

UNIVERSIDADE POSITIVO
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DESEMPREGADOS

CURITIBA
SETEMBRO/2021

LUCAS RODRIGUES LEITE
THALES FUCKNER
VINÍCIUS KRUCHELSKI GUGELMIN

DESEMPREGADOS

Trabalho de conclusão de disciplina
Análise e Projeto de Sistemas e
Desenvolvimento de Software Visual
ao curso Bacharelado em Sistemas
de Informação da Universidade
Positivo.

Orientadores: Evandro Antunes Zatti
e Diogo Deconto

CURITIBA
SETEMBRO/2021

RESUMO

Dentre as principais preocupações de um ingresso na faculdade a mais crítica é em relação a forma que irá arranjar dinheiro para pagar seu devido curso. Isto se agrava ainda mais se tratando de um país onde a desigualdade social é imensa, e comumente há em uma sala de aula de nível superior um aluno, que acabou de sair do Ensino Médio e está à procura de seu primeiro estágio, e outro, que batalha todo dia para sustentar sua família em um emprego de área distinta de seu curso. Com base nisto, este projeto foi realizado avaliando desde os perfis mais juvenis, e adaptando-o também para as necessidades adultas e mais definidas. Foi selecionada uma ferramenta já existente, site de busca de empregos, o qual é frequentemente usado cotidianamente por pessoas que necessitam de um emprego ou até mesmo por quem já trabalha e almeja uma função mais valorizada, e trabalhada para constituir uma inteligência mais complexa e eficaz para não necessitar o gasto de tempo normalmente necessário para efetuar tarefas simples – cadastrar perfil universitário; procurar vagas relacionadas; candidatar-se e aguardar – a fim de facilitar a vida tanto de quem está à procura de estudantes para trabalhar em sua empresa, quanto de quem está na busca de uma nova oportunidade.

Palavras-chave: faculdade, curso, emprego, ferramenta, inteligência.

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

FIGURA 1 – BPMN - "LOGAR" ESTUDANTES	5
FIGURA 2 – BPMN - EDITAR DADOS DE CURSOS	6
FIGURA 3 – BPMN - CADASTRAR VAGAS DE EMPRESAS	6
FIGURA 4 – DIAGRAMA DE CLASSE - UC001	7
FIGURA 5 – DIAGRAMA DE CLASSE - UC002	7
FIGURA 6 – DIAGRAMA DE CLASSE - UC003	8

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO.....	1
1.1. APRESENTAÇÃO DO TEMA	1
1.2. PROBLEMAS A SOLUCIONAR.....	1
1.3. JUSTIFICATIVA	1
1.4. OBJETIVO GERAL	2
1.5. OBJETIVOS ESPECÍFICOS	2
2. DEFINIÇÃO DE REQUISITOS	3
2.1. REQUISITOS FUNCIONAIS	3
2.2. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS	3
3. ARQUITETURA DO SISTEMA	5
3.1. DIAGRAMAS BPMN	5
3.2. DIAGRAMAS DE CASO DE USO	7
4. ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS DE SISTEMA	9
4.1. REQUISITOS FUNCIONAIS	9
4.2. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS	23
5. MODELOS DO SISTEMA.....	30

1. INTRODUÇÃO

É inegável que com o gradual crescimento e melhorias da tecnologia, significantes partes e atividades manuais da sociedade perdem espaço para tarefas mais automatizadas, inteligentes e eficientes. Desde a facilitação de trabalhos industriais realizados por máquinas até pesquisas mais assertivas e verídicas, podemos contar com ajuda da tecnologia no nosso dia a dia. Entretanto, apesar da tecnologia está em qualquer lugar, o domínio e manuseio da mesma está fragmentado nas mãos de muitos, e aqueles poucos que detém vasto conhecimento dela, não se sentem dispostos em compartilhar todo o seu conhecimento para então fazer tudo fluir e evoluir. Todo esse enredo foi contado para chegar ao ponto do esquecimento da tecnologia, o detalhe de que muitos abandonam ou as vezes realmente deslembam de que existe a tecnologia para melhorar as coisas exaustivas de todo dia. Pensando em automatizar e inovar, este projeto procura eliminar o máximo de gasto de tempo possível preenchendo formulários e dados pessoais para a simples procura de emprego, dados, aqueles que são frequentemente preenchidos no cadastro para ingressos nas universidades, e estes, os fundamentais futuros clientes desde sistema.

1.1. APRESENTAÇÃO DO TEMA

O objeto de estudo proposto neste trabalho é o desenvolvimento de uma ferramenta automatizada que auxilie os universitários no cadastramento de informações para a procura de vagas de emprego e elimine a necessidade de ter de gastar tempo olhando setores, requisitos e valores para vagas de emprego que realmente lhe interessam e se encaixam em seu perfil.

1.2. PROBLEMAS A SOLUCIONAR

Como propor às universidades a implementação de um sistema inovador e exclusivo para facilitar a obtenção de novos alunos trabalhadores e o interesse de empresas em cadastrar vagas no mesmo.

