

## PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Pça. Liberdade — Inst. de Ciências Exatas e Informática — Ciência da Computação

Disciplina	Curso	Sem./Turno
Teoria dos Grafos e Computabilidade	Ciência da Computação	$2022/2^{\circ} - \mathrm{Manh\tilde{a}}$

## Professor

Zenilton Kleber Gonçalves do Patrocínio Júnior (zenilton@pucminas.br)

Car	ga Horária Semana	ı	Carga Horária Semestral	Número de Créditos			
Presencial	Remota Sincr.	Total					
04	02	06	120	06			

## Objetivos

A disciplina Teoria dos grafos e Computabilidade tem como objetivos principais: (a) introduzir ao aluno os conceitos básicos da teoria de grafos; (b) auxiliar o aluno no desenvolvimento das habilidades de desenvolver soluções computacionais para problemas por meio da modelagem em grafos; (c) apresentar ao aluno diversos algoritmos em grafos existentes e como aplicá-los em problemas reais.

## Ementa

Lógica, relações de equivalência, funções e conjuntos. Prova e demonstração de teoremas. Estruturas de dados para grafos, caminhos, busca, árvores, conectividade, isomorfismo, planaridade, coloração, particionamento, modelagem de problemas e fluxo em redes.

# Processo de Avaliação $\begin{array}{ll} \text{Provas} & 3\times 20 = 60 \\ \text{Atividades On-line} & 15 \\ \text{Trabalhos} & 20 \\ \text{Avaliação de Desempenho Acadêmico - ADA} & 05 \\ \textbf{Total} & \textbf{100} \\ \\ \textbf{Reavaliação} \equiv \text{Prova substituindo a menor prova (se nota final < 60)} & 1\times 20 = 20 \\ \end{array}$

## Trabalho e seminário

O trabalho a ser desenvolvido deverá ser individual, e poderá haver pontos de controle entre a divulgação do trabalho e sua entrega. O trabalho deverá ser desenvolvido em **Java**, **C ou C++**. Após cada ponto de controle, será informada uma nova etapa do trabalho. Este trabalho consistirá na implementação de aplicações que utilizam QUAISQUER conceitos estudados em sala. Uma análise teórica/prática deverá ser feita em entrega em formato de artigo. O texto DEVERÁ ser escrito em LaTeX (modelo divulgado posteriomente) contendo no máximo 15 páginas.

## Bibliografia

KLEINBERG, Jon and TARDOS, Eva et al. Algorithm Design. Pearson, 2005.

CORMEN, Thomas H. et al. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. 916p. ISBN 8535209263

SEDGEWICK, Robert. Algorithms in C++: volume 2, pt. 5: graph algorithms. 3nd ed. Boston: Addison-Wesley, c2002. 496 p. ISBN 0201361183

WEST, Douglas Brent. Introduction to graph theory. 2nd ed. Upper Saddle River: Prentice Hall, 2001. 588 p. ISBN 0130144002

BERGE, Claude. The theory of graphs. Mineola: Dover, 2001. 247 p. ISBN 0486419754

VALIENTE, Gabriel. Algorithms on trees and graphs. Berlim: Springer, 2002. 490p. ISBN 3540435506

																	20	22																
			Ago	osto					Set	en	ıbro	)						bro	)				No	ven	nbr	0				De	zen	nbr	0	
S	Γ	. (	) (	Q S	$\mathbf{S}$	D	$\mathbf{S}$	Τ	Q	Q	$\mathbf{S}$	S	D	S	Τ	Q	Q	S	S	D	$\mathbf{S}$	Τ	Q	Q	$\mathbf{S}$	$\mathbf{S}$	D	$\mathbf{S}$	Τ	Q	Q	$\mathbf{S}$	$\mathbf{S}$	D
01	0:	2 0	3 0	05	06	07				01	02	03	04						01	02		01	02	03	04	05	06				01	02	03	04
08	0	9 10	0 (1	12	13	14																						05	06	07	08	09	10	11
15	10	6 17	7 (18	19	20	21														16								12						
22	2	3 24	4 2	26	27	28	19	20	21	22	23	24	25	17	18	19	20	21	22	23	21	22	23	24	25	26	27	19	20	21	$\overline{22}$	23	24	25
29	30	0 3	1				26	27	28	29	30			24	25	26	27	28	29	30	28	29	<b>3</b> 0					26	27	28	29	30	31	
														31																				

