para uma entrada de tamanho N

Complexidade de tempo	Complexidade de espaço
O(N ²)	O(N)

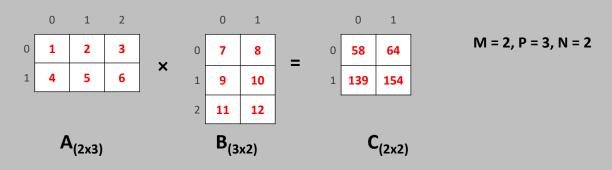
Nota 1: estamos considerando para a complexidade de espaço, o consumo **adicional** de memória, além da memória já ocupada pelos parâmetros de entrada do algoritmo.

Nota 2: quando não há necessidade de um detalhamento de melhor/médio/pior caso, é comum constar somente a notação Big O.

Exemplo de algoritmo de ordem cúbica

Função para multiplicar uma matriz $A_{(MxP)}$ por uma matriz $B_{(PxN)}$.

O resultado será uma matriz $C_{(MxN)}$. Exemplo:

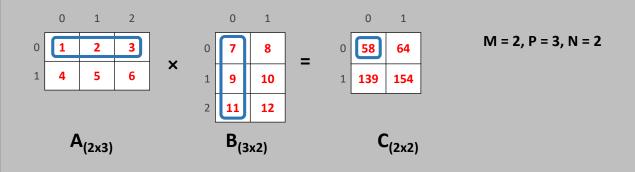


21

REGRA:

Cada elemento (i,j) da matriz C é a soma dos produtos dos elementos da linha (i) da matriz A e a coluna (j) da matriz B.

Exemplo: $C_{(0,0)} = 1*7 + 2*9 + 3*11 = 58$



Complexidade do algoritmo matrix-multiply, para uma entrada de tamanho M×P + P×N

Complexidade de tempo	Complexidade de espaço
O(M×N×P)	O(M×N)

Nota: note que temos aqui um caso atípico, onde o tamanho da entrada não é determinado por um único valor N. Estamos considerando a complexidade de tempo e espaço como cúbica e quadrática respectivamente, devido aos fatores multiplicadores explícitos em cada expressão usada na notação Big O.

Exemplo de algoritmo de ordem exponencial

A sequência de Fibonacci começa com 0, 1, e depois cada número é a soma de seus dois antecessores: 0 1 1 2 3 5 8 13...

Faça uma função para retornar o valor de uma dada posição da sequência de Fibonacci. Exemplos:

Exemplo

Entrada	Saída
6	8

```
Solução recursiva exponencial

Sequência Fibonacci: 0
1
1
2
3
5
8
13
...

fib(0) = 0

fib(1) = 1

fib(2) = 0+1 = 1 \longrightarrow fib(2) = fib(1) + fib(0)

fib(3) = 1+1 = 2 \longrightarrow fib(3) = fib(2) + fib(1)

fib(4) = 1+2 = 3 \longrightarrow fib(4) = fib(3) + fib(2)

fib(5) = 2+3 = 5 \longrightarrow fib(5) = fib(4) + fib(3)

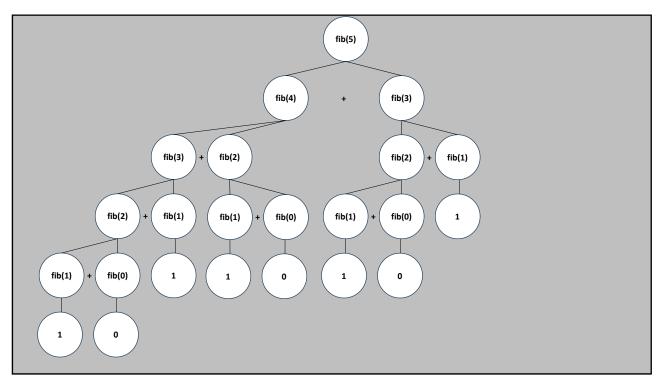
fib(6) = 3+5 = 8 \longrightarrow fib(6) = fib(5) + fib(4)

...

fib(N) = fib(N - 1) + fib(N - 2)
```

```
function fibExponential(n) {
  if (n == 0) {
    return 0;
  }
  if (n == 1) {
    return 1;
  }
  return fibExponential(n - 1) + fibExponential(n - 2);
}

const result = fibExponential(40);
console.log(result);
```



