

## Problema L

### O Local da Matemática

*Nome base:* local

*Tempo limite:* 1s

Como matemática não tem local definido, nem tempo e espaço, um certo juiz de futebol, em suas horas vagas, fica treinando jogar “Cara ou Coroa” para analisar algumas situações, dentro de algumas regras.

Ele sempre escolhe “Cara” e em cada partida ele faz vários arremessos de moeda. Outra coisa é que ele fica intrigado quando a moeda cai com a face “Coroa” em mais de um arremesso consecutivo.

Curioso, ele quer saber qual a chance de, em uma partida de “Cara ou Coroa”, não ocorra “Coroa” em dois arremessos consecutivos, contudo, como ele só gosta de jogar, pediu a você que fizesse um programa que calculasse a parte matemática, para ele.

#### ENTRADA

A entrada contém vários casos de testes. Cada caso de teste está em uma linha com um número inteiro  $N$  ( $2 \leq N \leq 40$ ), que representa a quantidade de arremessos em uma partida.

#### SAÍDA

Para cada linha de entrada a saída mostra a probabilidade de não ocorrer “Coroa” em dois arremessos consecutivos. A resposta deve estar na forma de fração irredutível.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2	3/4
3	5/8
4	1/2
5	13/32
6	21/64
7	17/64
8	55/256
9	89/512