1.3. JUSTIFICATIVA

O emprego, para a maior parte dos estudantes universitários, é a principal fonte de renda para pagar o curso superior ou a porta de entrada para encaminhar e direcionar sua carreira. Este sistema incorporaria todas as

funcionalidades de um site padrão de ofertas de emprego de modo que o principal tempo necessário de interação do estudante com o mesmo fosse a inserção de seu número de matrícula e senha fornecida pela universidade para gerar ter acesso aos seus dados.

1.4. OBJETIVO GERAL

O objetivo geral deste trabalho é desenvolver uma ferramenta automatizada por meio de pesquisas de campo que permitam o entendimento dos maiores problemas na busca de emprego pelos estudantes de ensino superior, buscando sempre inserir todas as funcionalidades já existentes em sites de busca de emprego, e criando um layout agradável e mais amigável, tanto para estudantes – que irão acessar o sistema para “logar” e visualizar seus resultados de vagas – quanto para empresas – no cadastramento de suas propostas.

1.5. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Os objetivos específicos pertinentes a este estudo que auxiliarão para atingir o objetivo geral já citado são:

- a) Realizar pesquisas com estudantes universitários a fim de entender as principais frustrações na hora de procurar vagas de emprego;
- b) Pesquisar quais as principais ferramentas e funcionalidades que existem para auxiliar na busca de emprego;
- c) Formar ideias iniciais para a construção e automatização do sistema;
- d) Definir uma metodologia ágil a ser implementada para o desenvolvimento do projeto;
- e) Construir a estrutura do projeto através de diagramas e documentação em tópicos;
- f) Criar um protótipo com layout básico, mas funcional, para iniciar a criação da inteligência por trás;
- g) Realizar testes manuais e automáticos de funcionamento da ferramenta.

2. DEFINIÇÃO DE REQUISITOS

Pensando no desenvolvimento do sistema, as funções gráficas, funções automatizadas, telas e layout ficaram divididas entre a equipe para cada um se responsabilizar pelo funcionamento inteiro de cada estrutura. Para organizar isto, foi utilizado como ferramenta inicial de comunicação o WhatsApp, podendo manter o contato dos membros em qualquer local e situação. Implementando conceitos de metodologia ágil, o grupo optou por utilizar o sistema de mapeamento e planejamento de execuções de tarefa do Kanban, conseguindo dar feedbacks sempre que em progresso de tarefas e términos. Outros conceitos individuais foram utilizados do Scrum, sempre utilizando o Discord – aplicativo de chamadas de voz e texto em grupo – para demarcar dúvidas e impedimentos na realização de tarefas. Concluindo o planejamento de requisitos funcionais e não funcionais, obteve-se os seguintes itens:

2.1. REQUISITOS FUNCIONAIS

- a) Cadastrar estudantes (simulando base de dados de uma Universidade);
- b) “Logar” estudantes;
- c) Editar dados de estudantes;
- d) Remover estudantes;
- e) Cadastrar administradores;
- f) “Logar” administradores;
- g) Editar dados de administradores;
- h) Remover administradores;
- i) Editar dados de cursos;
- j) Cadastrar empresas;
- k) Cadastrar vagas de empresas;
- l) Editar dados de empresas;
- m) Remover vagas de empresas;

2.2. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

- a) A base de dados deve ser protegida para acesso apenas de usuários autorizados, e esses, devem ser alunos da Universidade detentora do sistema;
- b) O sistema precisa ser compatível com todos os sistemas operacionais e navegadores;

