

**Lista 1 de Redes:**

A)R: Primeiro o servidor manda uma mensagem solicitando o nome do cliente. Então a resposta enviada ao servidor é o nome do cliente.

Após isso, o servidor avisa se algum cliente se conectou, e os identifica.

Agora quando o cliente manda uma mensagem, vai aparecer no chat dos outros clientes nesse formato: "NOME: MENSAGEM"

Quando um cliente se desconectar, o servidor vai mandar uma mensagem para todos os clientes avisando qual deles se desconectou

B)R: Vai ser utilizado o protocolo TCP, que garante confiabilidade na entrega das mensagens, sendo a escolha ideal para um chat corporativo, onde as mensagens precisam ser entregues.

2R: Primeiro a camada de aplicação envia a mensagem para o servidor, que transmite a mensagem para o cliente B. A camada de transporte divide a mensagem em segmentos e adiciona cabeçalhos neles, servindo como controle de erro. A camada de rede encapsula os segmentos TCP em pacotes IP e adiciona o endereço do remetente e destinatário no cabeçalho.

O enlace adiciona trailers de quadro e garante a entrega até o próximo dispositivo. A camada física vai converter os quadros em sinais elétricos para transmitir pela ethernet, e após tudo isso o cliente B vai receber a mensagem e repassar ela por todo esse caminho em ordem inversa para exibir a mensagem.