

Problema M

O Melhor de Arremessos

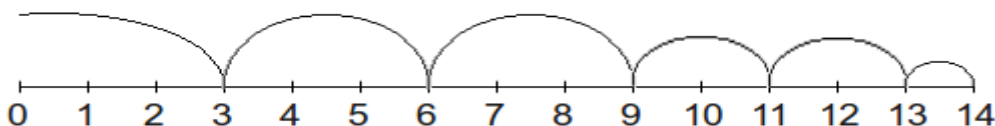
Nome base: melhor

Tempo limite: 1s

Seus amigos inventaram uma nova competição: O Melhor de Arremessos. O objetivo é arremessar uma bola de forma que ela caia dentro de um buraco N metros a sua frente. Você consegue lançar a bola a uma velocidade inteira menor ou igual a V .

Quando a bola é lançada, digamos que a uma velocidade inteira V , ela permanece no ar por V metros e então quica. Ela repete esse processo V vezes. Após ela quicar V vezes, ela muda sua velocidade para $V-1$, e o processo anterior se repete, até que a velocidade seja igual a 0.

Por exemplo, se a bola for lançada a uma velocidade igual a 3, ela quicará nos seguintes pontos: 3, 6, 9, 11, 13 e 14, conforme pode ser visto na imagem.



Dada a distância do buraco, diga se é possível que você lance a bola e que ela quique exatamente no buraco, acertando-o.

ENTRADA

Cada caso de teste contém dois inteiros, N e V ($1 \leq N \leq 1000$, $1 \leq V \leq 30$), representando a distância do buraco e a velocidade máxima com a qual você consegue lançar a bola. O último caso de teste é indicado quando $N = V = 0$, o qual não deverá ser processado.

SAÍDA

Para cada caso de teste, imprima uma linha contendo o número 1 (um), caso seja possível lançar a bola a uma velocidade menor ou igual a V de forma que ela quique no buraco, ou 0 (zero), caso contrário.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
14 3	1
13 3	1
12 3	0
5 3	1
30 4	1
0 0	