

Programação de Aplicativos

Guilherme Henrique Pasqualin Algeri

guilherme.algeri@sistemafiep.org.br



Trabalho Aquário



O aquário Recanto Feliz deseja implementar um software para efetuar a venda de seus pacotes de atração



Para isso, você será responsável por criar todo o back-end da aplicação, levando em consideração a Orientação a objetos e as boas práticas de programação



Toda parte front-end já está pronta, basta apenas implementar sua funcionalidade



No formulário principal temos que escolher entre "Comprar Ingresso" ou "Ver Atrações". Quando os botões forem clicados, deverão chamar seus respectivos formulários



No formulário de compra, todas as informações devem ser inseridas para que ocorra a venda, caso contrário não poderá acontecer



O botão "Comprar" deverá chamar o formulário de Ingresso e apresentar todas as informações necessárias, assim como o valor total da compra



O botão "Ver atrações" do formulário principal, apenas deverá mostrar o formulário de atrações



O trabalho deverá ser entregue na data de 04/06/2020 (quinta-feira) até as 13:30(horário de Brasília) e poderá ser realizado em **DUPLAS**



As entregas deverão ser realizadas através da plataforma Microsoft Teams. Dentro da pasta do projeto coloque um arquivo txt com o nome da dupla (caso feito em dupla)



Efetue a compactação da pasta com todos os arquivos necessários para a execução da aplicação e envie na atividade listada no Teams



Caso feito em dupla, ambos os alunos devem mandar o trabalho no Teams



OBS: Caso alguma regra acima não seja atendida o trabalho receberá automaticamente nota 0 (zero)



Obrigado!

Guilherme Henrique Pasqualin Algeri guilherme.algeri@sistemafiep.org.br (42) 9 9148-8117