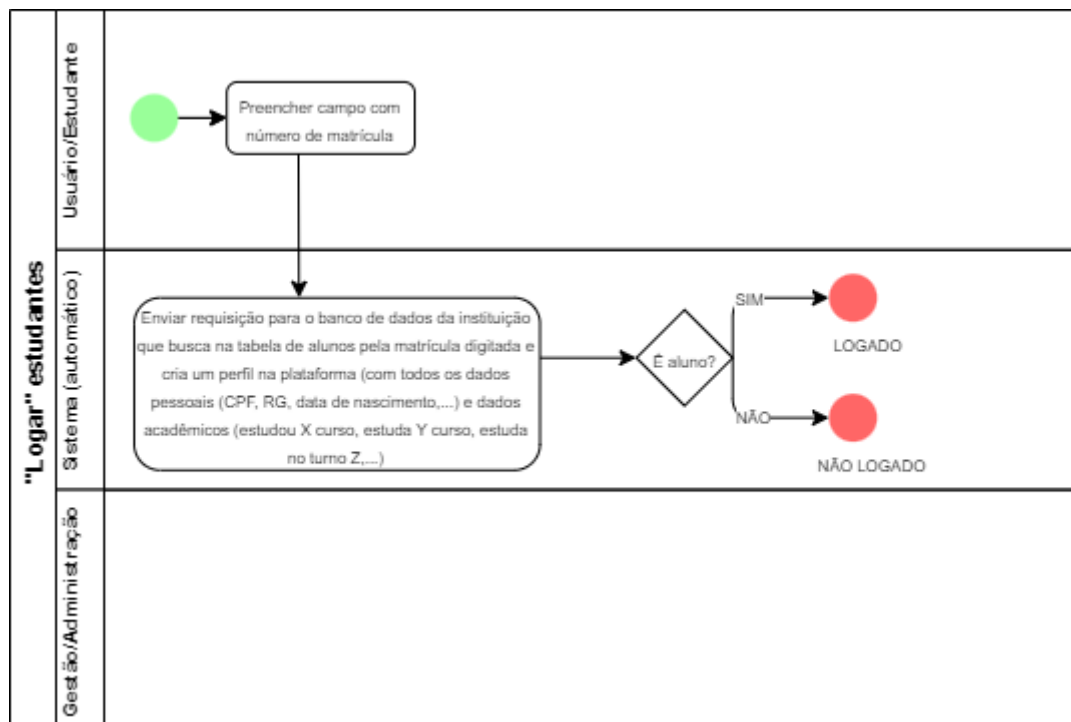
- c) O tempo de desenvolvimento não pode ultrapassar 6 meses;
- d) O sistema deve haver um cadastro seguro na validação de dados de acordo com a base de dados da Universidade;
- e) Deve haver um script diário para verificar mudança no cadastro dos usuários ou no cancelamento dos mesmos;
- f) O sistema deve conter respostas automáticas sem falhas na execução;
- g) A administração do sistema precisa ser ágil e ter tempo de solução de problemas curto;
- h) Precisa haver uma tela de cadastro simples, e que permita apenas o preenchimento do número de matrícula equivalente a que está ativa na Universidade detentora do sistema, e uma senha gerada pela própria Universidade;
- i) Deve haver uma página de informações do usuário, onde as informações serão retornadas pela própria base de dados da Universidade, e um botão de requisitar alterações de determinados dados;
- j) O sistema precisa ter um administrador geral, podendo gravar relatórios periódicos de movimentação de usuários;
- k) O site precisa ter uma central de notificações que retornem dados de possíveis chamadas de emprego e status do curso.

3. ARQUITETURA DO SISTEMA

Para desenvolvimento de diagramas e documentos de texto não programáveis, foi optado pela utilização de programas do pacote Office – Word e Excel – e programas online de compartilhamento via Google Drive – como o Draw.io.

