

HERANÇA EXERCÍCIOS



Exercício 01

2

Cria uma Classe Pessoa, contendo os atributos encapsulados, com seus respectivos seletores (getters) e modificadores (setters), e ainda o construtor padrão e pelo menos mais duas opções de construtores conforme sua percepção. Atributos: String nome; String endereço; String telefone;

Exercício 02

3

Considere, como subclasse da classe Pessoa (desenvolvida no exercício anterior) a classe Fornecedor. Considere que cada instância da classe Fornecedor tem, para além dos atributos que caracterizam a classe Pessoa, os atributos valorCredito (correspondente ao crédito máximo atribuído ao fornecedor) e valorDivida (montante da dívida para com o fornecedor). Implemente na classe Fornecedor, para além dos usuais métodos seletores e modificadores, um método obterSaldo() que devolve a diferença entre os valores dos atributos valorCredito e valorDivida. Depois de implementada a classe Fornecedor, crie um programa de teste adequado que lhe permita verificar o funcionamento dos métodos implementados na classe Fornecedor e os herdados da classe Pessoa.

Exercício 03

4

Considere, como subclasse da classe Pessoa, a classe Empregado. Considere que cada instância da classe Empregado tem, para além dos atributos que caracterizam a classe Pessoa, os atributos `codigoSetor` (inteiro), `salarioBase` (vencimento base) e `imposto` (porcentagem retida dos impostos). Implemente a classe Empregado com métodos seletores e modificadores e um método `calcularSalario`. Escreva um programa de teste adequado para a classe Empregado.

Exercício 04

5

Implemente a classe `Administrador` como subclasse da classe `Empregado`. Um determinado administrador tem como atributos, para além dos atributos da classe `Pessoa` e da classe `Empregado`, o atributo `ajudaDeCusto` (ajudas referentes a viagens, estadias, ...). Note que deverá redefinir na classe `Administrador` o método herdado `calcularSalario` (o salário de um administrador é equivalente ao salário de um empregado usual acrescido das ajuda de custo). Escreva um programa de teste adequado para esta classe.

Exercício 05

6

Implemente a classe Operario como subclasse da classe Empregado. Um determinado operário tem como atributos, para além dos atributos da classe Pessoa e da classe Empregado, o atributo valorProducao (que corresponde ao valor monetário dos artigos efetivamente produzidos pelo operário) e comissao (que corresponde à percentagem do valorProducao que será adicionado ao vencimento base do operário). Note que deverá redefinir nesta subclasse o método herdado calcularSalario (o salário de um operário é equivalente ao salário de um empregado usual acrescido da referida comissão). Escreva um programa de teste adequado para esta classe.

Exercício 06

7

Implemente a classe `Vendedor` como subclasse da classe `Empregado`. Um determinado vendedor tem como atributos, para além dos atributos da classe `Pessoa` e da classe `Empregado`, o atributo `valorVendas` (correspondente ao valor monetário dos artigos vendidos) e o atributo `comissao` (porcentagem do `valorVendas` que será adicionado ao vencimento base do `Vendedor`). Note que deverá redefinir nesta subclasse o método herdado `calcularSalario` (o salário de um vendedor é equivalente ao salário de um empregado usual acrescido da referida comissão). Escreva um programa de teste adequado para esta classe.