



SharedPreferences





SharedPreferences





- **SharedPreferences** é um recurso de armazenamento de dados bem simples e muito útil quando precisamos salvar, em persistência local, dados primitivos (**long**, **int**, **short**, **char**, **double**, **float**, **boolean**, **String**) que não sejam muito dinâmicos.



- O recurso **SharedPreferences** consiste em uma interface que permite acessar e modificar dados de preferência de usuário.
- O valor armazenado apresenta-se sob formato chave-valor ou **key-value**, ou seja, cada preferência armazenada possui uma identificação ou chave e associada a ela está um valor.



- Para usar este recurso você deve adicionar a dependência "**shared_preferences**"¹ no arquivo "**pubspec.yaml**"

```
dependencies:  
  flutter:  
    sdk: flutter  
  shared_preferences: "<newest version>"
```

¹https://pub.dev/packages/shared_preferences



- Para usar o recurso *SharedPreferences*, precisamos usar basicamente 2 tipos de métodos
 - Métodos Getter
 - Métodos Setter
- Além disso temos o método de exclusão, que serve para excluir os dados armazenados



- Métodos usados para recuperar dados
 - `bool getBool(String key)`
 - `int getInt(String key)`
 - `double getDouble(String key)`
 - `String getString(String key)`
 - `List<String> getStringList(String key)`



- Métodos usados para recuperar dados
 - `Future<bool> setBool(String key, bool value)`
 - `Future<bool> setInt(String key, int value)`
 - `Future<bool> setDouble(String key, double value)`
 - `Future<bool> setString (String key, String value)`
 - `Future<bool> setStringList(String key, List<String> value)`



- Método de exclusão, que serve para remover os dados armazenados

Future < bool > remove(String key)



- Os métodos **setter** fazem duas coisas:
 - atualizam de forma síncrona o par de valores-chave na memória.
 - persista os dados no disco.

Armazenando Dados



```
// obtain shared preferences
```

```
final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
```

```
// set value
```

```
prefs.setInt('counter', counter);
```

Recuperando Dados



- Para ler os dados, use o método **getter** apropriado fornecido pelo **SharedPreferences**.
- Para cada **setter**, há um **getter** correspondente.

```
final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
```

```
// Try reading data from the counter key. If it doesn't exist, return 0.
```

```
final counter = prefs.getInt('counter') ?? 0;
```

Excluindo Dados



- Para excluir dados, use o método **remove()**.

```
final prefs = await SharedPreferences.getInstance();  
prefs.remove('counter');
```

Referências Bibliográficas

- **Flutter:** <https://flutter.dev/>
- **Store key-value data on disk:**
<https://flutter.dev/docs/cookbook/persistence/key-value>
- **shared_preferences:**
https://pub.dev/packages/shared_preferences