

Programação Para WEB

Plano de Ensino e Formas de Trabalho

Prof. Vinicius Pegorini
vinicius@utfpr.edu.br

Universidade Tecnológica Federal do Paraná
Campus Pato Branco

18 de Fevereiro de 2021

Objetivos da Aula

- Apresentação do Plano de Ensino;
- Recomendações;
- Introdução do Desenvolvimento de Aplicações Para Internet.

Horário

Horário

- Quartas-Feiras: 20h20min às 23h00min - 3h/a
- Quintas-Feiras: 21h20min às 23h00min - 2h/a

Atendimento ao aluno

- Atendimento: Terças, Quartas e Quintas-Feiras: 17h30min às 18h40
Outros horários: agendar horário por email.

Carga Horária / Faltas

Carga Horária

- 5 horas/aula semanais
- Quartas-Feiras: $2 \text{ h/a} \times 14 = 28 \text{ h/a}$
- Quintas-Feiras: $3 \text{ h/a} \times 12 = 36 \text{ h/a}$
- APS: 22 h/a
- **Total: 75 h/a**

Faltas

- Limite Máximo de Faltas = 25% de 75 h/a = **18 h/a**
- Chamada:
 - 10 minutos após ao início da aula
 - um pouco antes ao término da aula

Objetivo Geral da Disciplina

- Desenvolver aplicações com acesso à Banco de Dados Cliente/Servidor por meio da Internet;
- Dominar os conceitos básicos da programação Cliente-Servidor para Internet;
- Desenvolvimento de aplicações para Internet utilizando interfaces ricas.

Ementa

- Tecnologias de desenvolvimento do lado cliente e servidor.
- Acesso a banco de dados usando a web.
- Frameworks para desenvolvimento web.
- Comunicação assíncrona com servidores web.
- Desenvolvimento de interfaces utilizando componentes.

Procedimentos/Técnicas de Ensino

Aulas Teóricas

- Aulas expositivas e dialogadas; pesquisa, trabalhos individuais e em grupo;

Aulas Práticas

- Atividades de Laboratórios: Desenvolvimento de aplicações web usando Spring Framework e Thymeleaf. Aplicar o conceito de sessões e cookies. Utilizar arquitetura MVC para desenvolvimento de aplicações WEB. Utilizar comunicação assíncrona por meio de AJAX.

Atividades Práticas Supervisionadas

- Desenvolvimento de projeto utilizando Framework MVC para Web; geração de relatórios e gráficos, atingindo um total de 03 horas/aula

Procedimentos de Avaliação

Projeto da disciplina.

Média Final

$$\text{Média Final} = (\text{Projeto Parte 1} \times 0.25) + (\text{Projeto Parte 2} \times 0.75)$$

*Participação e entrega de trabalhos no prazo.

Procedimentos de Avaliação

Prova substitutiva

Não haverá prova substitutiva.

Segunda Chamada de Avaliação

As solicitações de recuperação de atividades de avaliação deverão ser encaminhadas junto à DIRAC.

Nota para aprovação

Média Final $\geq 6,0$ (não há exame)

Recursos Didáticos

Recursos

- Quadro Branco
- Projetor Multimídia
- Computador
- Material didático: slides, notas de aulas(resumos), exercícios exemplo, link's relacionados

Diário On-line

Acompanhe suas faltas no site `aluno.utfpr.edu.br`, lembre-se você pode ter até 22 faltas.

Recursos Didáticos

Ambiente Virtual de Aprendizagem para Apoio ao Ensino

- Github. <https://github.com/viniciuspegorini/pw25s-2020-2>
- Aulas Virtuais: <https://meet.google.com/enm-axid-cds>

Ambiente de Programação

- Spring Tools Suite - IDE JavaEE
- SGBD. (Postgresql, Mysql ou qualquer outro).
- **Quem for usar seu notebook: Instalar em suas máquinas.**
- É permitido o uso de outras IDEs/Editores, ex: IntelliJ IDEA, BlueJ, JCreator, Bloco de Notas, GEL, etc.

Bibliografia



GONÇALVES, Edson.

Desenvolvendo aplicações web com JSP, Servlets, Javasever faces, Hibernate, EJB 3 persistence e AJAX.

Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2007.



GEARY, David M.; HORSTMANN, Cay S.

Core JavaServer Faces.

Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, c2012.



DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M.

Java, como programar. 8. ed.

São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010.

Pré-requisitos da disciplina

Direito de Aprender

- Boa base de programação e estruturas de dados;
- Fundamentos de programação orientada a objetos;
- Linguagem de estruturação de dados;
- Fundamentos de sistemas operacionais.

Constatação

- Maior dificuldade da maioria dos alunos dos alunos:
 - São deficientes nos pré-requisitos
 - Linguagem Java

Recomendações

Direito de Aprender / Dever de Estudar

- Exigir direito de aprender;
- Participe efetivamente das aulas, não ficar com dúvidas (perguntar);
- Exija de seus professores ensino de qualidade, não se acanhem, converse sempre com o professor para melhorar a qualidade da aula;
- Exerça a prática de estudar, o ambiente universitário é para **estudo**;
- Ter postura universitária (participação, dedicação e empenho);
- Conheça o plano de ensino e cobre pelo seu cumprimento;
- Utilização de computadores e da Internet durante as aulas somente:
 - para a realização de atividades relacionadas a disciplina;
 - quando solicitado pelo professor;
 - **o uso para outros fins (mirc, facebook, jogos, whatsapp, etc...) poderá ser aplicado o regulamento disciplinar do discente (advertência, suspensão, expulsão);**

Recomendações

Outras Recomendações

- Fazer as atividades em sala de aula;
- Fazer as atividades extra-classe solicitadas;
- Utilizar o Moodle para acompanhamento da disciplina, principalmente quando faltar a aula;
- Fazer uso da biblioteca e da Internet para complementar os estudos;
- Fazer grupo de estudos;
- Utilizar o horário de atendimento do professor;
- Nas atividades em grupo, participar efetivamente na realização.

Programação Cliente Servidor para Internet

E afinal o que é uma aplicação WEB?!