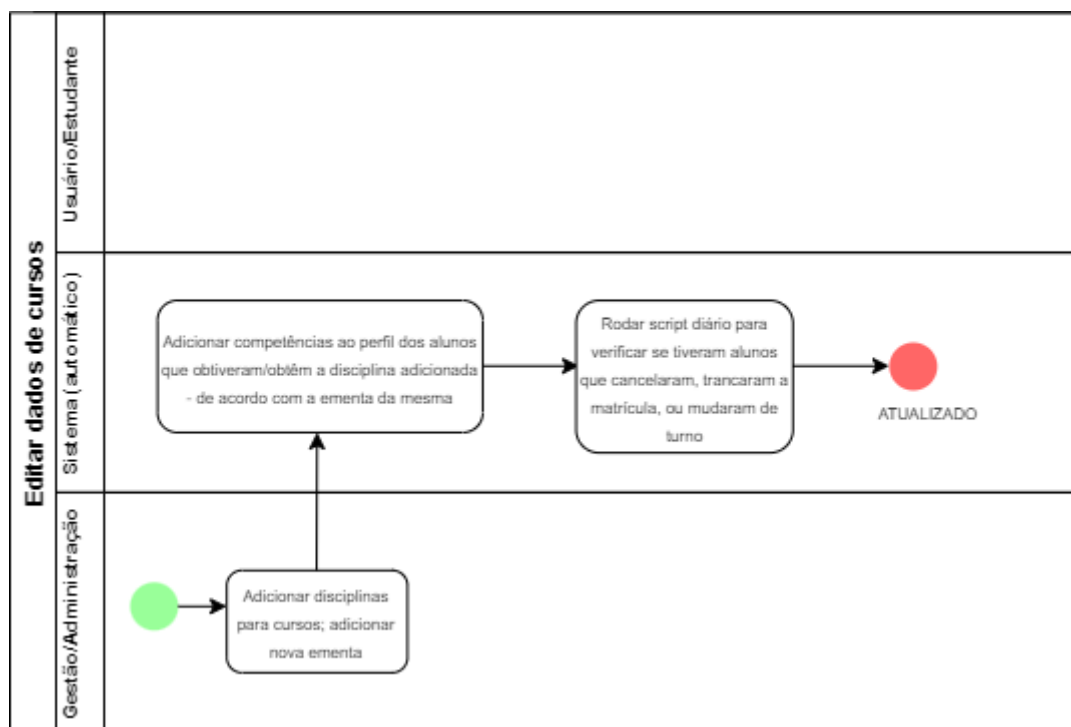
3.1. DIAGRAMAS BPMN

FIGURA 1 – BPMN - "LOGAR" ESTUDANTES



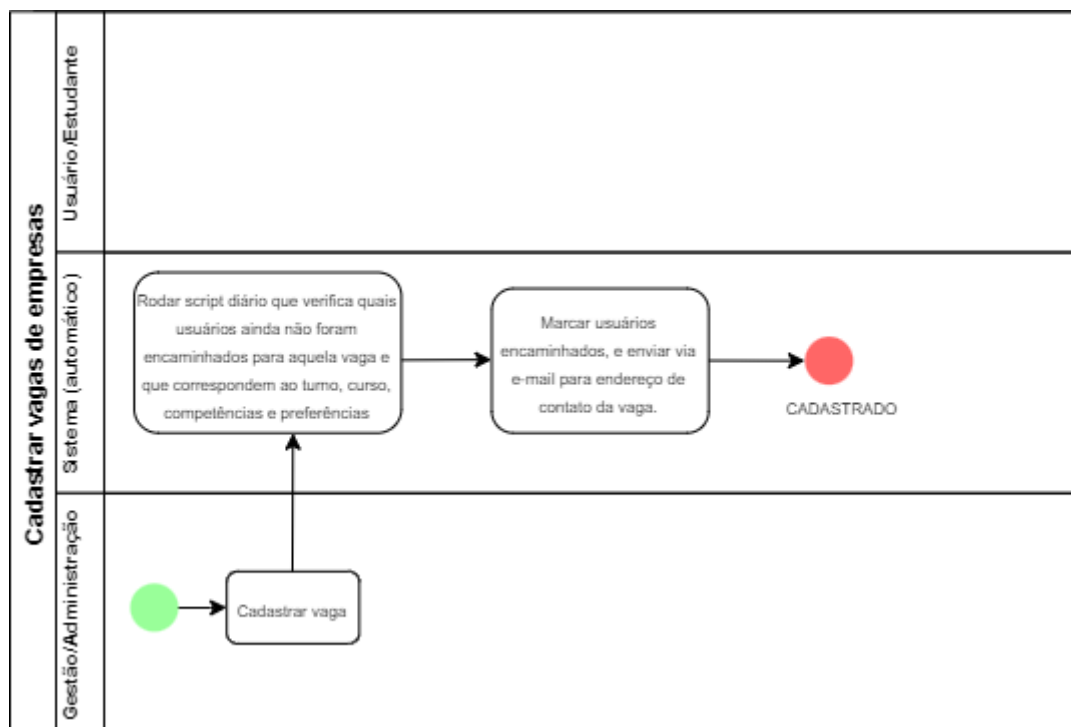
Fonte: OS AUTORES (2021)

FIGURA 2 – BPMN - EDITAR DADOS DE CURSOS



Fonte: OS AUTORES (2021)

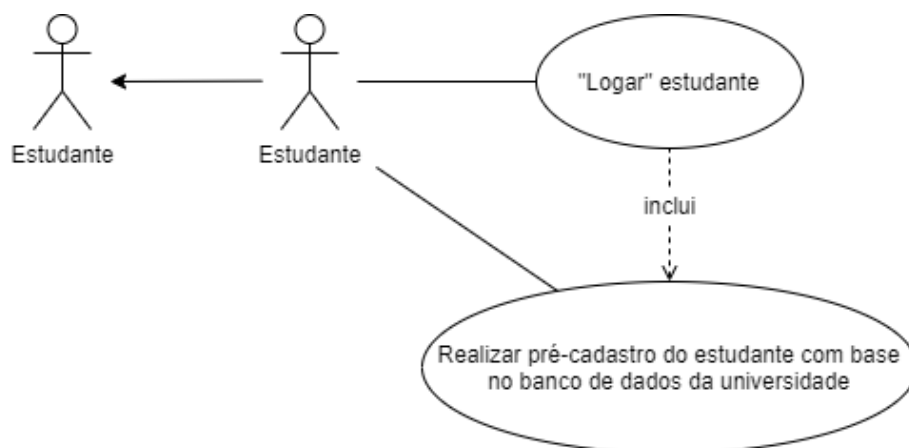
FIGURA 3 – BPMN - CADASTRAR VAGAS DE EMPRESAS



Fonte: OS AUTORES (2021)

