Glossário + Sketches do To Place The Musical Encounters.

Aluno: Vinícius José da Silva

Matrícula: 112210797

Discipina: Sistemas de informação 1

Professor: Nazareno

Segue abaixo o link do Moqups onde foi feito as telas do app.

MOQUPS CLIQUE AQUI

Ou copie o link abaixo e cole na barra de endereço :

https://moqups.com/vinicius.silva@ccc.ufcg.edu.br/9gq5493M

Auto explicação das classes utilizadas na construção da aplicação:

Anunciante.java

É utilizada no criar.scala.html onde o anunciante cria o anúncio

<string> nome</string>	nome do anunciante
List <anuncio> anúncios</anuncio>	lista de anúncios do anunciante
<long> id</long>	id do anunciante

Anuncio.java

Também é utilizada no criar.scala.html para a criação do anúncio

<long> id</long>	id do anúncio
List <anunciante> autores</anunciante>	lista de anunciantes
<string> nome</string>	título do anúncio

<string> cidade</string>	cidade em que o anunciante criou o anúncio
<string> bairro</string>	bairro em que o anunciante criou o anúncio
<string> instrumentos</string>	tipos de instrumentos do anunciante
<string> email</string>	email do anunciante
<string> facebook</string>	facebook do anunciante
<string> objetivo</string>	objetivo do anúncio
<string> estiloQueGosta</string>	estilo musical do anunciante

<string> estiloQueNaoGosta</string>	estilo musical que o anunciante não gosta
<string> codigo</string>	código do anunciante
String[]: criaListaInstrumentos()	cria lista de instrumentos por (",")
String[] :criaListaEstilos()	cria lista de estilos musicais por (",")

Contador De Infiormação. java

Conta os anúncios resolvidos do anunciante

<int> resolvido</int>	contador de anúncios resolvidos
<int> naoResolvido</int>	contador de anúncios não resolvidos

Estilo.java

<string> nome nome</string>	e do estilo musical do anunciante
-----------------------------	-----------------------------------

Instrumento.java

<string> nome</string>	nome dado ao instrumento do
	anunciante