Dia 2

Introdução Programação em R com GitHub, ChatGPT e Claude

Vinícius Silva Junqueira

2025-10-08

Sumário

1	Lóg	ica, Funções e Introdução ao Tidyverse	1
	1.1	1. Operadores e Condicionais (30 min)	1
	1.2	2. Loops, Vetorização e Funções (25 min)	3
	1.3	3. Introdução ao Tidyverse (45 min)	5
	1.4	4. Datas com lubridate (10 min)	6
	1.5	5. Exercícios Práticos (20–25 min)	6
	1.6	6. Boas Práticas e Debugging (20 min)	7
	1.7	7. Commit do Dia	8
	1.8	8. Checklist de encerramento	8
	1.9	9. Referências rápidas	8

1 Lógica, Funções e Introdução ao Tidyverse

Objetivos do dia

- Dominar operadores lógicos/relacionais e condicionais (if, ifelse, case_when).
- Entender loops vs. vetorização e criar funções próprias.
- Aplicar um pipeline básico com dplyr e introduzir datas com lubridate.
- Registrar o aprendizado com um commit no seu fork no GitHub.

Tempo previsto 19h00–22h00 (intervalo 20h30–20h50)

1.1 1. Operadores e Condicionais (30 min)

1.1.1 O que são operadores?

Operadores são símbolos especiais que realizam operações entre valores. Eles são fundamentais para tomar decisões no código e controlar o fluxo de execução.

1.1.2 1.1 Operadores lógicos e relacionais

Operadores relacionais comparam dois valores e retornam TRUE ou FALSE:

```
==: igual a
!=: diferente de
>: maior que
<: menor que</li>
>=: maior ou igual
<=: menor ou igual</li>
```

Operadores lógicos combinam condições:

```
• & : E (AND) - ambas condições devem ser verdadeiras
```

- | : OU (OR) pelo menos uma condição deve ser verdadeira
- ! : NÃO (NOT) inverte o valor lógico
- xor(): OU EXCLUSIVO apenas uma condição pode ser verdadeira

Operador especial: - %in% : verifica se um valor está presente em um vetor

```
# Lógicos: & / ! xor()
TRUE & FALSE
                # FALSE (ambos precisam ser TRUE)
TRUE | FALSE
                # TRUE (pelo menos um é TRUE)
               # FALSE (inverte)
!TRUE
xor(TRUE, FALSE) # TRUE (apenas um é TRUE)
# Relacionais: == != > < >= <=
               # TRUE (iqual)
               # TRUE (diferente)
5 != 2
5 > 2; 1 < 0 # TRUE; FALSE
2 >= 2; 3 <= 10 # TRUE; TRUE
# %in% (teste de pertinência)
2 %in% c(1, 2, 3)
                                          # TRUE
"Adelie" %in% c("Chinstrap", "Gentoo")
                                          # FALSE
```

1.1.3 1.2 Condicionais: tomando decisões no código

Condicionais permitem que seu código tome decisões baseadas em condições. São como perguntas "se… então… senão…".

Três formas principais:

- 1. if/else Estrutura clássica para um único valor
 - Avalia uma condição e executa diferentes blocos de código
 - Útil para controle de fluxo em funções
- 2. ifelse() Versão vetorizada para múltiplos valores
 - Aplica a condição a cada elemento de um vetor
 - Retorna um vetor de resultados
 - Ideal para criar novas colunas em data.frames
- 3. case_when() Para múltiplas condições complexas

- Avalia várias regras em sequência
- Para na primeira regra verdadeira
- Mais legível que ifelse() aninhados

```
# if/else (escalar - um valor por vez)
x <- 18
if (x >= 18) {
  status <- "maior_de_idade"</pre>
} else {
  status <- "menor_de_idade"
}
status
# ifelse() (vetorizado - múltiplos valores)
notas \leftarrow c(5.9, 7.5, 9.2, 6.0)
resultado <- ifelse(notas >= 7, "Aprovado", "Recuperação")
resultado
# case_when() (múltiplas regras em ordem)
library(dplyr)
faixa <- case_when(</pre>
  notas >= 9
                           ~ "Excelente",
  notas \geq 7 & notas \leq 9 ~ "Bom",
  notas >= 5 & notas < 7 ~ "Regular",
  TRUE
                           ~ "Insuficiente" # TRUE = "caso contrário"
)
faixa
```

Dica didática: use ifelse() quando quiser vetorizar; case_when() quando houver várias regras.