Segunda-feira	Quarta-feira	Quinta-Feira
Agosto $1^{\circ}$ 1	3 2	4 3
Apresentação / Introdução a Teoria dos Grafos / Conceitos fundamentais	Conceitos fundamentais	Estruturas de dados para representação



# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Pça. Liberdade — Inst. de Ciências Exatas e Informática — Ciência da Computação

Segunda-feira	Quarta-feira	Quinta-Feira
8 4 Estruturas de dados para representação	10 5 Isomorfismo / Subgrafo	11 6 Isomorfismo / Subgrafo
15 Assunção de Nossa Senhora	17 <b>7</b> Caminho / Noções básicas de conectividade	18 8 Caminho / Noções básicas de conectividade
22 9 Busca em grafos	24 10 Busca em profundidade	25 11 Busca em profundidade
29 12 Busca em profundidade / Busca em largura	31 13 Busca em largura	Setembro 1° 14  Busca em largura
5 15 Conectividade e Separabilidade	7 Independência do Brasil	8 16 Conectividade e Separabilidade
12 17 Grafos hamiltonianos e eulerianos	14 Aula de exercícios e revisão	15 19 Exercícios e revisão
19 <b>20</b> Prova 1	21 <b>21</b> Árvores / Árvores geradoras / AGM	22 <b>22</b> AGM: Método de Prim / Método de Kruskal
26 <b>23</b> AGM: Método de Prim / Método de Kruskal	28 24 Corte / Caminhos mínimos	29 <b>25</b> Caminhos mínimos: Método de Dijkstra
Outubro 3 26 Caminhos mínimos: Método de Dijkstra	5 <b>27</b> Caminhos mínimos: Método de Bellman-Ford	6 28 Caminhos mínimos: Método de Bellman-Ford
10 Recesso – Antecipação do Dia do Professor	12 Nossa Senhora Aparecida	13 <b>29</b> Caminhos mínimos: Método de Floyd–Warshall
17 <b>30</b> Fluxo máximo: Método de Ford-Fulkerson	19 <b>31</b> Teorema do Fluxo máximo e corte mínimo	20 32 Fluxo máximo
24 33 Fluxo máximo: Edmond-Karp	26 <b>34</b> Fluxo máximo: Dinic	27 <b>35</b> Fluxo máximo
31 36 Aula de exercícios e revisão	Novembro 2 Finados	3 37 Exercícios e revisão
7 <b>38</b> Prova 2	9 <b>39</b> Ordenação topológica: Método de Kahn e via DFS	10 40 Ordenação topológica
14 41 Emparelhamento / Emparelhamento Máximo: Grafo Bipartido x Genérico	16 42 Atribuição Linear: Método Húngaro	17 43 Emparelhamento / Atribuição Linear
21 44 Grafos Planares / Dualidade Geométrica / Teorema das 04 cores	23 45 Coloração / Métodos guloso e de Welsh-Powell	24 46 Planaridade / Coloração / Conjuntos de Vértices
28 47 Conj. de Vértices: Independência, Dominância e Cobertura	30 48 Independência, Dominância e Cobertura: Heurísticas	Dezembro 1° 49 Conjuntos de Vértices
5 Aula de exercícios e revisão	7 51 Aula de exercícios e revisão	8 Nossa Senhora da Conceição
12 <b>52</b> Prova 3	14 53 Entrega de resultados	15 <b>54</b> Entrega de resultados
19 <b>55</b> Reavaliação	21 <b>56</b> Término do semestre	22 <b>57</b> Término do semestre