

Requisitos Funcionais

RF01. Prover a opção de cadastro, alteração e exclusão de dados de seus usuários

Informações: Usuário, senha, e-mail

Regras: O sistema deve permitir o cadastro de usuários no aplicativo utilizando informações básicas de acesso e comunicação com o usuário. As informações de usuário e senha serão utilizadas para login no app e o e-mail será usado para envio de informações ao usuário. Durante o cadastro, o e-mail poderá ser usado para confirmação da conta criada.

RF02. Prover a opção de login de usuários

Informações: Usuário e senha

Regras: O sistema deverá prover uma tela de login para os usuários previamente cadastrados, onde deverão ser inseridas informações de usuário e senha. Caso alguma informação esteja incorreta, deverá ser exibido um aviso informando o erro.

RF03. Prover a opção fazer doações

Informações: O que será doado, quantidade

Regras: O sistema deverá permitir ao usuário cadastrado realizar doações, as quais poderão ser utilizadas por um ou mais receptores. Para que a doação seja efetuada, o usuário deverá informar qual o produto irá doar e qual a quantidade.

RF04. Prover a opção necessidade de doações

Informações: Qual a necessidade de doação, quantidade

Regras: O sistema deverá permitir ao usuário cadastrado solicitar a doação de algum produto que esteja necessitando. O usuário deverá informar qual o produto e a quantidade.

RF05. Prover ao dono de pet a opção de tipo de animal

Informações: Tipo do animal

Regras: O sistema deverá permitir ao usuário cadastrado informar qual o tipo de pet que possui. O tipo será provido pelo aplicativo.

RF06. Prover tipo doméstico

Informações: Lista de tipo doméstico

Regras: O sistema irá disponibilizar os tipos de animais domésticos que poderão ser cadastrados no aplicativo pelo usuário.

RF07. Prover categoria “Cachorros”

Informações: Tipo doméstico cachorro

Regras: O sistema irá disponibilizar a categoria cachorro para o animal que seja do tipo doméstico.

RF08. Prover categoria “Gato”

Informações: Tipo doméstico gato

Regras: O sistema irá disponibilizar a categoria gato para o animal que seja do tipo doméstico.

RF09. Prover categoria “Aves”

Informações: Tipo doméstico ave

Regras: O sistema irá disponibilizar a categoria ave para o animal que seja do tipo doméstico.

RF10. Prover tipo campestre

Informações: Lista de tipo campestre

Regras: O sistema irá disponibilizar os tipos de animais campestres que poderão ser cadastrados no aplicativo pelo usuário.

RF11. Prover categoria “Suínos”

Informações: Tipo doméstico suíno

Regras: O sistema irá disponibilizar a categoria suíno para o animal que seja do tipo doméstico.

RF12. Prover categoria “Bovinos”

Informações: Tipo doméstico bovino

Regras: O sistema irá disponibilizar a categoria bovino para o animal que seja do tipo doméstico.

RF13. Prover categoria “Ovinos”

Informações: Tipo doméstico ovino

Regras: O sistema irá disponibilizar a categoria ovino para o animal que seja do tipo doméstico.

RF14. Prover a opção selecionar medicamentos disponíveis

Informações: Lista de medicamentos

Regras: O sistema deverá permitir que o usuário visualize uma lista de medicamentos disponíveis para doação e execute a **RF04**.

RF15. Prover a opção selecionar serviços disponíveis

Informações: Lista de serviços

Regras: O sistema deverá permitir que o usuário visualize uma lista de serviços disponíveis no aplicativo e solicite aquele que desejar.

Requisitos Não Funcionais

RNF01. Ser desenvolvido nas linguagens React, Typescript, HTML e SCSS

Regras: O aplicativo deverá ser desenvolvido, em sua totalidade, nas linguagens de programação definidas.

RNF02. Prover fácil usabilidade

Regras: O sistema deverá ser intuitivo e de fácil acesso ao usuário. O utilizador do aplicativo não deve necessitar de muito tempo para aprender a realizar todas as atividades possíveis dentro do sistema. A aplicação deverá prover usabilidade fluída.

RNF03. Ser responsivo entre dispositivos

Regras: O sistema deverá se adaptar a qualquer dispositivo em que for acessado sem sofrer prejuízos quanto a usabilidade e funcionalidades.

RNF04. Ter compatibilidade com navegadores para acesso web (desktop e mobile)

Regras: O sistema deverá ser acessível a partir de qualquer navegador web sem sofrer prejuízos quanto a usabilidade e funcionalidades.

RNF05. Ter um tempo de resposta acessível ao usuário na busca de serviços

Regras: O sistema deve possuir fluidez no seu uso, sem atrasos nas visualizações entregues aos usuários.

RND06. Apresentação informações (medicamentos, serviços, etc) de forma clara e objetiva

Regras: O sistema deverá ser objetivo em todos os seus aspectos, evitando desperdício de tempo e informações.

RNF07. Apresentar interface intuitiva e amigável

Regras: Complemento para a RNF02 visando a intuitividade do sistema.

RNF08. Ter os serviços constantemente atualizados

Regras: O sistema deverá ter atualização em tempo real para todos os seus usuários, provendo os serviços e produtos cadastrados mais recentes.