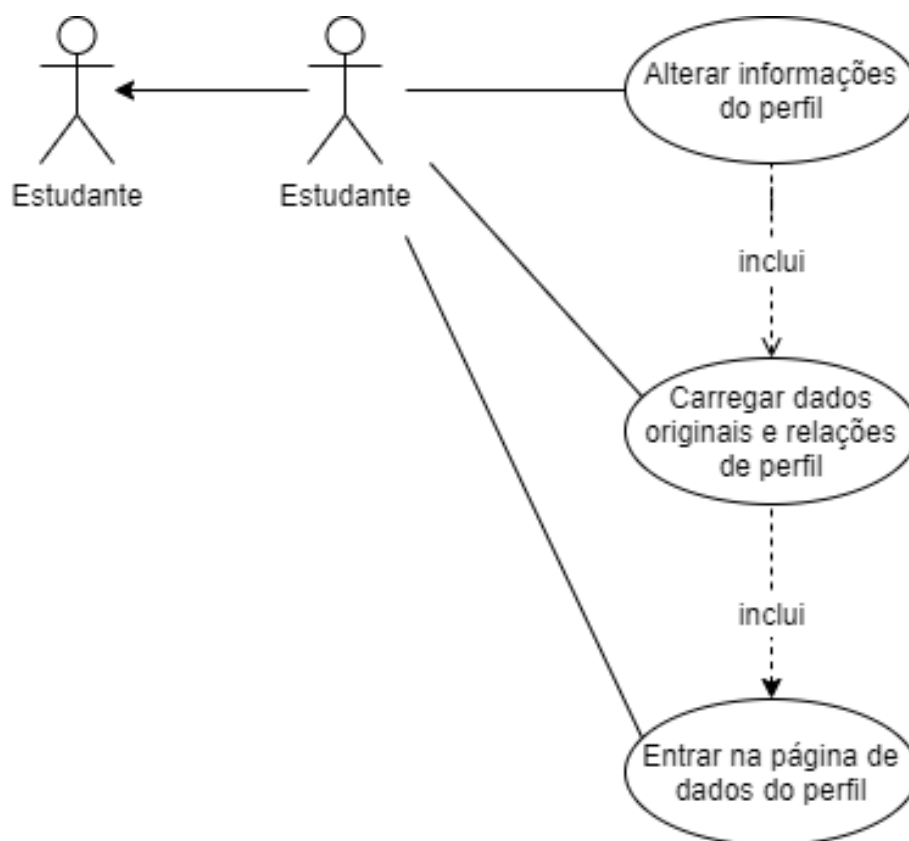
3.2. DIAGRAMAS DE CASO DE USO

FIGURA 4 – DIAGRAMA DE CLASSE - UC001



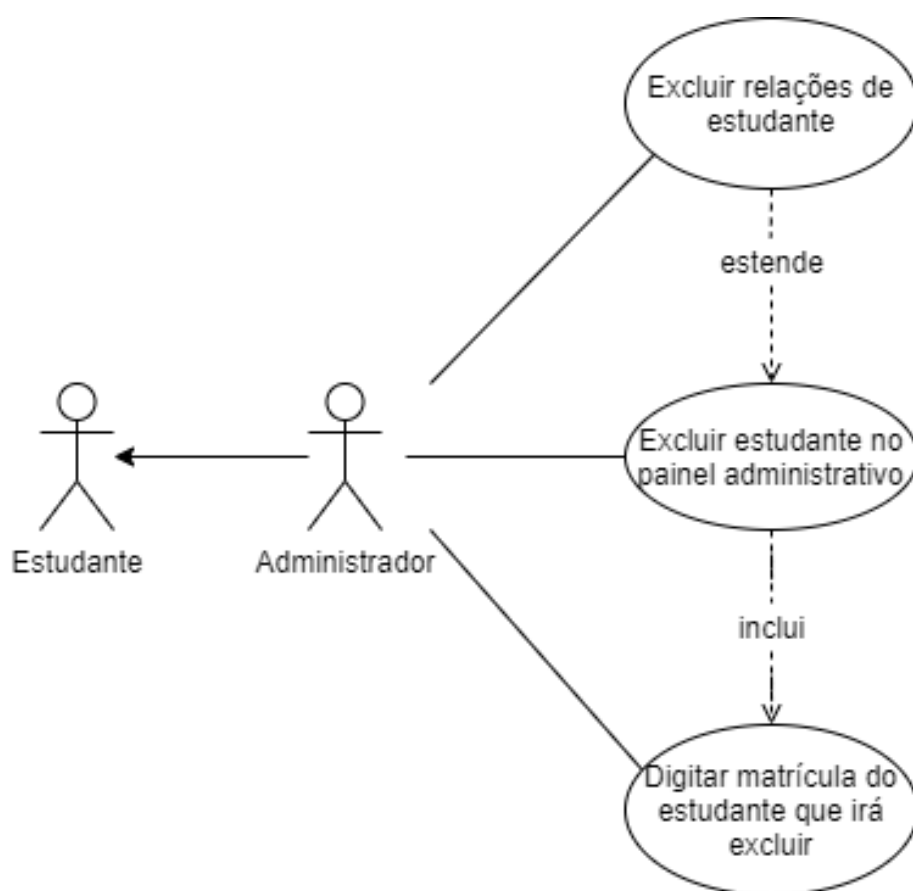
Fonte: OS AUTORES (2021)

FIGURA 5 – DIAGRAMA DE CLASSE - UC002



Fonte: OS AUTORES (2021)

FIGURA 6 – DIAGRAMA DE CLASSE - UC003



Fonte: OS AUTORES (2021)

4. ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS DE SISTEMA

4.1. REQUISITOS FUNCIONAIS

a) Cadastrar estudantes (simulando base de dados de uma Universidade);

- Função

Cadastrar estudantes na base de dados do sistema.

- Descrição

Cadastrar estudantes na base de dados do sistema através da leitura de arquivo JSON – simulando API de retorno de estudantes da base de dados da universidade.

- Entradas

Leitura de arquivo JSON de estudantes.

- Origem

Arquivo JSON de estudantes – simulando API de retorno de estudantes da base de dados da universidade.

- Saídas

Mensagem de sucesso na inserção de itens – estudantes – na tabela de estudantes do banco de dados.

- Destino

Tabela “estudante” no banco de dados; preenchimento da base de dados principal.

