



PERSONAGEM

CLASSE E ESPECIALIZAÇÃO

NÍVEL

RAÇA

ALINHAMENTO

CARACTERÍSTICAS FÍSICAS

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FOR
FORÇA

DES
DESTREZA

CON
CONSTITUIÇÃO

INT
INTELIGÊNCIA

SAB
SABEDORIA

CAR
CARISMA

CA
CLASSE DE ARMADURA

JP
JOGADA DE PROTEÇÃO

DESTREZA

ARMADURA

ESCLUDO

OUTRO

OUTRO

DES

CON

SAB

MOVIMENTO

PVs
PONTOS DE VIDA

DANO SOFRIDO

ARMAS E ATAQUES	INICIATIVA	ATAQUE	DANO	ALCANCE	TAM.

BA
BÔNUS DE ATAQUE

CORPO A CORPO

BÁSICO

À DISTÂNCIA

ACESSO A MAGIAS

CÍRCULO

1º

6º

2º

7º

3º

8º

4º

9º

5º

TALENTOS DE LADRÃO

ABRIR FECHADURAS

RECONHECER E DESARMAR ARMADILHAS

ESCALAR MUROS

MOVER-SE EM SILÊNCIO

ESCONDER-SE NAS SOMBRAS

PUNGAR

OLVIR BARULHOS

ATAQUE PELAS COSTAS

AFASTAR MORTOS-VIVOS

ESQUELETO

ZUMBI

CARNIÇAL

INUMANO

APARIÇÃO

MÚMIA

ESPECTRO

VAMPIRO

EQUIPAMENTO

DINHEIRO

PC -

PP -

PO -

PE -

PPL -

IDIOMAS