			hoi	ras u	ısad	las			esp	ecif	icaç	ção d	de ta	arefa	ıs															
HORAS USADAS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1.Gerenciar a integração																														
1.1.Planejar reuniões e passos iniciais																														1
1.2.Fazer reuniões iniciais																														
1.3.Gerenciar o escopo																														
1.3.1.Levantar requisitos																														
1.3.1.1.Realizar brainstorming																														i
1.3.1.2.Criar e aplicar questionários																														1
1.3.1.3.Análisar de documentos																														i
1.3.2.Especificar requisitos																														
1.3.2.1.Coletar requisitos não-funcionais																														· _
1.3.2.2.Coletar requisitos funcionais																														
1.3.3.Validar requisitos																														
1.3.3.1.Revisar requisitos																														·
1.3.3.2.Prototipar																														1
1.4.Criar EAP																														<u> </u>
1.5.Estimar tempo																														
1.5.1.Estimar tempo das atividades																														
1.5.2.Criar cronograma																														1
1.6.Mapear custos e recursos para atividades																														
1.7.Fazer relatório de desempenho																														1
2.ldentificar negócio																														
2.1.Conhecer o mercado																														
2.1.1.Identificar o que o projeto é																														· _
2.1.2.Diferenciar o projeto dos outros																														1
2.1.3.Fazer a análise SWOT																														
2.1.3.1.Identificar as forças																														·
2.1.3.2.Identificar as fraquezas																														1
2.1.3.3.Identificar as oportunidades																														ł
2.1.3.4.ldentificar as ameaças																														l
3.Mapear modelos de negócio																														
3.1.Analisar pedidos técnicos																														
3.2.Criar diagramas																														
3.2.1.Criar diagrama de classes																														

		 _	 	 	 	 	 	 			 	
3.2.2.Criar diagrama de componentes												
3.2.3.Criar diagrama de casos de uso												
3.2.4.Criar diagrama de sequência												
3.3.Selecionar a alocação do banco												
3.4.Preparar a base de dados												
3.4.1.Criar as tabelas												
3.4.2.Definir acessos ao banco												
4.Fazer o design de marca												
4.1.Definir as cores												
4.2.Criar a logo												
5.Desenvolver o sistema												
5.1.Desenvolver a interface de cliente												
5.1.1.Desenvolver o cadastro de usuários												
5.1.1.1.Desenhar a interface												
5.1.1.2.Desenhar a lógica												
5.1.1.3.Desenvolver o front-end												
5.1.1.4.Desenvolver o back-end												
5.1.2.Desenvolver o login de usuários												
5.1.2.1.Desenhar a interface												
5.1.2.2.Desenhar a lógica												
5.1.2.3.Desenvolver o front-end												
5.1.2.4.Desenvolver o back-end												
5.1.3.Desenvolver o menu com listagem de bebidas												
5.1.3.1.Desenhar a interface												
5.1.3.2.Desenhar a lógica												
5.1.3.3.Desenvolver o front-end												
5.1.3.4.Desenvolver o back-end												
5.1.4.Desenvolver tela para selecionar quantidade da bebida												
5.1.4.1.Desenhar a interface												
5.1.4.2.Desenhar a lógica												
5.1.4.3.Desenvolver o front-end												
5.1.5.Desenvolver tela de finalização de pedido												
5.1.5.1.Desenhar a interface												
5.1.5.2.Desenhar a lógica												
5.1.5.3.Desenvolver o front-end												

		 	1	 	1	 	 	1	 			 	 		
5.1.5.4.Desenvolver o back-end															
5.1.6.Desenvolver a tela de pagamento															
5.1.6.1.Desenhar a interface															
5.1.6.2.Desenhar a lógica															
5.1.6.3.Desenvolver o front-end															
5.1.6.4.Desenvolver o back-end															
5.1.7.Desenvolver a tela de confirmação de pagamento															
5.1.7.1.Desenhar a interface															
5.1.7.2.Desenvolver o front-end															
5.1.8.Desenvolver a tela de ajuda															
5.1.8.1.Desenhar a interface															
5.1.8.2.Desenvolver o front-end															
5.1.8.3.Desenvolver o back-end															
5.1.9.Desenvolver tela de guia de usuário															
5.1.9.1.Desenhar a interface															
5.1.9.2.Desenhar a lógica															
5.1.9.3.Desenvolver o front-end															
5.2.Desenvolver o painel administrativo															
5.2.1.Desenvolver o cadastro de usuários administrativos															
5.2.1.1.Desenhar a interface															
5.2.1.2.Desenhar a lógica															
5.2.1.3.Desenvolver o front-end															
5.2.1.4.Desenvolver o back-end															
5.2.2.Desenvolver o login de usuários administrativos															
5.2.2.1.Desenhar a interface															
5.2.2.Desenhar a lógica															
5.2.2.3.Desenvolver o front-end															
5.2.2.4.Desenvolver o back-end															
5.2.3.Desenvolver IAM (Identity and Access Management)															
5.2.3.1.Planejar controle de acesso															
5.2.3.2.Desenvolver o controle de acesso															
5.2.3.2.1.Desenvolver o controle no front-end															
5.2.3.2.Desenvolver o controle no back-end															
5.2.3.3.Desenvolver a listagem de ações															
5.2.3.3.1.Desenhar a interface															
	 	 	_	 		 	 		 	-	 	 	 	$\overline{}$	