1.2 2. Loops, Vetorização e Funções (25 min)

1.2.1 2.1 Loops vs. operações vetorizadas

O que são loops?

Um **loop** (laço) é uma estrutura que repete um bloco de código várias vezes. O loop **for** é o mais comum e executa o código uma vez para cada elemento de uma sequência.

Por que evitar loops em R?

R é uma linguagem **vetorizada**, o que significa que muitas operações funcionam automaticamente em vetores inteiros, sem precisar de loops explícitos. Operações vetorizadas são: - **Mais rápidas** (otimizadas internamente em C/Fortran) - **Mais legíveis** (menos linhas de código) - **Mais idiomáticas** (o "jeito R" de fazer)

Quando usar loops: - Quando não existe alternativa vetorizada - Para operações que dependem de iterações anteriores - Em simulações e processos iterativos

```
valores <- 1:5

# Loop for (didático, mas não idiomático)
soma <- 0
for (v in valores) {
   soma <- soma + v
}
soma

# Vetorizado (preferido em R!)
sum(valores) # Muito mais simples e rápido</pre>
```

1.2.2 2.2 Funções: empacotando lógica reutilizável

O que são funções?

Funções são blocos de código que realizam uma tarefa específica e podem ser reutilizados. São fundamentais para: - Organizar código em partes lógicas - Reutilizar lógica sem repetir código - Documentar intenções através de nomes descritivos - Facilitar manutenção e debugging

Estrutura de uma função:

```
nome_funcao <- function(argumento1, argumento2 = valor_padrao) {
    # corpo da função
    resultado <- alguma_operacao
    return(resultado) # return é opcional (retorna última expressão)
}</pre>
```

Boas práticas: - Use nomes descritivos que indiquem o que a função faz - Valide entradas com stop(), stopifnot() ou if - Documente com comentários o que a função faz e quais são os argumentos - Retorne sempre o mesmo tipo de objeto

Exemplo prático: calculadora de IMC

```
# Fórmula: IMC = peso(kg) / altura(m)^2
imc <- function(peso, altura) {
    # Validação: altura não pode ser zero ou negativa
    if (any(altura <= 0)) stop("Altura deve ser > 0")

# Cálculo vetorizado (funciona com um ou vários valores)
    peso / (altura ^ 2)
}

# Testando com múltiplos valores
imc(c(70, 80), c(1.70, 1.80))

# Função para classificar IMC usando case_when()
classificar_imc <- function(imc) {
    dplyr::case_when(
        imc < 18.5 ~ "Abaixo do peso",</pre>
```

Princípio DRY (Don't Repeat Yourself): se você copiou e colou código mais de 2 vezes, provavelmente deveria criar uma função!

1.3 3. Introdução ao Tidyverse (45 min)

Vamos aplicar dplyr no dataset palmerpenguins e criar um pequeno pipeline.

```
library(dplyr)
library(palmerpenguins)
# Remover linhas com NAs nas colunas essenciais
peng <- penguins |>
  filter(!is.na(species),
         !is.na(bill_length_mm),
         !is.na(bill_depth_mm),
         !is.na(flipper_length_mm),
         !is.na(body_mass_g))
# Selecionar só o que precisamos
peng_sel <- peng |>
  select(species, island, bill_length_mm, bill_depth_mm, flipper_length_mm, body_mass_g)
# Criar nova variável (razão do bico) e reordenar
peng_feat <- peng_sel |>
  mutate(raz_bico = bill_length_mm / bill_depth_mm) |>
  arrange(species, desc(raz_bico))
# Resumo por espécie
resumo <- peng_feat |>
  group_by(species) |>
  summarize(
    n = n(),
    media_flipper = mean(flipper_length_mm),
                = sd(flipper_length_mm),
    sd_flipper
    media_massa = mean(body_mass_g)
  )
resumo
```