- Ação

Arquivo JSON de estudantes criado com base em dados de alguns alunos é lido e inserido item por item no banco de dados para formar a tabela de estudantes do sistema.

- Requer

Criação do arquivo JSON através de pesquisa dos alunos e código automático para ler o mesmo arquivo.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante, arquivo deve conter uma quantidade significativa de dados para desenvolvimento e funcionamento do sistema.

- Pós-condição

O sistema passa a conter dados significantes.

- Efeitos colaterais

Criação de item na tabela “estudante”.

b) “Logar” estudantes;

- Função

“Logar” estudantes na plataforma.

- Descrição

“Logar” estudantes na plataforma através do preenchimento do formulário de login.

- Entradas

Preenchimento de formulário de login com código de matrícula e senha fornecida pela instituição de ensino.

- Origem

Formulário de login.

- Saídas

Dados do estudante.

- Destino

Acesso ao sistema e visualização dos dados na tela de perfil.

- Ação

Inserção dos dados do usuário, validação dos mesmos, e redirecionamento de página para tela de perfil com dados restantes preenchidos.

- Requer

Estudante estar com status ativo.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante e estudante deve existir e estar ativo.

- Pós-condição

Os dados do usuário devem estar acessíveis a visualização pelo mesmo.

- Efeitos colaterais

Nenhum.

c) Editar dados de estudantes;

- Função

Editar estudantes na plataforma.

- Descrição

Editar dados de estudantes dentro da plataforma.

- Entradas

Inserção de dados de estudante.

- Origem

Tela de perfil do estudante.

- Saídas

Dados do estudante atualizados.

- Destino

Tabela “estudante” no banco de dados; visualização dos dados atualizados na tela de perfil.

- Ação

Inserção de novos dados do usuário, validação dos mesmos, e atualização de dados na página de perfil.

- Requer

Estudante estar com status ativo.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante, estudante deve existir e estar ativo e dados devem ser válidos.

- Pós-condição

Os dados antigos não devem existir mais.

- Efeitos colaterais

Atualização de item da tabela “estudante”.

d) Remover estudantes;

- Função

Remover estudantes.

- Descrição

Remover estudantes da plataforma.

- Entradas

Identificação do estudante a ser deletado e do administrador que irá deleta-lo.

- Origem

Administrador da plataforma.

- Saídas

Mensagem de sucesso na remoção do usuário.

- Destino

Tabela “estudante” no banco de dados; painel administrativo.

- Ação

Remoção do item na tabela de “estudante” do banco de dados.

- Requer

Administrador estar logado.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante e administrador deve existir.

- Pós-condição

O estudante não deve existir mais.

- Efeitos colaterais

Remoção de item da tabela “estudante”.

e) Cadastrar administradores;

- Função

Cadastrar administradores na base de dados do sistema.

- Descrição

Cadastrar administradores na base de dados do sistema através de formulário de cadastro no “admin”.

- Entradas

Dados do administrador a ser criado.

- Origem

Cadastro no “admin” da plataforma.

- Saídas

Dados do administrador.

- Destino

Tabela “administrador” no banco de dados; “admin” da plataforma.

- Ação

Dados do formulário de cadastro de administrador são lidos, validados e inseridos na tabela de “administrador” no banco de dados.

- Requer

Cadastro prévio de administrador pelo código.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante e administrador deve estar logado para criar um novo.

- Pós-condição

O administrador é registrado na tabela de “administrador” e pode “logar” no “admin”.

- Efeitos colaterais

Criação de item na tabela “administrador”.

f) “Logar” administradores;

- Função

“Logar” administradores na plataforma administrativa.

- Descrição

“Logar” administradores na plataforma através do preenchimento do formulário de login no “admin”.

- Entradas

Preenchimento de formulário de login do “admin” com e-mail e senha cadastrada.

- Origem

Formulário de login do “admin”.

- Saídas

Dados do administrador.

- Destino

Acesso ao “admin”.

- Ação

Inserção dos dados do administrador, validação dos mesmos, e redirecionamento de página para tela inicial do “admin”.

- Requer

Administrador deve estar cadastrado.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante e administrador deve existir e estar ativo.

- Pós-condição

O administrador deve ter controle do site pela plataforma administrativa.

- Efeitos colaterais

Nenhum.

g) Editar dados de administradores;

- Função

Editar administradores na plataforma administrativa.

- Descrição

Editar dados de administradores dentro do “admin”.

- Entradas

Inserção de dados de administrador.

- Origem

Tela de edição de administradores no “admin”.

- Saídas

Dados do administrador atualizados.

- Destino

Tabela “administrador” no banco de dados; visualização dos dados atualizados na lista de administradores no “admin”.

- Ação

Inserção de novos dados do administrador, validação dos mesmos, e atualização de dados na lista de administradores no “admin”.

- Requer

Administrador estar com status ativo.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante, administrador deve existir e estar ativo e dados devem ser válidos.

- Pós-condição

Os dados antigos não devem existir mais.

- Efeitos colaterais

Atualização de item da tabela “administrador”.

h) Remover administradores;

- Função

Remover administradores.