5.2.3.3.2.Desenhar a lógica												\Box
5.2.3.3.Desenvolver o front-end												
5.2.3.3.4.Desenvolver o back-end												
5.2.4.Desenvolver a home do sistema administrativo												
5.2.4.1.Desenhar a interface												П
5.2.4.2.Desenhar a lógica												
5.2.4.3.Desenvolver o front-end												\Box
5.2.5.Desenvolver o menu do sistema administrativo												
5.2.5.1.Desenhar a interface												\Box
5.2.5.2.Desenvolver a lógica												
5.2.5.3.Desenvolver o front-end												
5.2.6.Desenvolver a listagem de usuários												
5.2.6.1.Desenhar a interface												\Box
5.2.6.2.Desenhar a lógica												
5.2.6.3.Desenvolver o front-end												
5.2.6.4.Desenvolver o back-end												
5.2.7.Desenvolver o cadastro de usuários												
5.2.7.1.Desenhar a interface												
5.2.7.2.Desenhar a lógica												
5.2.7.3.Desenvolver o front-end												
5.2.7.4.Desenvolver o back-end												
5.2.8.Desenvolver a listagem de bebidas												
5.2.8.1.Desenhar a interface												
5.2.8.2.Desenhar a lógica												
5.2.8.3.Desenvolver o front-end												
5.2.8.4.Desenvolver o back-end												
5.2.9.Desenvolver o cadastro de bebidas												
5.2.9.1.Desenhar a interface												
5.2.9.2.Desenhar a lógica												
5.2.9.3.Desenvolver o front-end												
5.2.9.4.Desenvolver o back-end												
5.2.10.Desenvolver controle de financeiro												
5.2.10.1.Desenhar a interface												
5.2.10.2.Desenhar a lógica												
5.2.10.3.Desenvolver o front-end												

5.2.10.4.Desenvolver o back-end																	$\neg \tau$	
5.2.11.Desenvolver controle de estoque																		
5.2.11.1.Desembar a interface																	-	_
		+		-	+	\vdash		-		+							\rightarrow	
5.2.11.2.Desenhar a lógica		+		-				-	1	+							\rightarrow	_
5.2.11.3.Desenvolver o front-end				-	+			_	+ +	\vdash							\rightarrow	+
5.2.11.4.Desenvolver o back-end																		
5.2.12.Desenvolver controle de vendas																		
5.2.12.1.Desenhar a interface		-		_						\sqcup							\rightarrow	
5.2.12.2.Desenhar a lógica		_		_													\rightarrow	
5.2.12.3.Desenvolver o front-end																	\rightarrow	
5.2.12.4.Desenvolver o back-end																	ightharpoonup	
5.2.13.Desenvolver listagem de feedbacks																		
5.2.13.1.Desenhar a interface																		
5.2.13.2.Desenhar a lógica																		
5.2.13.3.Desenvolver o front-end																		
5.2.13.4.Desenvolver o back-end																		
5.3.Desenvolver controle de tradução de textos																		
5.3.1.Desenhar a interface																		
5.3.2.Desenhar a lógica																		
5.3.3.Desenvolver o front-end																		
5.3.4.Desenvolver o back-end																		
5.4.Desenvolver controle de notificações																		
5.4.1.Desenhar a interface																		
5.4.2.Desenhar a lógica																		
5.4.3.Desenvolver o front-end																		
5.4.4.Desenvolver o back-end																		
6.Fazer testes																		
6.1.Fazer testes de integração																		
6.2.Fazer testes de unidade																		
6.3.Fazer testes de usabilidade do sistema																		
6.4.Fazer testes de qualidade																	\top	
6.5.Fazer testes de performance												1					+	
6.6.Fazer testes de segurança										\Box							\dashv	
6.7.Fazer testes de qualidade de documentação							-	\top				1				1	\dashv	+
6.8. Fazer testes de qualidade de código						H	-+		++	+	+	+					+	+
o.o.i azoi tootoo do qualidado do oodigo						$\perp \perp \perp$			\bot	\perp			oxdot		$\sqcup \sqcup$			

7.Fazer o deploy														
7.1. Selecionar a alocação da aplicação														
7.2.Iniciar o deploy														
8.Fazer Treinamento														
8.1.Fazer o treinamento sobre os produtos														
8.1.1.Fazer o treinamento sobre fabricação														
8.1.2.Fazer o treinamento sobre armazenamento														
8.2.Fazer o treinamento sobre operação														