

## Problema E

# Aritmética nas Ruínas

*Nome base:* ruínas

*Tempo limite:* 1s

*Autora:* Camila da Cruz Santos

Em uma expedição épica, você descobre as misteriosas Ruínas da Matemática Perdida, uma civilização ancestral onde os números eram considerados artefatos sagrados. Ao explorar uma câmara secreta, você se depara com um antigo manuscrito que revela operações aritméticas avançadas e números ocultos.

Os habitantes das Ruínas, conhecidos como “Matemáticos Antigos”, usavam técnicas únicas para ocultar e revelar números por meio de operações aritméticas. As inscrições nas paredes indicam que, para desbloquear os segredos desses números, é preciso decifrar suas operações místicas.

Em meio às ruínas, você se depara com um desafio intrigante: decifrar uma série de operações aritméticas para revelar os números ocultos. As operações incluem adições, subtrações e multiplicações, com aspectos enigmáticos.

### ENTRADA

A primeira linha contém três números inteiros **A**, **B**, **M** ( $1 \leq A, B, M \leq 10^2$ ), representando os primeiros números do manuscrito e o número modular. A entrada termina quando receber a linha 0 0 0.

### SAÍDA

Para cada linha da entrada, imprima 3 linhas com os resultados do módulo após cada uma das operações de adição, subtração e multiplicação, nesta ordem, e no formato apresentado no “Exemplo de Saída”.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
7 3 5	$7 + 3 \bmod 5 = 0$
0 0 0	$7 - 3 \bmod 5 = 4$
	$7 * 3 \bmod 5 = 1$