- Descrição

Remover administradores do “admin”.

- Entradas

Identificação do administrador a ser deletado e do administrador que irá deleta-lo.

- Origem

Administrador da plataforma.

- Saídas

Mensagem de sucesso na remoção do administrador.

- Destino

Tabela “administrador” no banco de dados; painel administrativo.

- Ação

Remoção do item na tabela de “administrador” do banco de dados.

- Requer

Administrador estar logado; administrador ser o que foi registrado pelo código – principal.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante e administrador deve existir.

- Pós-condição

O administrador não deve existir mais.

- Efeitos colaterais

Remoção de item da tabela “administrador”.

i) Editar dados de cursos;

- Função

Editar cursos na plataforma.

- Descrição

Editar dados de cursos dentro da plataforma.

- Entradas

Inserção de dados de cursos.

- Origem

Administrador da plataforma.

- Saídas

Dados do curso atualizados.

- Destino

Tabela “curso” no banco de dados; visualização dos dados atualizados na listagem no administrador.

- Ação

Inserção de novos dados do curso, validação dos mesmos, e atualização de dados.

- Requer

Curso estar com status ativo.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante, curso deve existir e estar ativo e dados devem ser válidos.

- Pós-condição

Os dados antigos não devem existir mais.

- Efeitos colaterais

Atualização de item da tabela “curso”.

j) Cadastrar empresas;

- Função

Cadastrar empresas na base de dados do sistema.

- Descrição

Cadastrar empresas na base de dados do sistema através de formulário de cadastro na plataforma.

- Entradas

Dados da empresa a ser criado.

- Origem

Cadastro na plataforma.

- Saídas

Dados da empresa.

- Destino

Tabela “empresa” no banco de dados; tela de cadastro na plataforma.

- Ação

Dados do formulário de cadastro de empresa são lidos, validados e inseridos na tabela de “empresa” no banco de dados.

- Requer

Nenhum.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante e dados devem ser válidos.

- Pós-condição

A empresa deve conseguir “logar” no sistema para a área de empresas.

- Efeitos colaterais

Criação de item na tabela “empresa”.

k) Cadastrar vagas de empresas;

- Função

Cadastrar vagas de empresas na base de dados do sistema.

- Descrição

Cadastrar vagas de empresas na base de dados do sistema através de formulário de cadastro dentro da empresa.

- Entradas

Dados da vaga de empresa a ser criado.

- Origem

Cadastro na plataforma.

- Saídas

Dados da vaga de empresa.

- Destino

Tabela “vaga” no banco de dados; tela de cadastro na plataforma.

- Ação

Dados do formulário de cadastro de vaga de empresa são lidos, validados e inseridos na tabela de “vaga” no banco de dados.

- Requer

Empresa deve criar e ser ativa.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante e dados devem ser válidos.

- Pós-condição

A vaga deve estar disponível a candidaturas automáticas de estudantes por parte do sistema.

- Efeitos colaterais

Criação de item na tabela “vaga”.

I) Editar dados de empresas;

- Função

Editar empresas na plataforma.

- Descrição

Editar dados de empresa dentro da plataforma.

- Entradas

Inserção de dados da empresa.

- Origem

Tela de edição de empresa.

- Saídas

Dados da empresa atualizados.

- Destino

Tabela “empresa” no banco de dados; visualização dos dados atualizados.

- Ação

Inserção de novos dados da empresa, validação dos mesmos, e atualização de dados.

- Requer

Empresa estar com status ativo.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante, empresa deve existir e estar ativa e dados devem ser válidos.

- Pós-condição

Os dados antigos não devem existir mais.

- Efeitos colaterais

Atualização de item da tabela “empresa”.

m) Remover vagas de empresas;

- Função

Remover vagas de empresas.

- Descrição

Remover vagas de empresa.

- Entradas

Identificação da vaga a ser deletada e da empresa que irá deletá-la.

- Origem

Página de empresa.

- Saídas

Mensagem de sucesso na remoção da vaga.

- Destino

Tabela “vaga” no banco de dados; página de empresa.

- Ação

Remoção do item na tabela de “vaga” do banco de dados.

- Requer

Empresa estar logada; empresa ser dona da vaga.

- Pré-condição

Banco de dados deve estar operante e vaga deve existir.

- Pós-condição

A vaga não deve existir mais.

- Efeitos colaterais

Remoção de item da tabela “vaga”.

4.2. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

- a) A base de dados deve ser protegida para acesso apenas de usuários autorizados, e esses, devem ser alunos da Universidade detentora do sistema;

- Finalidade
Proteção e autorização.
- Usabilidade
Rápido de implementar.
- Confiabilidade
Falhas apenas em desenvolvimento.
- Eficiência
Alta chance de escalabilidade e confiança no projeto.
- Manutenibilidade
Esforço moderado para alteração seguindo os requisitos.
- Portabilidade
Demanda uma certa dificuldade para se adequar a outros ambientes.
- Segurança
Extremamente alta.
- Compatibilidade
Normal.

- b) O sistema precisa ser compatível com todos os sistemas operacionais e navegadores;

- Finalidade
Compatibilidade.
- Usabilidade

Rápido de implementar.