1.3.1 3.1 Pipe: %>% vs. |>

```
# Ambos funcionam; escolha um padrão para a turma.
# Exemplo com |> (pipe nativo do R >= 4.1):
penguins |>
  tidyr::drop_na(bill_length_mm) |>
  dplyr::summarize(media = mean(bill_length_mm))
```

1.4 4. Datas com lubridate (10 min)

Datas aparecem em quase todos os projetos. Vamos ilustrar rapidamente.

```
library(lubridate)

# Criação e parsing
ymd("2025-11-18")
dmy("18/11/2025")
mdy("11-18-2025")

# Componentes
hoje <- today()
ano(hoje); mes(hoje); wday(hoje, label = TRUE, abbr = FALSE)

# Operações simples
hoje + days(14)
interval(ymd("2025-11-01"), ymd("2025-11-18"))</pre>
```

Integrando no pipeline: quando houver colunas de data, transforme-as e derive mês/ano para agregações.

1.5 5. Exercícios Práticos (20–25 min)

Dataset: palmerpenguins::penguins

1.5.1 Exercício 1 — Condicionais

- 1. Crie um vetor de 8 notas qualquer.
- 2. Classifique com ifelse() como Aprovado/Recuperação (corte em 7).
- 3. Depois, crie uma classificação mais rica usando case_when() com 4 faixas.

```
# Seu código aqui
```

1.5.2 Exercício 2 — Funções

- 1. Escreva uma função zscore(x) que centraliza e escala (média 0, desvio 1).
- 2. Aplique em bill_length_mm removendo NAs antes.
- 3. Faça um segundo argumento opcional na_rm = TRUE dentro da função.

```
# Seu código aqui
```

1.5.3 Exercício 3 — Pipeline dplyr

- 1. Crie peng3 filtrando linhas completas nas 4 medidas principais.
- 2. Calcule, por espécie, média e desvio da nadadeira (flipper_length_mm).
- 3. Ordene do maior para o menor e mostre as 5 primeiras linhas.

```
# Seu código aqui
```

1.5.4 Exercício 4 — Datas com lubridate

- 1. Crie um vetor com 5 datas em formato "dd/mm/aaaa".
- 2. Converta com dmy() e extraia month() (com rótulo).
- 3. Some 30 dias à primeira data e compute o intervalo até a última.

```
# Seu código aqui
```

1.6 6. Boas Práticas e Debugging (20 min)

- Use nomes descritivos em snake_case.
- Comente o porquê (não só o que) no código.
- Valide entradas em funções (stop() para erros previsíveis).
- Leia mensagens de erro de baixo para cima (stack trace).
- Mantenha scripts curtos e reutilizáveis.

1.6.1 Ferramentas úteis

```
# message(), warning(), stop() para sinalizar eventos
# browser() para inspecionar dentro de uma função (quando eval=TRUE)
# traceback() após um erro
```

IA como apoio (responsável): use ChatGPT/Claude para explicar erros e sugerir melhorias, mas sempre entenda e teste o código.

1.7 7. Commit do Dia

- 1. Salve como scripts/02_logica_funcoes.R ou materiais/dia2_logica_funcoes.Rmd (este arquivo).
- 2. No Terminal do RStudio:

```
git add scripts/02_logica_funcoes.R
git commit -m "Dia 2: lógica, funções e tidyverse (com lubridate)"
git push origin main
```

Lembre-se: você está trabalhando **no SEU fork**. O repositório original permanece protegido.

1.8 8. Checklist de encerramento

Dominou operadores lógicos e relacionais
Entendeu diferenças entre if/else, ifelse() e case_when()
Compreendeu por que vetorização é preferível a loops
Criou suas primeiras funções com validação
Aplicou pipeline básico com dplyr
Explorou manipulação de datas com lubridate
Realizou commit e push no seu fork

1.9 9. Referências rápidas

- dplyr cheatsheet: https://posit.co/resources/cheatsheets/
- R for Data Science (2e): https://r4ds.hadley.nz/
- Happy Git with R: https://happygitwithr.com/
- palmerpenguins: https://allisonhorst.github.io/palmerpenguins/
- lubridate: https://lubridate.tidyverse.org/

Nos vemos no Dia 3 para transformação de dados e visualização com ggplot2!

8