Complexidade do algoritmo fib-exponential, para uma entrada de valor n

Complexidade de tempo	Complexidade de espaço
O(2 ^N)	O(N)

Nota: estamos considerando aqui a complexidade em função do próprio valor n, e não em função do "tamanho" da entrada. Isso algumas vezes é praticado em problemas matemáticos onde a entrada é um valor escalar.

29

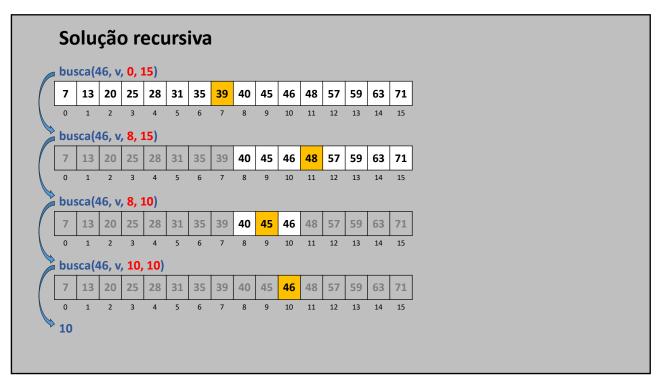
Exemplo de algoritmo de ordem logarítmica

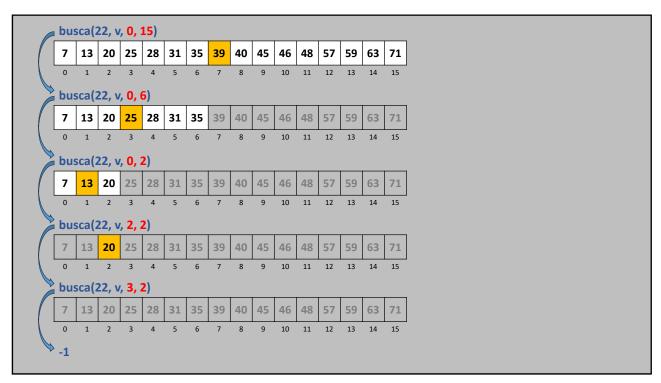
Encontre a posição de um elemento em um array **ordenado** de números. Exemplos:

busca(39, v) = 7

busca(46, v) = 10

busca(22, v) = -1





Solução recursiva

Casos base:

```
• se (início > fim) → -1
```

```
• se (elem = v[meio]) → meio
```

Casos recursivos:

- se (elem < v[meio]) → procure na 1ª metade
- se (elem > v[meio]) → procure na 2ª metade

```
function binarySearch(elem, arr) {
 return binarySearchTailRecursive(elem, arr, 0, arr.length - 1);
function binarySearchTailRecursive(elem, arr, start, finish) {
  if (start > finish) {
   return -1;
  const middle = Math.floor((start + finish) / 2);
  if (elem == arr[middle]) {
   return middle;
  else if (elem < arr[middle]) {</pre>
    return binarySearchTailRecursive(elem, arr, start, middle - 1);
  else {
    return binarySearchTailRecursive(elem, arr, middle + 1, finish);
const v = [7, 13, 20, 25, 28, 31, 35, 39, 40, 45, 46, 48, 57, 59, 63, 71];
console.log(binarySearch(39, v));
console.log(binarySearch(46, v));
console.log(binarySearch(22, v));
```

Complexidade do algoritmo binary-search, para uma entrada de tamanho n:

Complexidade de tempo			Complexidade de espaço
Melhor caso	Caso médio	Pior caso	Pior caso
Ω(1)	Θ(log n)	O(log n)	O(1)