### Comandos do Scheduler:

## create(p\_priority, p\_parameter):

- p parameter: endereço da Thread;
- Semântica:
  - Se há espaço para criar:
    - return = Thread ID (TID);
  - Senão
    - status = error(1);

### **destroy**(*p\_parameter*):

- p parameter: TID;
- Semântica:
  - Limpa todas as tabelas na posição do TID;
  - Se estiver inserida na fila, faz remove(TID);

# insert(p\_priority, p\_parameter):

- p parameter: TID;
- Semântica:
  - o Incrementa o size;
  - o Insere na fila;
  - return = TID.
  - \* Mesmo para TID de uma thread não criada.

# **remove**(*p\_parameter*):

- p\_paramenter: TID;
- Semântica:
  - o Se há uma thread com TID na fila:
    - Remove da fila a thread com ID passado;
    - Decrementa size:
    - return = endereço da thread removida.
  - o Senão:
    - $\blacksquare$  return = 0.

## remove\_head():

- Semântica:
  - Se há uma thread na fila:
    - Remove a cabeça da fila;
    - Decrementa size:
    - return = endereço da cabeça.
  - o Senão:
    - $\blacksquare$  return = 0.

## update\_running(p\_parameter):

- p\_parameter: TID;
- Semântica:

• Atualiza thread running para o argumento passado.

## **set\_quantum**(*p\_parameter*):

- *p\_paramenter*: Número de *tics*;
- Semântica:
  - Atualiza o número de tics;
  - o Reseta o timer.

# r\_sticks():

- Semântica:
  - o Reseta o timer.

## enable():

- Semântica:
  - status = enable(1).

# disable():

- Semântica:
  - status = enable(0).

# int\_ack():

- Semântica:
  - o Reconhece a interrupção.

# get\_id(p\_parameter):

- p\_parameter: Endereço da thread;
- Semântica:
  - o Se exite thread com o endereço:
    - return = TID.
  - Senão:
    - status = error(1);
    - return= 0.

# chosen():

- Semântica:
  - Se há thread running:
    - return = endereço da running.
  - Senão:
    - $\blacksquare$  return = 0.

# size():

- Semântica:
  - o return = tamanho da fila de espera.
  - \* Tamanho mínimo = 1.

## reset():

#### Semântica:

- Restaura a configuração inicial do sistema.
- \* Adicionado para fins de teste via software.

# p\_interrupt: '1' quando:

- state = idle
- schedule\_enable = '1' (habilitado por comando)
- reschedule = '1'

## p\_status:

Sinal de 6 bits usado para descrever o status do escalonador enable | reschedule | done | full | empty | error

- enable (schedule enable): 0 Disable; 1 Enable; 0 Default.
- reschedule: 1 Acabou o tempo, havia uma thread executando e existe uma thread mais prioritária em <u>head</u>), 0 Default
- done: 1 Comando finalizado; 0 Default.
- full: 1 Fila de espera cheia; 0 Default.
- empty: 1 Nenhuma Thread na fila de espera; 0 Default.
- error: 1 Erro no comando executado; 0 Default.

