



PROGRESS 4GL - DESENVOLVIMENTO EM PROGRESS

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

O Banco de Dados

- Criando um banco de dados;
- Criando uma tabela;
- Criando campos na tabela;
- Criando Indices;
- Criando triggers;
- Criando Sequences;

A Linguagem

- Transações;
- Comandos de Repetição;
- Comandos de Condição;
- Declarando Variáveis;
- Definindo um FRAME;
- Manipulação de Tabelas;
- Tabelas temporárias;
- Definindo um BUFFER;
- Definindo dispositivos de saída;
- Mostrando dados na Tela;
- Imprimindo;
- Passagem de Parâmetros;
- Criando um Registro;

- Lendo um Registro;
- Deletando um Registro;
- Ordenação;