

## Problema H

# Hipermercado

Nome base: hipermercado

Tempo limite: 1s

Pedrinho está em um hipermercado e, ao pensar nos problemas de programação dinâmica das Maratonas de Programação, ele pergunta se conseguirá fazer sua compra e pagar o valor exato com as moedas que possui em sua mochila.

Por ser um bom maratonista de programação, ele sabe distinguir alguns problemas clássicos de PD, por exemplo, o problema do troco e o da mochila.

Ele acredita que você também! Então, faça um programa que resolva a pergunta do Pedrinho.

### ENTRADA

A entrada possui duas linhas. A primeira tem 2 inteiros  $V$  e  $N$ , sendo ( $1 \leq V \leq 10^5$ ) e  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^3$ ), que representam, respectivamente, o valor da compra e a quantidade de moedas em sua mochila. A próxima linha terá  $N$  inteiros, com o valor  $N_i$  ( $1 \leq N_i \leq 10^5$ ) de cada moeda.

### SAÍDA

A saída será um caractere 'S' se for possível pagar o valor exato da compra com as moedas que Pedrinho tem na mochila, ou 'N' caso contrário.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
21 4 50 5 10 1	N

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2 8 1 1 5 5 5 5 5	S