[FORBIDENKEY – Projeto Web]

***Atividades do Negócio***

1. Índice

1. [Índice 2](#_TOC_250003)
2. [Objetivo 3](#_TOC_250002)
3. [Atividades do Negócio 3](#_TOC_250001)
   1. Atividade 1 – Processo de vendas 3
      1. [Diagrama de Atividades 4](#_TOC_250000)
4. Objetivo

Este arquivo trata principalmente da documentação das atividades de negócio, de uma maneira detalhada referente as atividades do projeto, de entendimento atual das necessidades do cliente e descreve resumidamente o fluxo de atividade do Usuario. O software a ser desenvolvido “FORBIDDENKEY” tende a ser um software para o gerenciamento de vendas e controle de estoque, voltado para a área de games, em específico para a plataforma PC. O sistema tem como objetivo principal garantir a segurança e a praticidade na venda de mídias digitais para nossos usuários, automatizando os seus processos e atvidades diárias atravéz do sistema.

1. Atividades do Negócio
2. Venda de jogos digitais: Como principais atividades de negócio temos a venda de mídias digitais de games através de chaves de acesso disponibilizada ao cliente após a confirmação da compra.
3. Aquisição de estoque: A empresa estabelece parecerias com desenvolvedores e distribuidores de jogos para adquirir os direitos de venda de jogos digitais.
4. Gerenciamento de estoque: A empresa mantém um sistema de gerenciamento de estoque para controlar o inventário de jogos disponíveis através do registro dos produtos em estoque, o monitoramento de vendar e reposição de estoque quando necessário.
5. Processamento de pedidos: Quando um cliente realiza uma compra, a empresa processa o pedido, verificando as informações do cliente, incluindo dados de pagamento, e confirmando a disponibilidade do jogo solicitado.
6. Entrega do produto: Após a confirmação do pedido, a empresa fornece um código de ativação do jogo adquirido parece ser ativado em uma plataforma de jogos (steam).
   1. ***Atividade 1 – Processo de venda***

A atividade 1 é referente ao processo de venda dos produtos comercializados. Quando um cliente realiza uma compra, o sistema processa o pedido, verificando as informações do cliente, incluindo dados de pagamento, e confirmando a disponibilidade do jogo solicitado. Isso envolve a integração com sistemas de pagamento online e a garantia de segurança nas transações.

* + 1. Diagrama de Atividades

