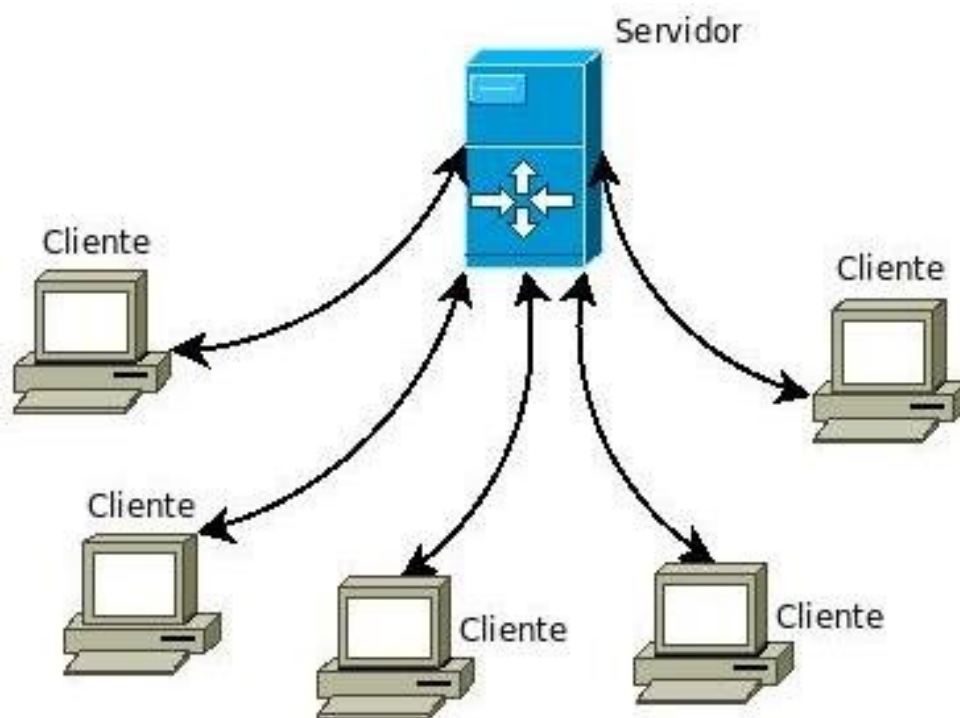


A arquitetura Cliente-Servidor



A arquitetura cliente-servidor (client-server model) na computação, é uma estrutura de aplicação distribuída. Neste as cargas de trabalho e tarefas são divididas entre os fornecedores de serviços e/ou recursos (servidores) e os solicitantes destes serviços / recursos (clientes).

A ocorrência mais comum nesta comunicação é através de uma rede de computadores, para o caso em que cliente e servidor estejam em máquinas distintas. No entanto, também é possível um mesmo dispositivo operar as duas funções internamente, efetuando tanto as ações de requisição (cliente), como provendo as respostas (servidor) numa mesma máquina.

Uma das vantagens desse modelo é a possibilidade de a(s) máquina(s) solicitante(s) (cliente) manter(em) suas capacidades de hardware / software disponíveis para outras tarefas enquanto as solicitações são processadas e devolvidas pelo servidor.