- Confiabilidade
Falhas podem ser mais fáceis de existir.
- Eficiência
Alta chance de escalabilidade
- Manutenibilidade
Esforço alto-moderado para alteração.
- Portabilidade
Demanda uma certa dificuldade para se adequar a outros ambientes.
- Segurança
Média.
- Compatibilidade
Extrema.

c) O tempo de desenvolvimento não pode ultrapassar 6 meses;

- Finalidade
Agilidade e execução eficaz.
- Usabilidade
Exaustivo.
- Confiabilidade
Falhas são solucionadas mais rapidamente.
- Eficiência
Alta confiança.
- Manutenibilidade
Esforço inicial extremo.
- Portabilidade
Demanda alta dificuldade inicial.
- Segurança
Extremamente alta.
- Compatibilidade
Dificuldade extrema.

d) O sistema deve haver um cadastro seguro na validação de dados de acordo com a base de dados da Universidade;

- Finalidade
Proteção e autorização.
- Usabilidade
Rápido de implementar.
- Confiabilidade
Poucas falhas.
- Eficiência
Confiança no projeto.
- Manutenibilidade
Baixo esforço para alteração.
- Portabilidade
Baixa dificuldade.
- Segurança
Extremamente alta.
- Compatibilidade
Normal.

e) Deve haver um script diário para verificar mudança no cadastro dos usuários ou no cancelamento dos mesmos;

- Finalidade
Automatização.
- Usabilidade
Dificuldade média de implementar.
- Confiabilidade
Probabilidade de falhas na produção.
- Eficiência
Alta chance de escalabilidade, rapidez e praticidade do projeto.
- Manutenibilidade
Esforço demasiado para manutenção do projeto.
- Portabilidade

Demanda uma certa dificuldade para se adequar a outros ambientes.

- Segurança
Média.
- Compatibilidade
Normal.

f) O sistema deve conter respostas automáticas sem falhas na execução;

- Finalidade
Automatização e segurança.
- Usabilidade
Dificuldade extrema de implementação.
- Confiabilidade
Probabilidade de falhas na produção.
- Eficiência
Alta chance de escalabilidade e confiança no projeto.
- Manutenibilidade
Esforço moderado para manutenção.
- Portabilidade
Demanda uma certa dificuldade para se adequar a outros ambientes.
- Segurança
Extremamente alta.
- Compatibilidade
Extrema.

g) A administração do sistema precisa ser ágil e ter tempo de solução de problemas curto;

- Finalidade
Administração e coordenação.
- Usabilidade
Dificuldade moderada.
- Confiabilidade

Erro humano não padronizado.

- Eficiência
Alta-moderada.
- Manutenibilidade
Baixo esforço.
- Portabilidade
Dificuldade inexistente.
- Segurança
Baixa segurança.
- Compatibilidade
Dificuldade inexistente.

h) Precisa haver uma tela de cadastro simples, e que permita apenas o preenchimento do número de matrícula equivalente a que está ativa na Universidade detentora do sistema, e uma senha gerada pela própria Universidade;

- Finalidade
Praticidade e simplicidade.
- Usabilidade
Baixa dificuldade de implementação.
- Confiabilidade
Falhas quase inexistentes.
- Eficiência
Utilização geral do sistema.
- Manutenibilidade
Baixo esforço para manutenção.
- Portabilidade
Fácil de implementação em outros ambientes.
- Segurança
Normal.
- Compatibilidade
Extrema.

i) Deve haver uma página de informações do usuário, onde as informações serão retornadas pela própria base de dados da Universidade, e um botão de requisitar alterações de determinados dados;

- Finalidade
Controle de dados.
- Usabilidade
Baixa dificuldade de implementação.
- Confiabilidade
Probabilidade de falhas na produção.
- Eficiência
Confiança no projeto.
- Manutenibilidade
Esforço normal.
- Portabilidade
Fácil adequação.
- Segurança
Normal.
- Compatibilidade
Normal.

j) O sistema precisa ter um administrador geral, podendo gravar relatórios periódicos de movimentação de usuários;

- Finalidade
Administração, coordenação e automatização.
- Usabilidade
Dificuldade moderada de implementação.
- Confiabilidade
Probabilidade de falhas na produção.
- Eficiência
Alta chance de escalabilidade e praticidade do projeto.
- Manutenibilidade
Esforço normal para manutenção.
- Portabilidade

Normal.

- Segurança
Alta.
- Compatibilidade
Normal.

k) O site precisa ter uma central de notificações que retornem dados de possíveis chamadas de emprego e status do curso.

- Finalidade
Automatização e praticidade.
- Usabilidade
Dificuldade extrema de implementação.
- Confiabilidade
Probabilidade de erros internos não visíveis para o usuário.
- Eficiência
Alta chance de escalabilidade e valor ao projeto.
- Manutenibilidade
Grande esforço exigido.
- Portabilidade
Demanda uma certa dificuldade para se adequar a outros ambientes.
- Segurança
Extremamente alta.
- Compatibilidade
Média.

5. MODELOS DO SISTEMA