UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALFENAS

Curso de Ciência da Computação - Instituto de Ciências Exatas Disciplina: Programação Funcional - Lista de Exercícios 01-B



Para a solução desta lista, sempre use uma função implementada no ítem anterior para auxiliar nas novas implementações, se possível. Também, use sempre o *underscore* quando um parâmetro não for necessário. Considere, para as questões que se seguem, as funções e tipos:

1. O campo *Reserva*, de *acervo*, é *True* quando o livro é reservado ao uso exclusivo na biblioteca. Então, um livro só pode ser emprestado caso esse campo seja *False*. Sabendo disso, faça uma solução em Haskell, chamada por *func_1*, que receba um Isbn e o acervo e, em seguida, informe se o livro para tal Isbn pode ser emprestado (*True*) ou não (*False*).

```
func 1::Isbn-> Acervo -> Bool
```

2. Faça uma solução em Haskell chamada $func_{2}$ que receba um Isbn e informe quantos volumes daquele livro estão emprestados.

```
func_2::Isbn -> Emprestimo -> Int
```

3. Faça uma solução em Haskell, chamada $func_3$ que receba um Isbn e retorne quantos livros há no acervo.

```
func_3::Isbn -> Acervo -> Int
```

4. Faça uma solução em Haskell, chamada $func_4$ que receba um Isbn e retorne a quantidade de livros disponível para empréstimo. Para tanto, deve-se observar os três pontos: a) quantos livros você tem no acervo; b) quantos estão emprestados; c) se Reserva, retorne zero.

func_4 :: Isbn -> Int

5. Faça uma solução em Haskell, chamada func_5 que receba uma matrícula e um Isbn e, em seguida, retorne a lista de empréstimo atualizada. Caso o livro não possa ser emprestado (reservado ou sem disponibilidade), deve retornar a lista de empréstimo sem alterações.

func_5::Matricula -> Isbn -> Emprestimo