

# INE5622 - Introdução a Compiladores

## Implementação de Compilador 2 (IC2) - Análise semântica e execução de código

### Equipe

Vinicius Pizetta de Souza	16207731
Jackson Dener Wrublak	11201028
José Felipe da Silva	17202643

### Papel no Desenvolvimento

Ocorreram 5 encontros com todos os membros participando do desenvolvimento de IC2.

### Implementação do compilador

Para o desenvolvimento do projeto, foi utilizada a gramática ANTLR4.

Utilizamos a gramática entregue no IC1 e a complementamos com itens faltantes.

Foi implementado, testado semanticamente os tipos de dados, instâncias, definições e chamadas de funções, estruturas de controle, laços de repetição, operações e suas precedências.

### Gramática vjj.g4

```
grammar vjj;  
  
start: func* EOF;  
  
func: DEF name = ID '(' args? ')' statms;
```

```

args: ID (',' ID)*;

statms: '{' statm* '}' | statm;

statm:

    ID '=' expr ';'                                # assign

    | PRINT expr ';'                                # print

    | IF cond = expr then = statms (ELSE otherwise = statms)? # if

    | WHILE cond = expr statms                      # while

    | FOR '(' cond = expr ';' cond = expr ';' expr ')' statms # for

    | SWITCH '(' atom ')' switchStatms+             # switch

    | CLASS classdef                                # class

    | RETURN expr ';'                                # return;

whileStatement: '{' statm* '}';

switchStatms: '{' CASE atom ':' switchStatms* '}'

types: TYPE_INT | TYPE_FLOAT | TYPE_BOOLEAN | TYPE_NULL;

classdef: CLASS atom '(' (args)? ')'?: ':' statms;

call: name = ID '(' exprs? ')';

exprs: expr (',' expr)*;

expr:

    left = summ (

        op = ('>' | '<' | '<=' | '>=' | '==') right = expr

    );

summ: left = mult (op = ('+' | '-') right = summ)*;

mult: left = atom (op = ('*' | '/') right = mult)*;

```

atom:

'(' expr ')'

| INT

| FLOAT

| NULL

| BOOLEAN

| ID

| INPUT

| call;

TYPE\_INT: 'int';

TYPE\_FLOAT: 'float';

TYPE\_BOOLEAN: 'bool';

TYPE\_NULL: 'null';

DEF: 'def';

RETURN: 'return';

PRINT: 'print';

CASE: 'case';

IF: 'if';

ELSE: 'else';

WHILE: 'while';

FOR: 'for';

SWITCH: 'switch';

OR: 'or';

AND: 'and';

```
NOT: 'not';

CLASS: 'class';

INPUT: 'input';

ID: [a-zA-Z]+ [0-9a-zA-Z]*;

INT: [0-9]+;

FLOAT: [0-9]+ '.' [0-9]+;

NULL: 'None';

BOOLEAN: 'True' | 'False';

WS: [ \r\n\t]+ -> skip;
```

## Comandos Utilizados

### Criar ambiente virtual

```
virtualenv venv
```

### Ativar ambiente virtual

```
source venv/bin/activate
```

### Instalar requisitos do ambiente virtual

```
pip install -r requirements.txt
```

### Compilar em python

```
python3 -m vjj -h
```

### Testar arquivo .vjj FUNCIONANDO

```
python3 -m vjj input.vjj
```

## Testar arquivo .vjj COM ERRO

```
python3 -m vjj zetta.vjj
```

## Melhorias na gramática

Implementamos na gramática .g4, todos os pontos que foram requisitados no IC1:

- Tipagem (INT, FLOAT, BOOLEAN E STRING)
- Uso de classes
- Chamadas de funções python(def)
- Estruturas if-else e switch
- Laços for e while
- Operações matemáticas
- Precedência de operações usando parênteses
- Característica adicional do grupo é o uso do Tipo Null = None

## Norma

Seguimos a norma e ele foi escrito em python 3 e roda em sistemas Linux.

## Testes

Para testes deixamos 2 arquivos na pasta raiz, o arquivo input.vjj possui o algoritmo fibonacci fornecido, e o arquivo erro.vjj possui um código com erro sintático.